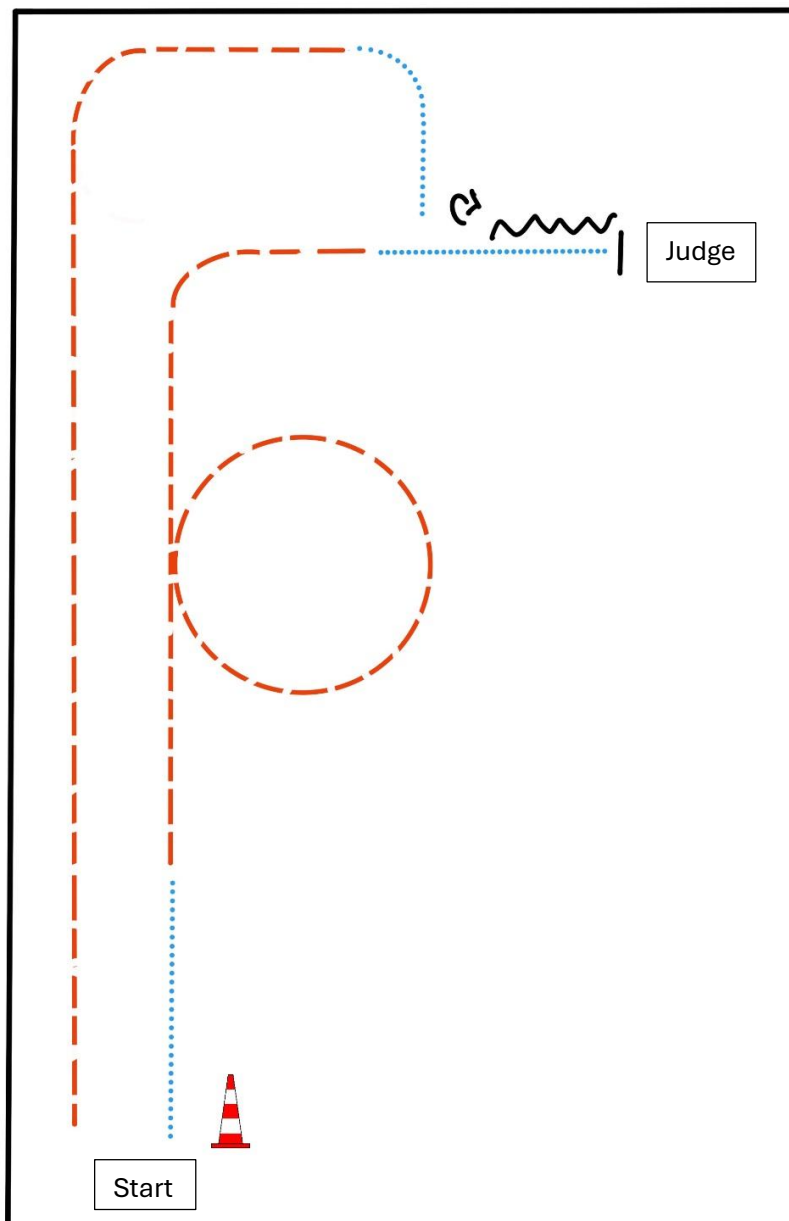
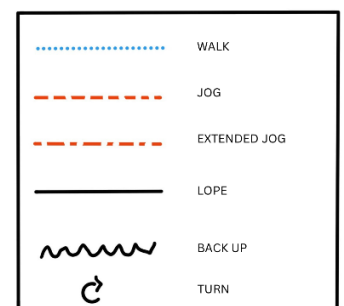


Pattern Showmanship at Halter #1 - LK 4-5

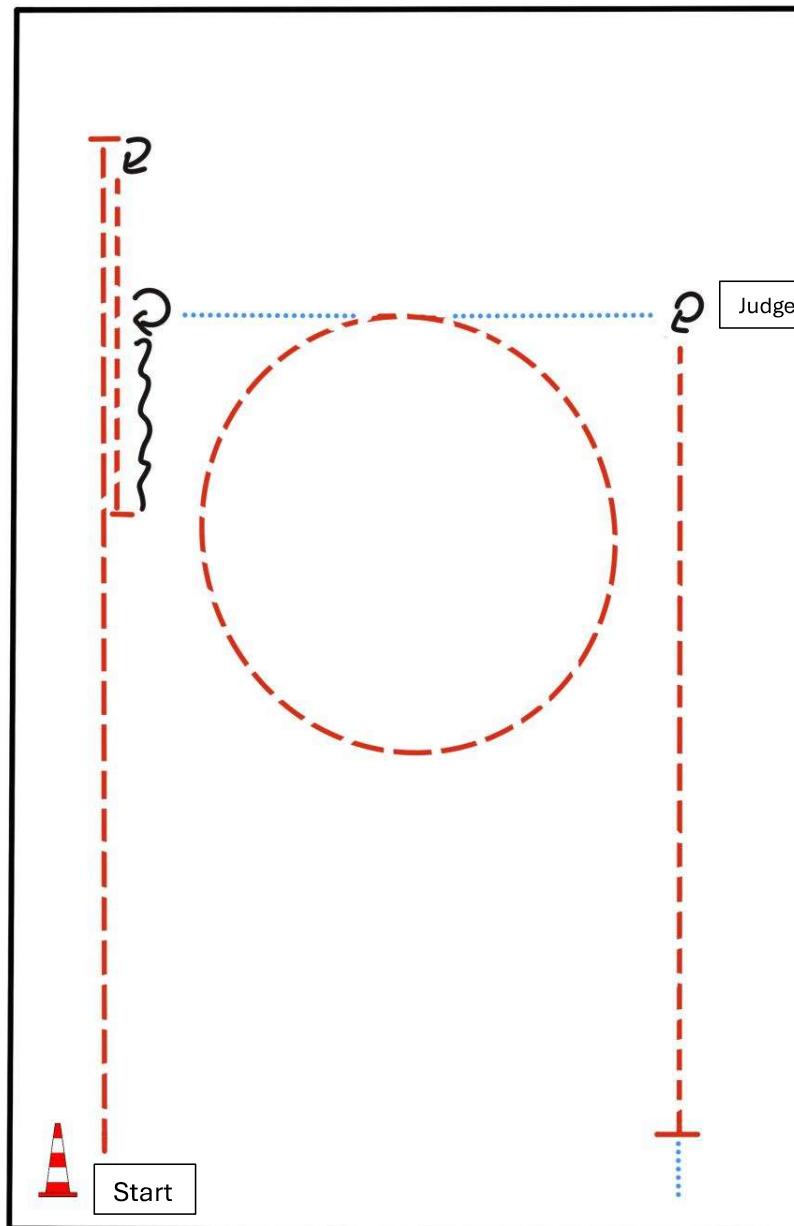


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK, STOP
- 4) SET UP
- 5) INSPECTION
- 6) BACK UP
- 7) TURN 270°
- 8) WALK, TROT

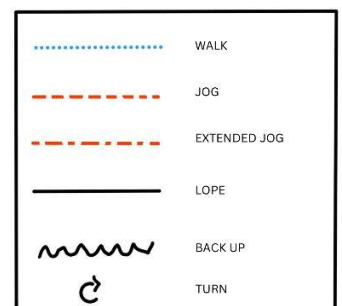


Pattern Showmanship at Halter #7 - LK 4-5

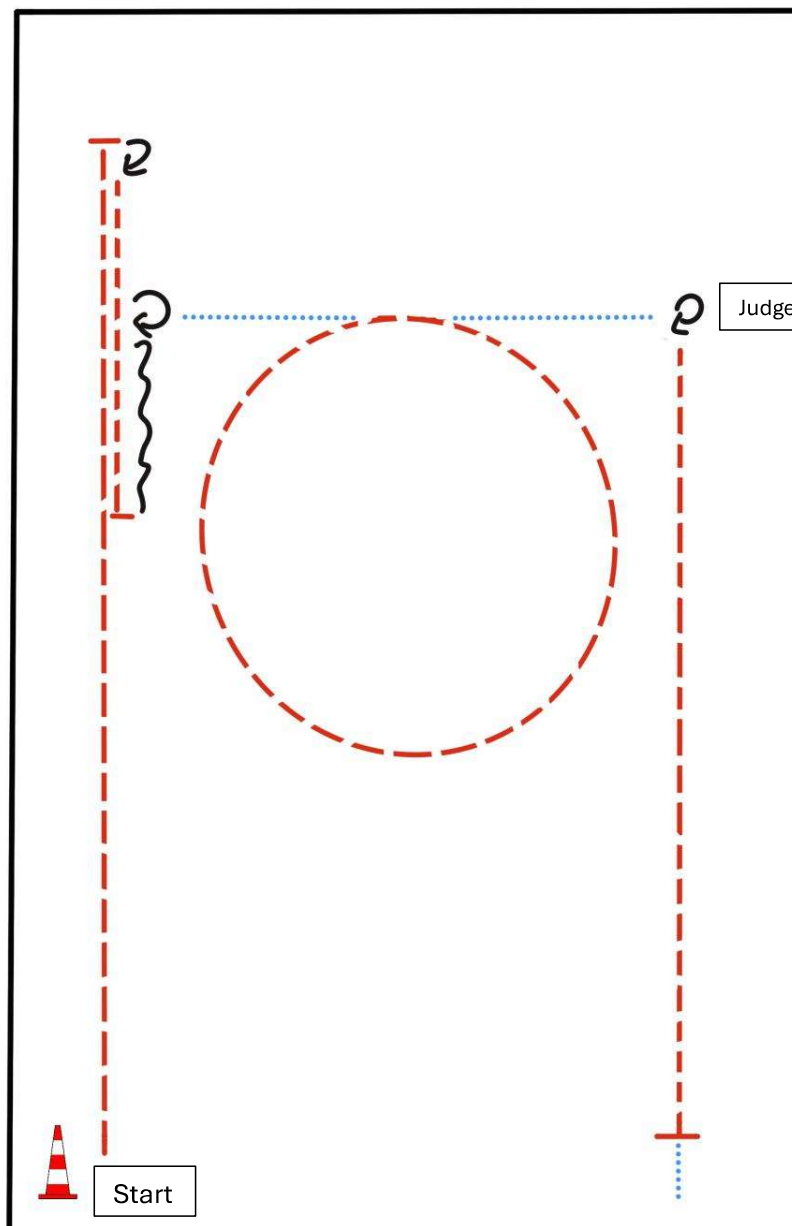


BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) TROT
- 4) STOP, BACK UP
- 5) TURN 270°
- 6) WALK, TROT SMALL CIRCLE
- 7) WALK, STOP
- 8) SET UP
- 9) INSPECTION
- 10) TURN 90°, TROT, STOP, WALK OUT

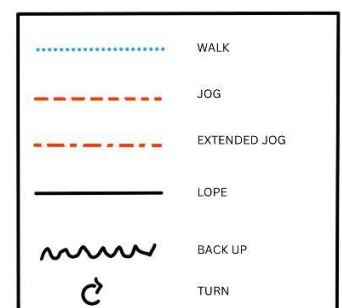


Pattern Showmanship at Halter #7 - LK 4-5

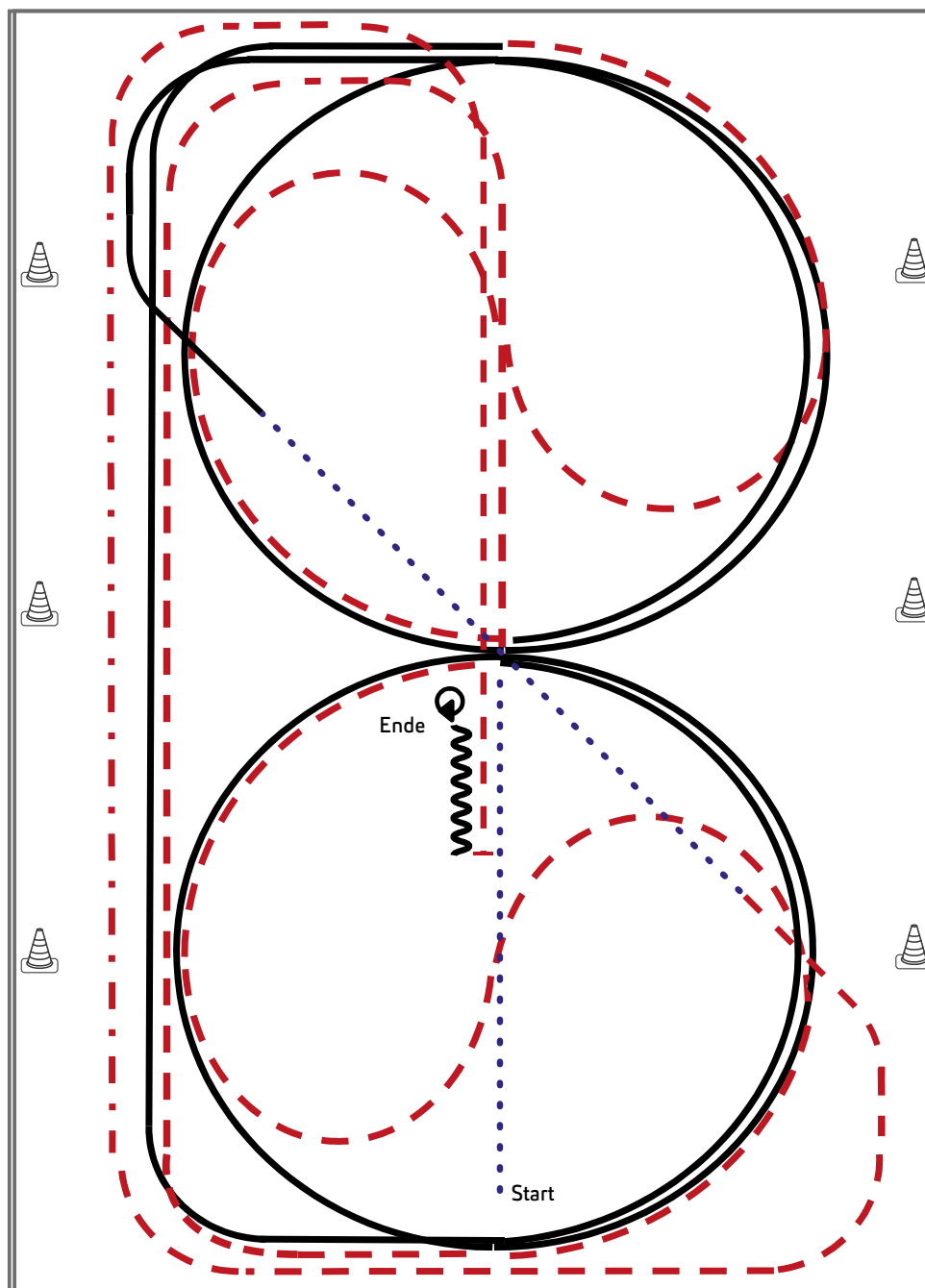


BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) TROT
- 4) STOP, BACK UP
- 5) TURN 270°
- 6) WALK, TROT SMALL CIRCLE
- 7) WALK, STOP
- 8) SET UP
- 9) INSPECTION
- 10) TURN 90°, TROT, STOP, WALK OUT



Jungpferde Basis Pattern 1 (4j./5j.)



Jungpferde

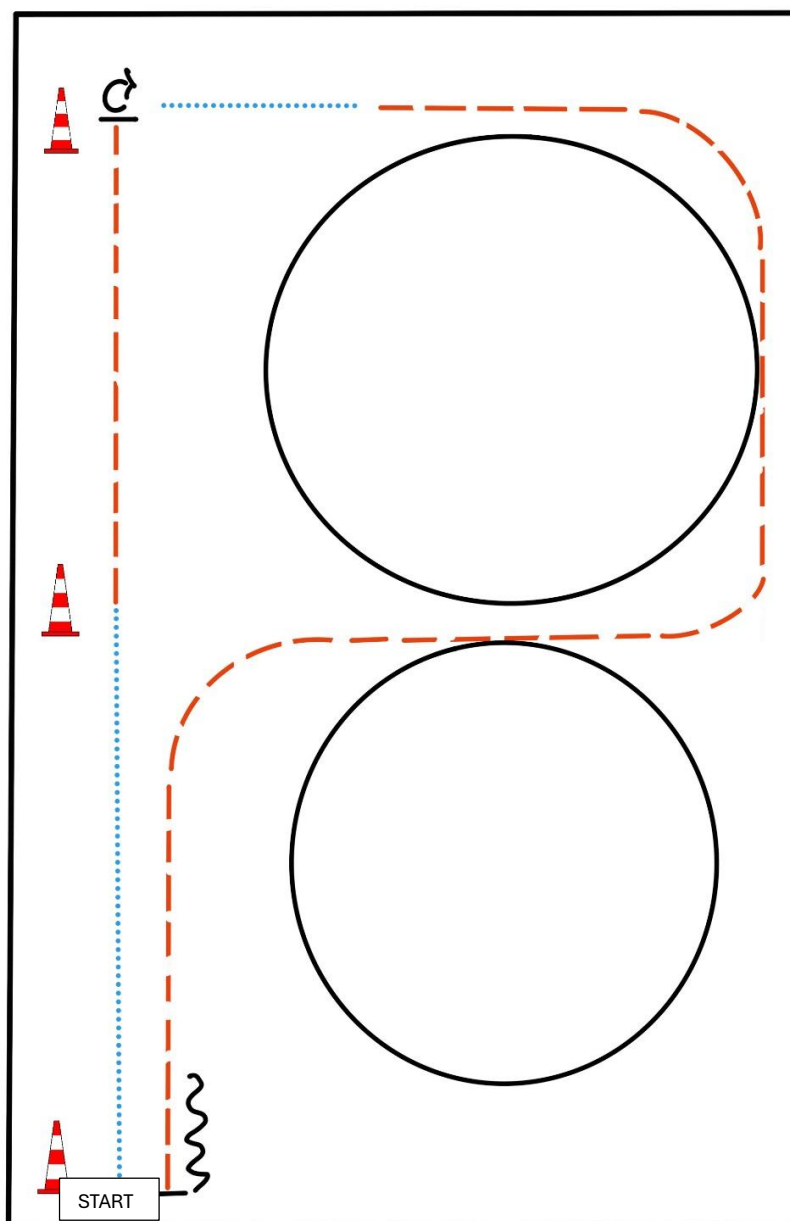
- 1) Schritt durch die Länge der Bahn
- 2) Bei X antraben, ganze Bahn, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 3) Bei x Rechtsgalopp, 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 4) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 5) Bei X Linksgalopp 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, durch die ganze Bahn wechseln
- 7) Trab, an der langen Seite Tritte verlängern, Trab, Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden
- 8) nach X anhalten, Rückwärtsrichten bis X
- 9) HHW 360° (rechts oder links)

Legende:

Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	— — — — —
Wechselzone	— — — — —
Rückwärts	~~~~~

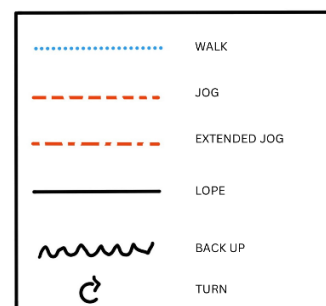


Pattern Western Horsemanship #4 - LK 4-5

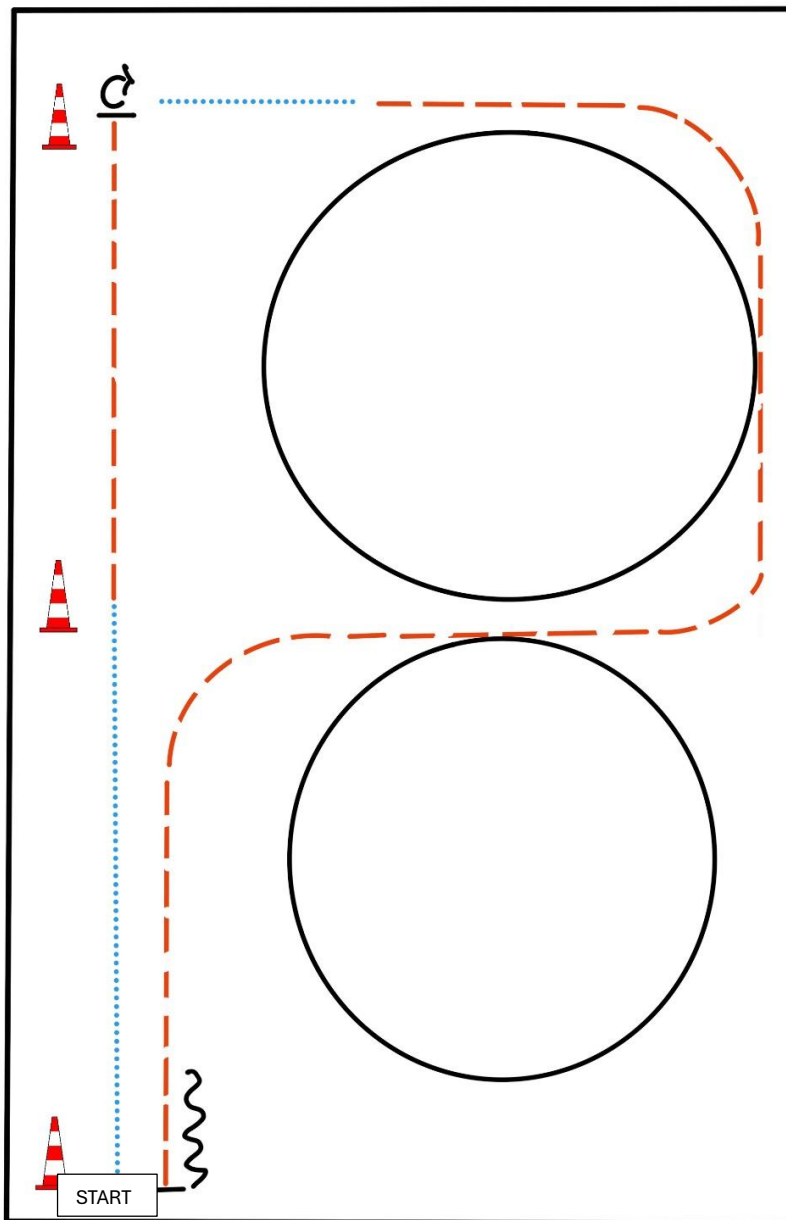


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) STOP, TURN 90° RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG
- 6) LOPE (RL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (LL)
- 9) JOG
- 10) STOP, BACK UP

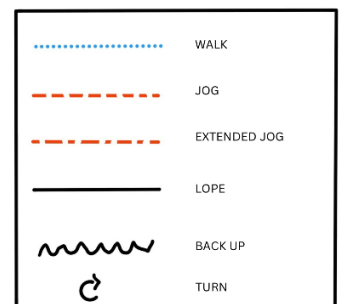


Pattern Western Horsemanship #4 - LK 4-5

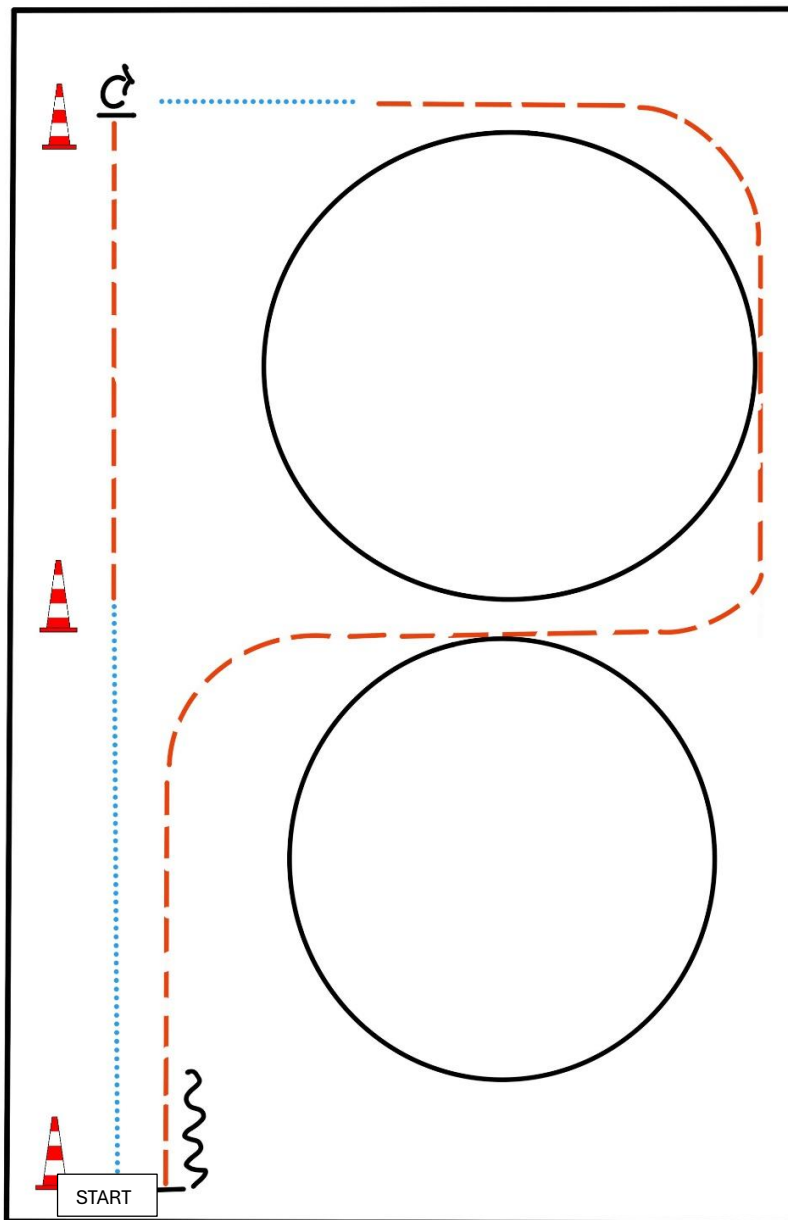


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) STOP, TURN 90° RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG
- 6) LOPE (RL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (LL)
- 9) JOG
- 10) STOP, BACK UP

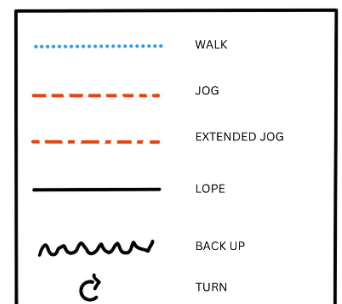


Pattern Western Horsemanship #4 - LK 4-5

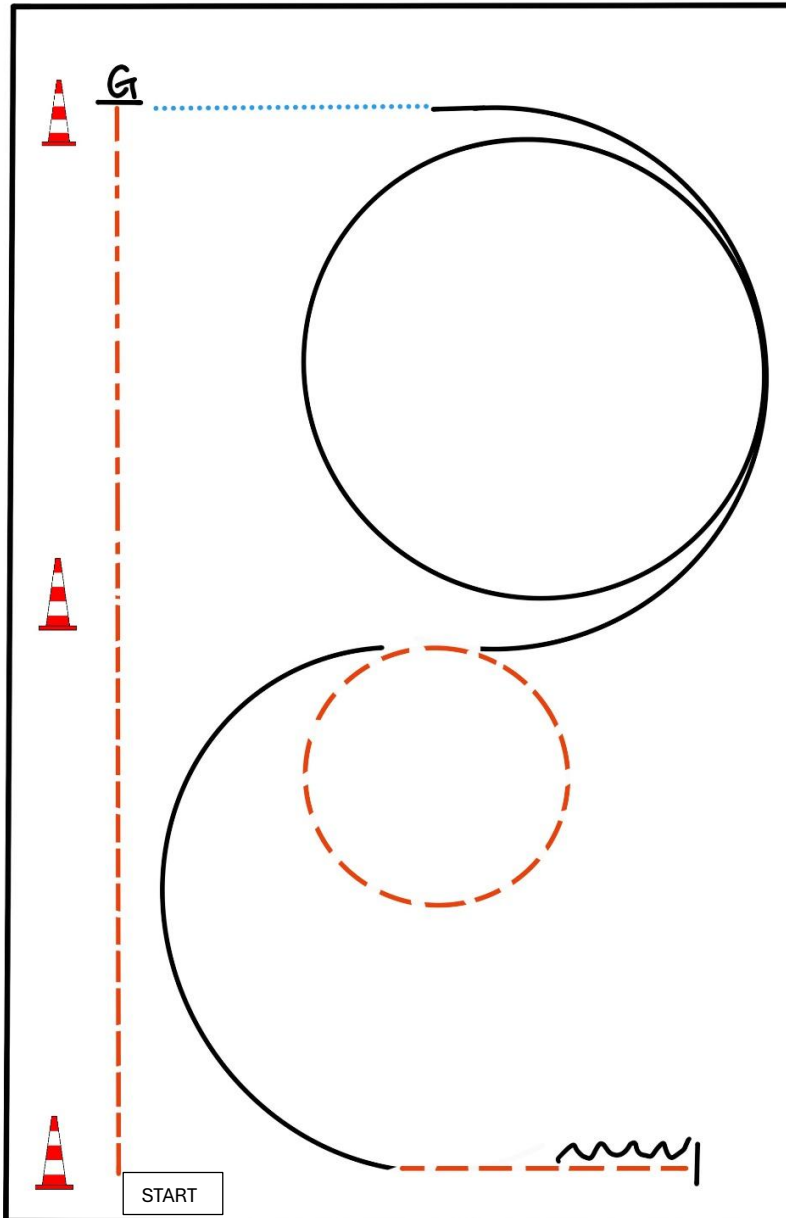


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) STOP, TURN 90° RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG
- 6) LOPE (RL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (LL)
- 9) JOG
- 10) STOP, BACK UP

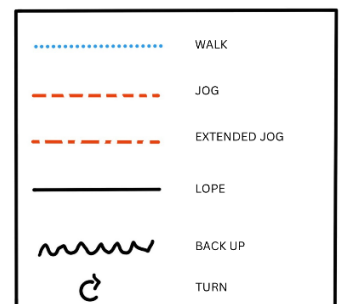


Pattern Western Horsemanship #4 - LK 3

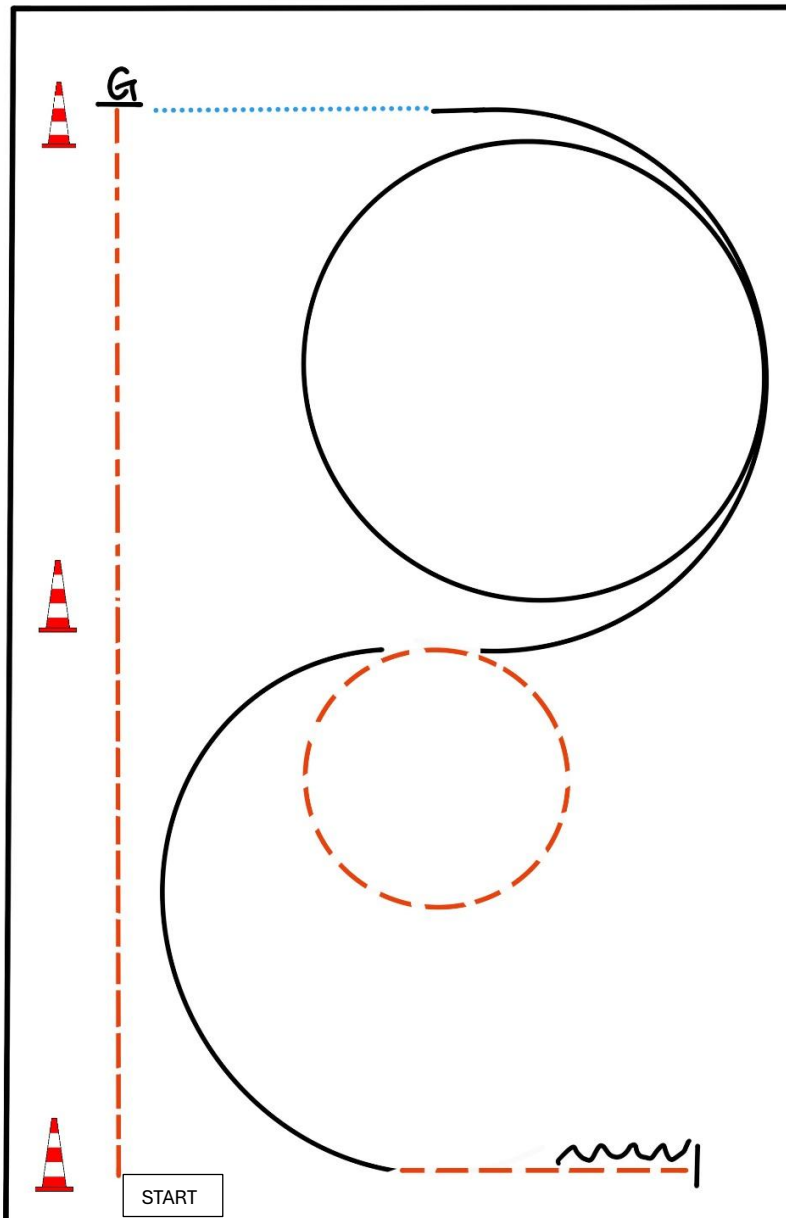


BE READY AT MARKER

- 1) JOG
- 2) EXTENDED JOG
- 3) STOP, TURN 270° LEFT
- 4) WALK
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG SMALL CIRCLE
- 7) LOPE (LL)
- 8) JOG
- 9) STOP, BACK UP

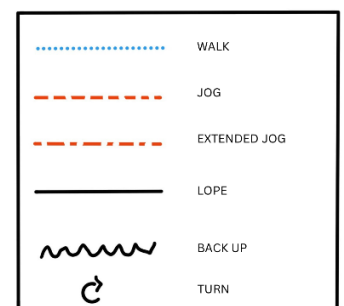


Pattern Western Horsemanship #4 - LK 3

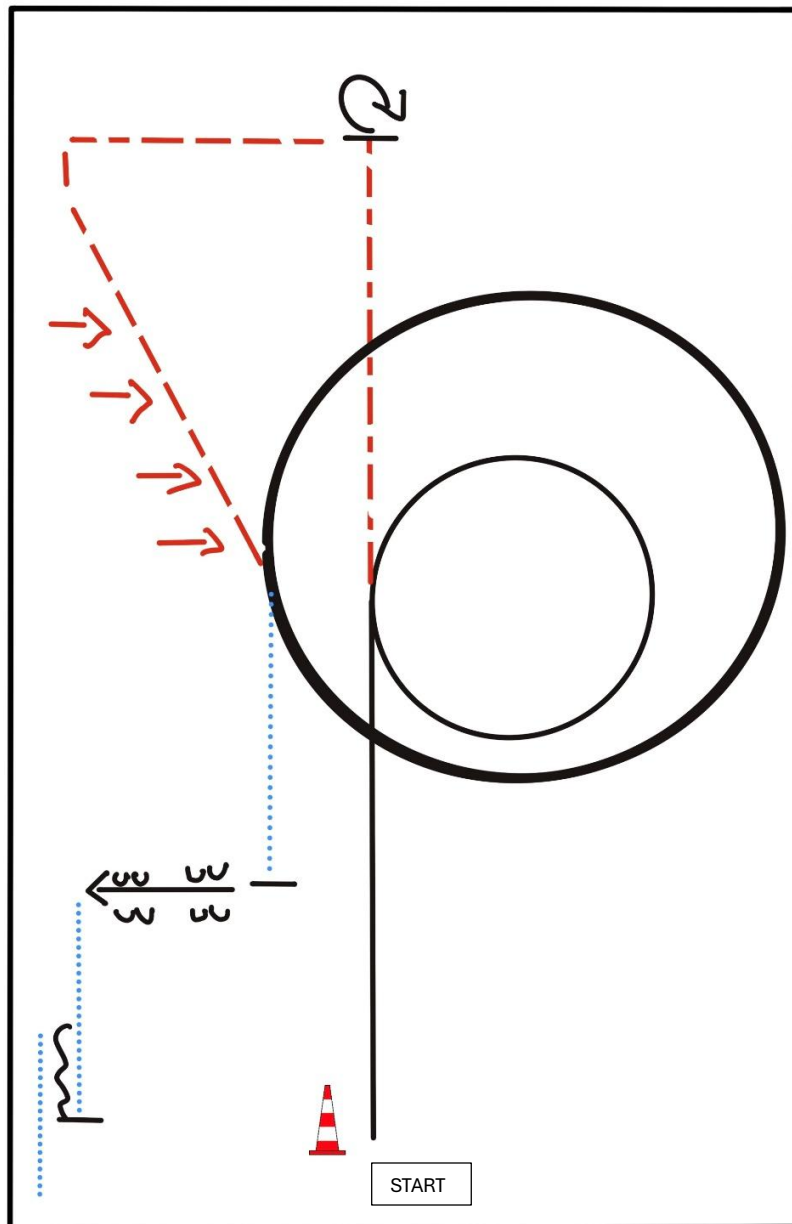


BE READY AT MARKER

- 1) JOG
- 2) EXTENDED JOG
- 3) STOP, TURN 270° LEFT
- 4) WALK
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG SMALL CIRCLE
- 7) LOPE (LL)
- 8) JOG
- 9) STOP, BACK UP

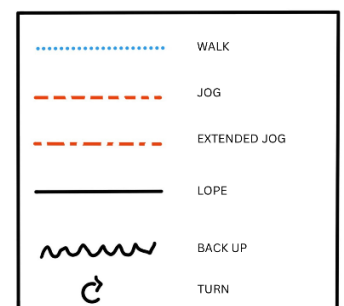


Pattern Western Horsemanship #3 - LK 1-2



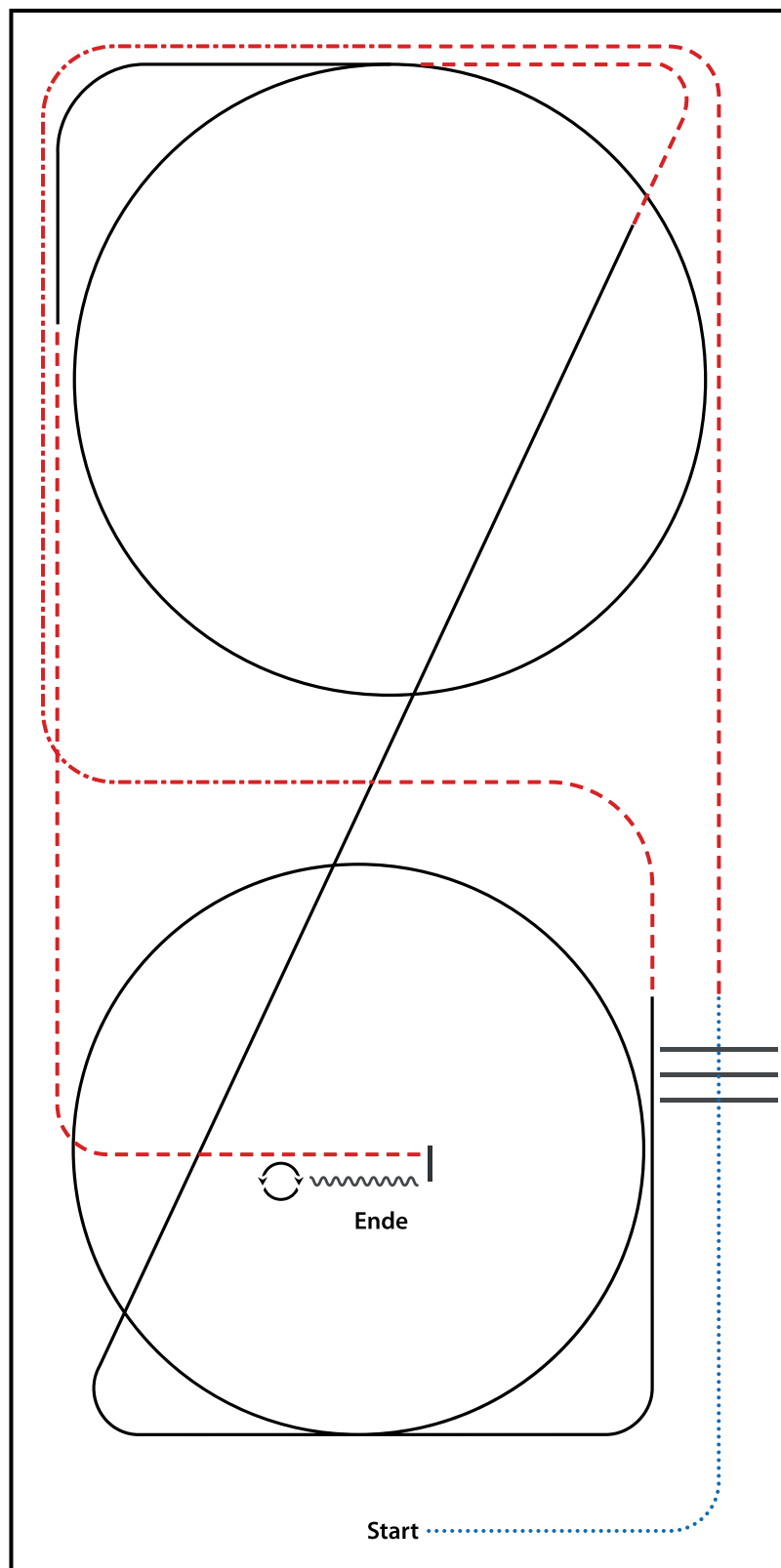
BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (RL)
- 2) EXTENDED JOG
- 3) STOP, TURN 630° RIGHT
- 4) JOG CORNER
- 5) JOG, TWO TRACK LEFT
- 6) EXTENDED LOPE (LL)
- 7) WALK
- 8) STOP, SIDEPASS RIGHT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP, WALK OUT



**ERSTE
WESTERNREITER
UNION**
PFERDESORTVERBAND WESTERNREITEN

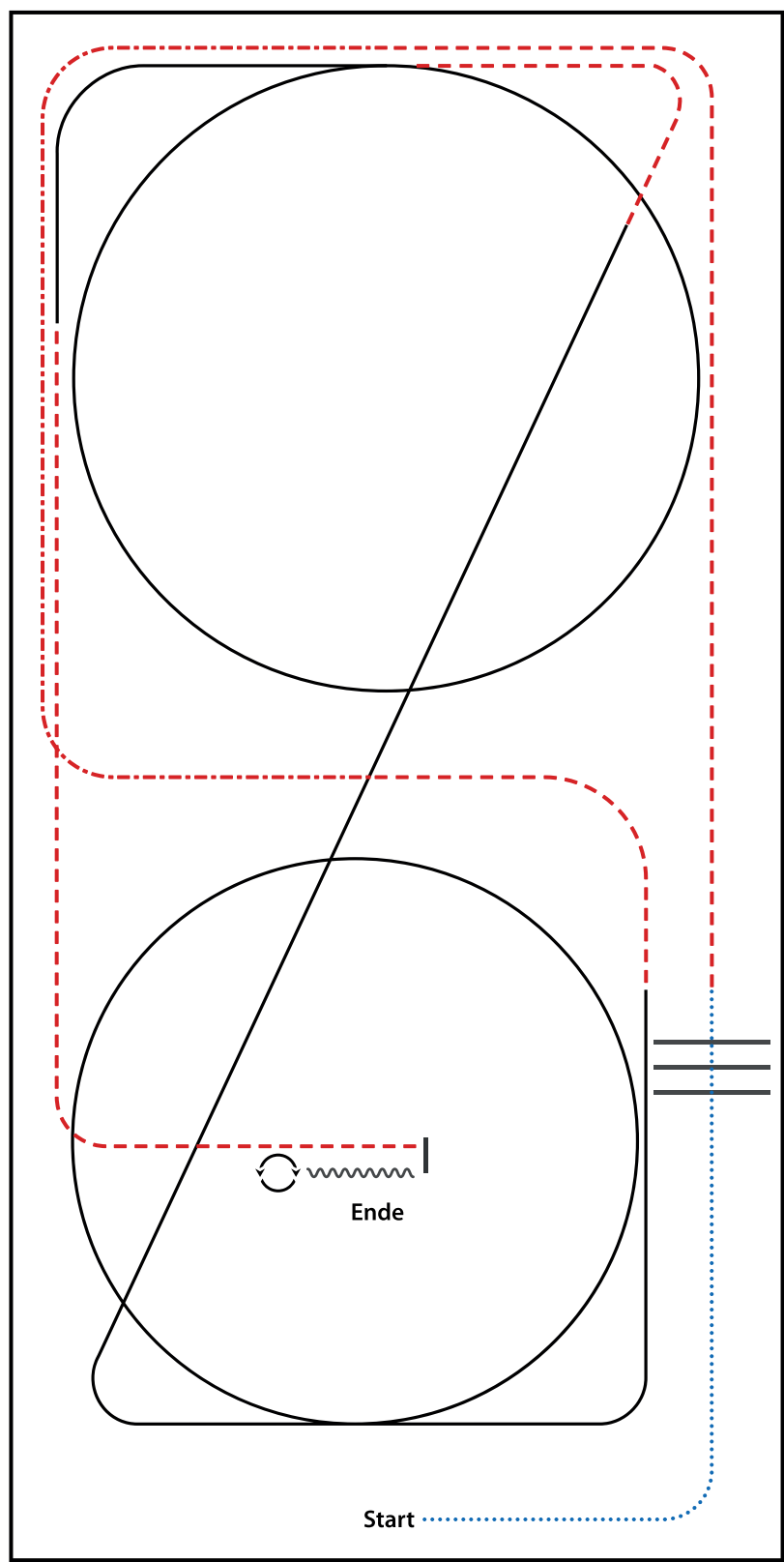
LK 5 Ranch Riding



- 1) WALK,
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT CORNERS, TROT
- 5) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURN (LEFT OR RIGHT)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERNREITER UNION FEHRSCHUTTSVERBAND WESTERNREITER

LK 4 Ranch Riding



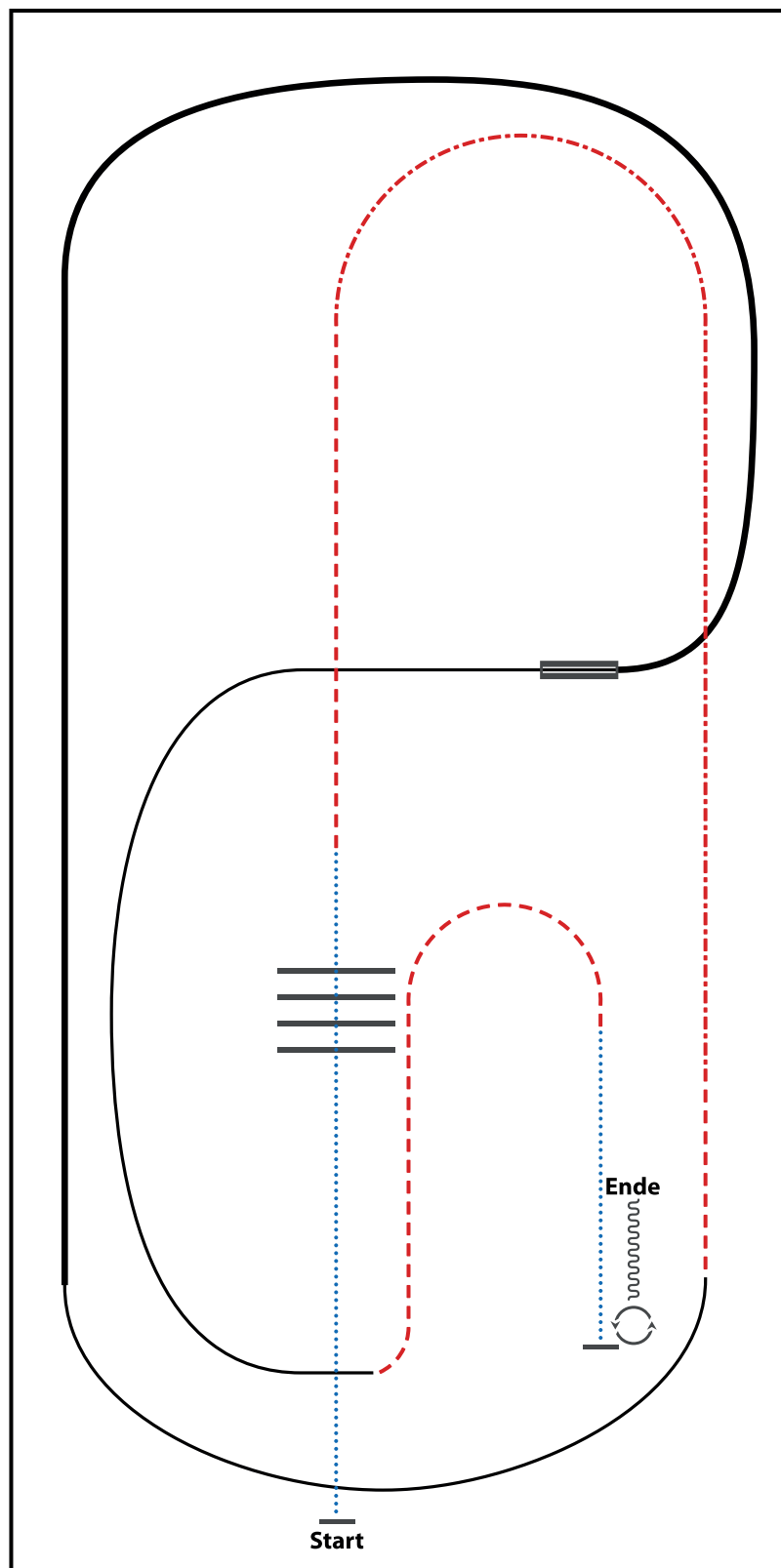
- 1) WALK,
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT CORNERS, TROT
- 5) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURN (LEFT OR RIGHT)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	=====



ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEUERSPORTVERBAND WESTERREITER	=====

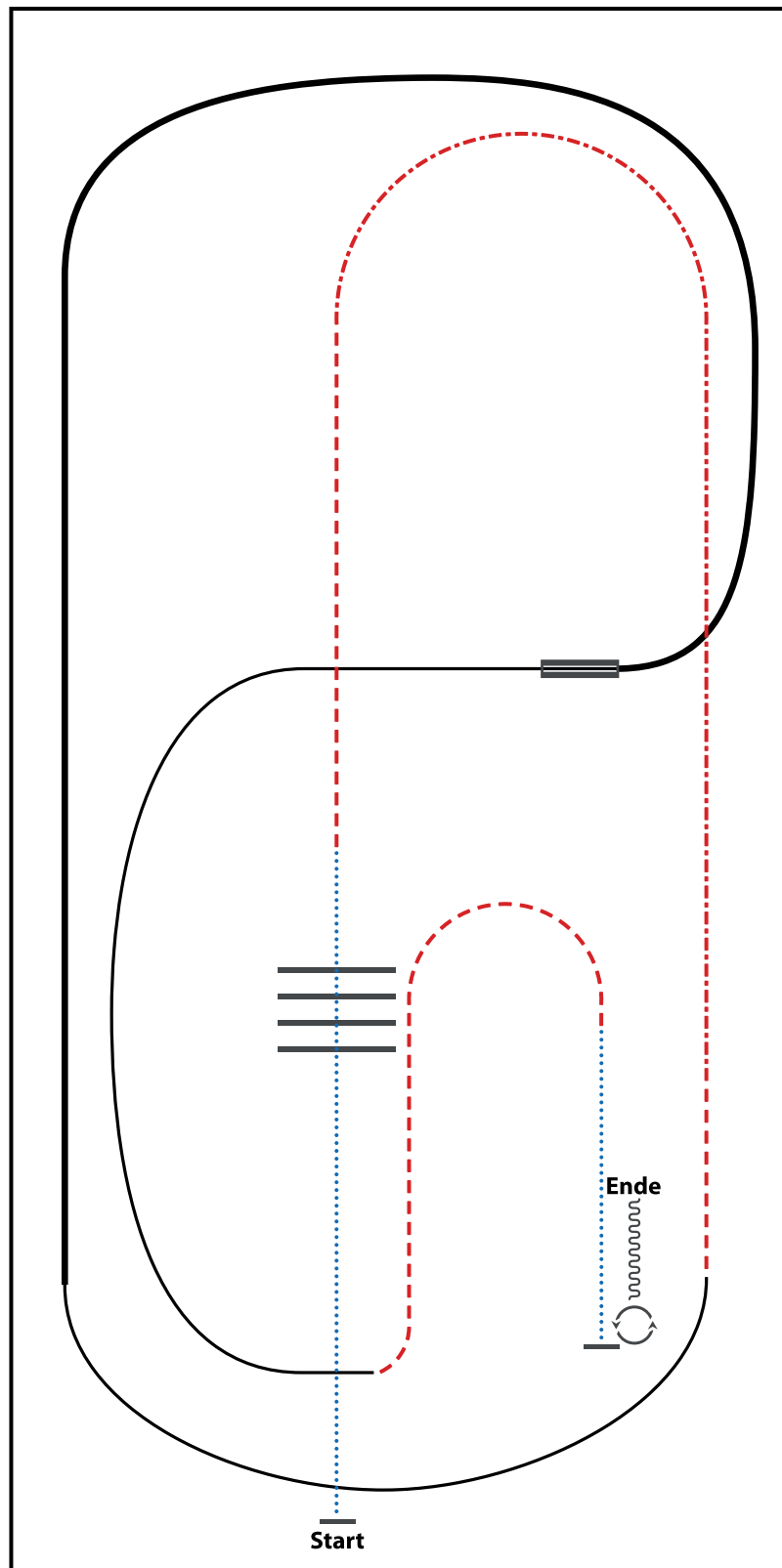
LK 3B Ranch Riding



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
	ERSTE WESTERNREITER UNION FEDELSCHUTTERBAND WESTERNREITER

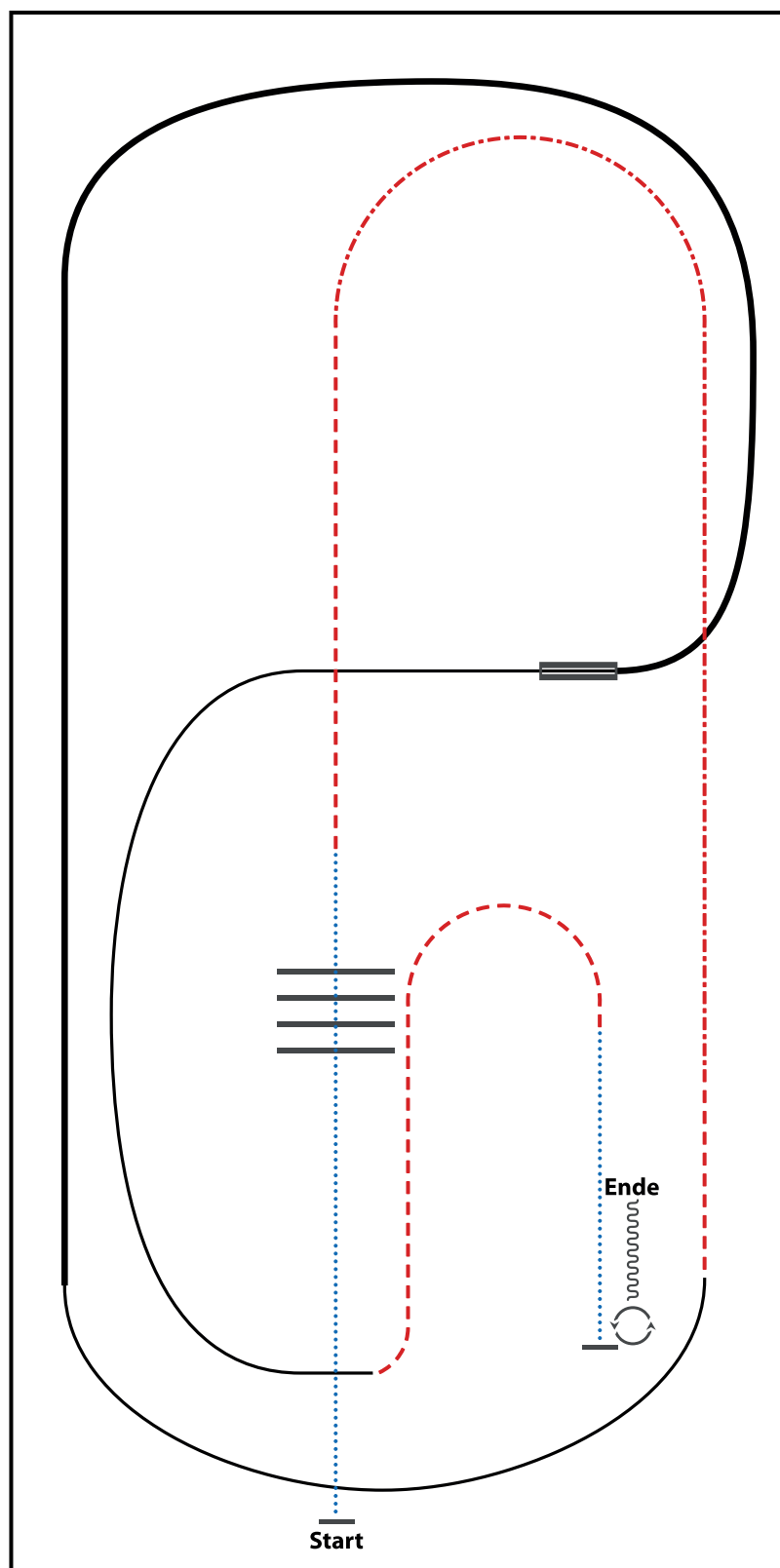
LK 3A Ranch Riding



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEDELSKOTTERBAND WESTERNREITER	=====

Z LK 2 Ranch Riding

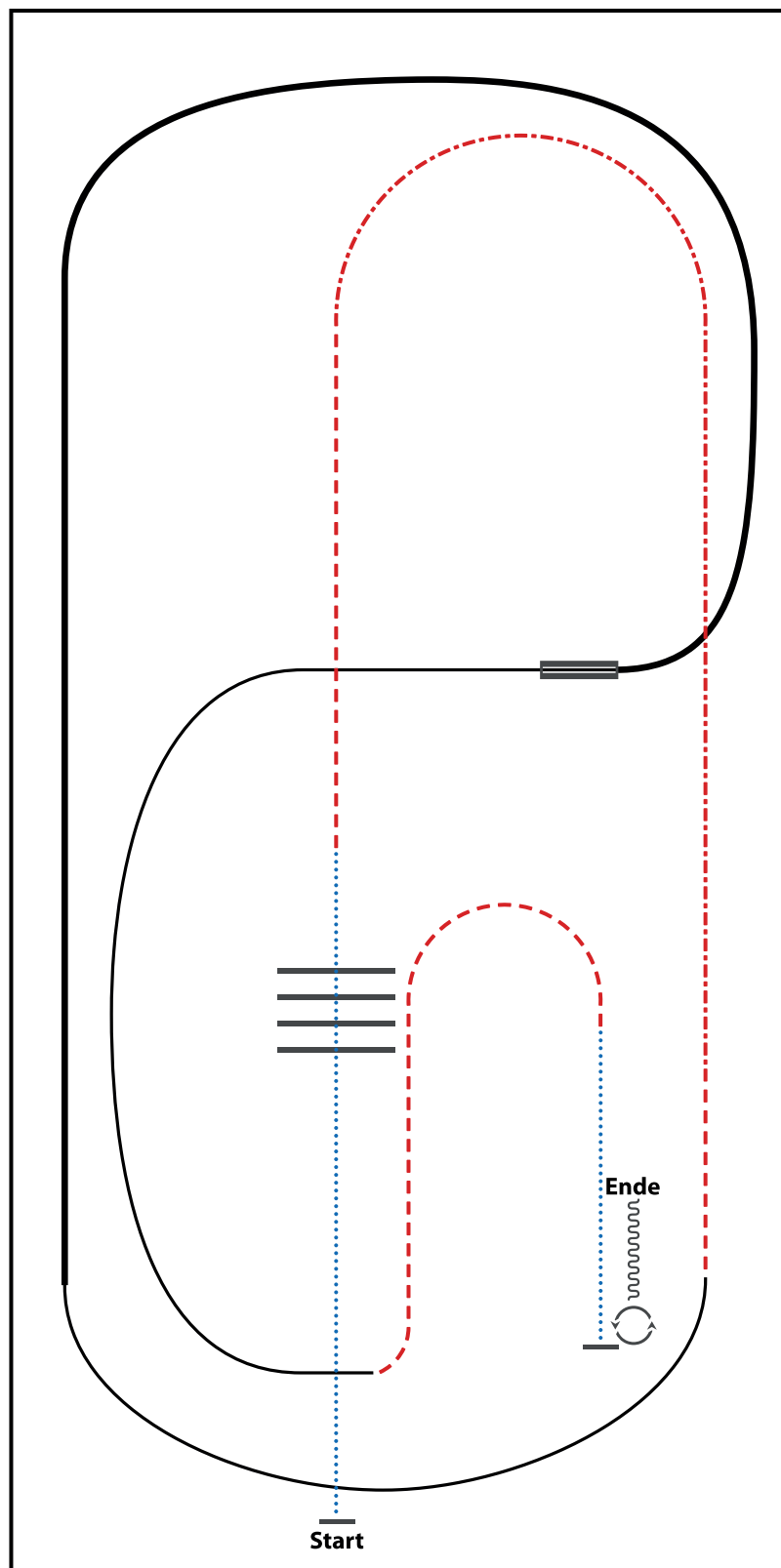


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿

ERSTE
WESTERNREITER
UNION
PFERDESCHUTTERBAND WESTERNREITER

Z LK 1 Ranch Riding

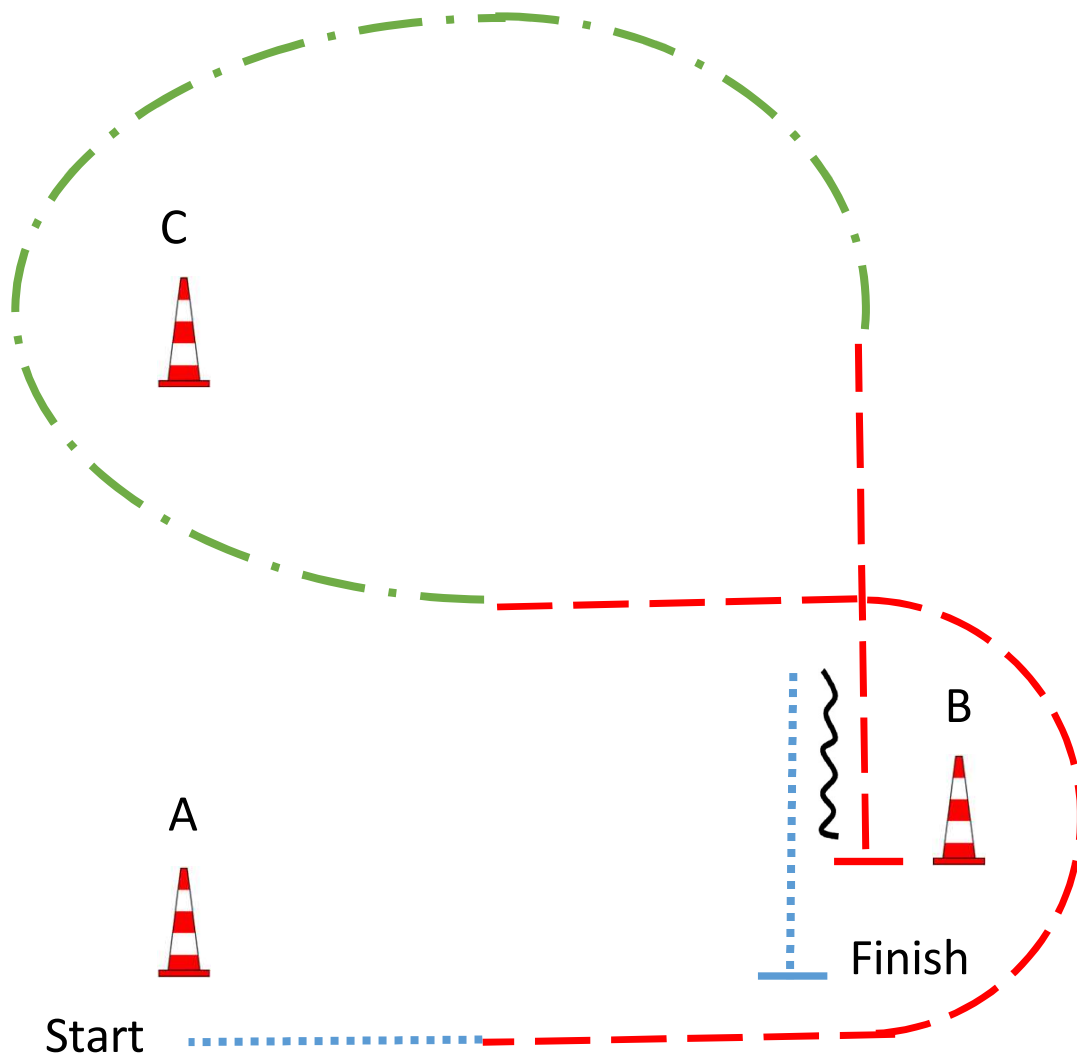


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

ERSTE
WESTERNREITER
UNION
PFERDESCHUTTERBAND WESTERNREITER

Walk Trot Western Horsemanship

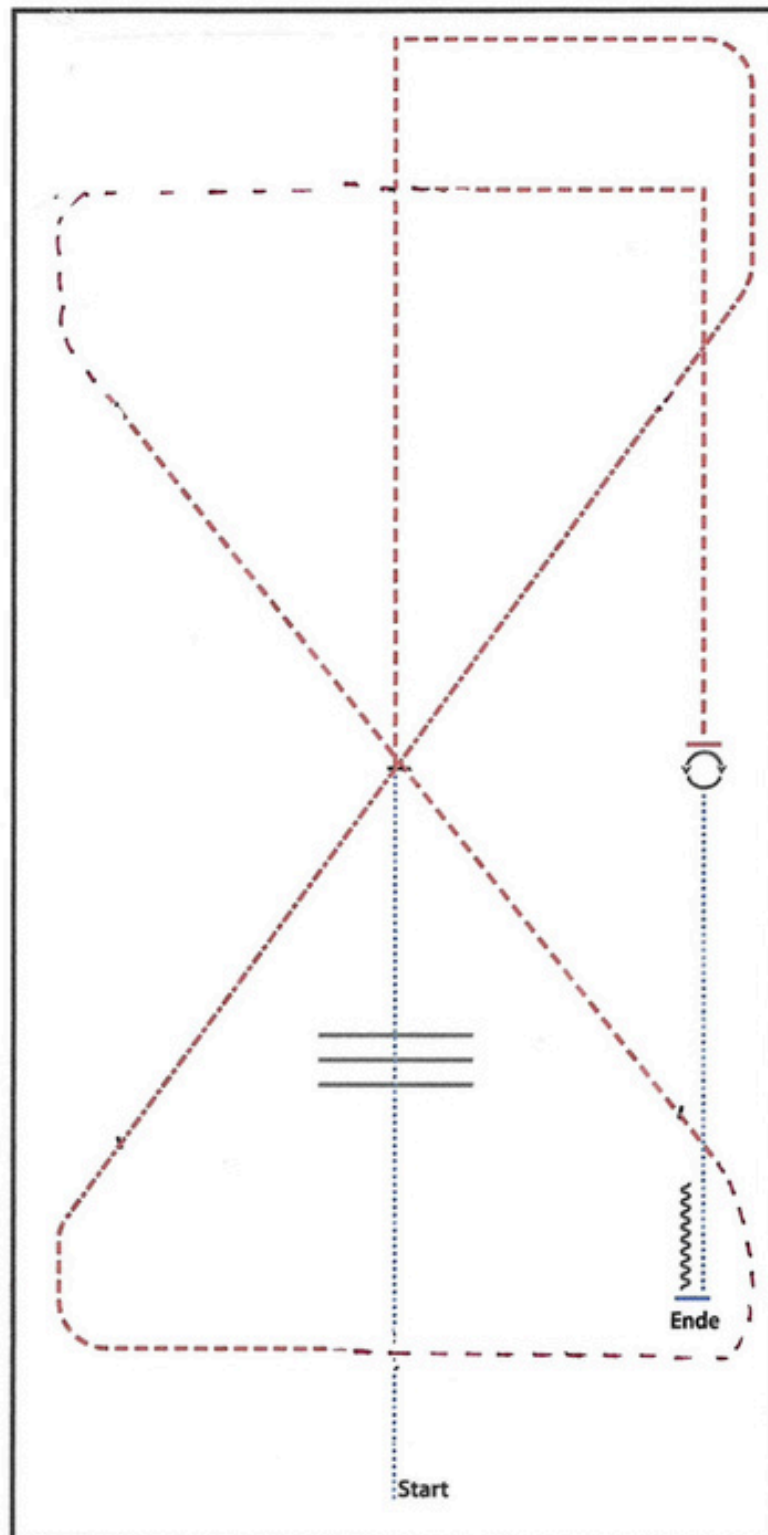


Be ready at A

1. Walk 2 horaselenght
 2. Jog around B
 3. Extended jog around C
 4. Jog, stop at B
 5. Back Up 2 horaselenghts
 6. Walk, stop even with A
- Walk to exit

Bereit bei A

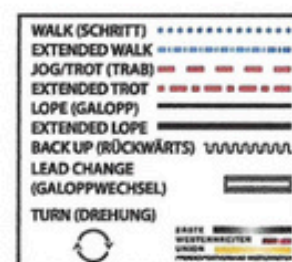
1. Schritt 2 Pferdelängen
 2. Trab um B
 3. Verstärkter Trab um C
 4. Trab, Stop bei B
 5. Rückwärts 2 Pferdelängen
 6. Schritt, Stop auf Höhe A
- Schritt zum Ausgang



WALK
WALK OVER, WALK
TROT
EXTENDED TROT, TROT

TROT

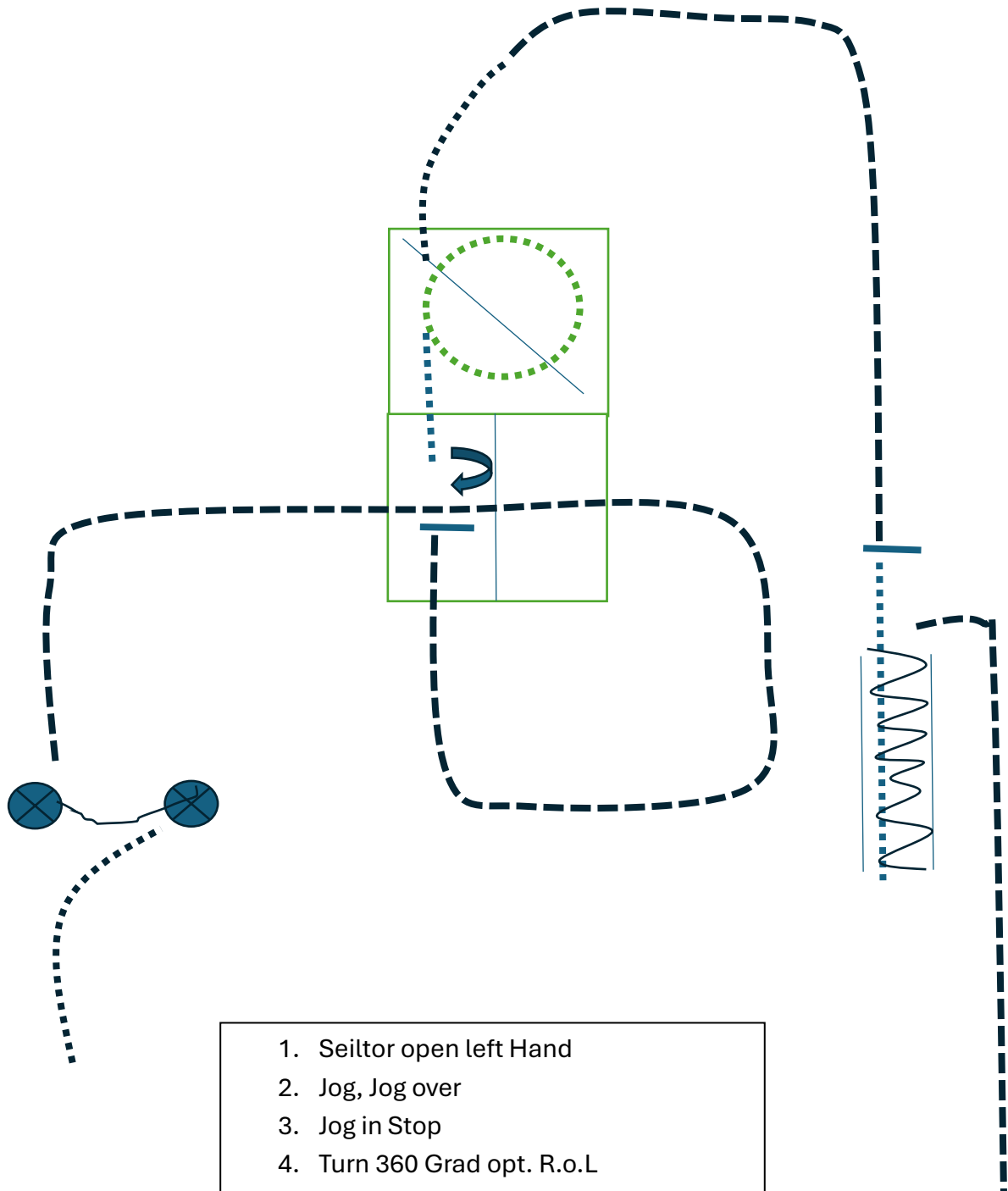
TROT
STOP, 360° TURN LEFT OR RIGHT
WALK
STOP, BACK UP



Trail in Hand LK 1-5

Oktober Showdown 2026 Gütersloh

Trail in Hand (alle Klassen), Walk Trot Trail

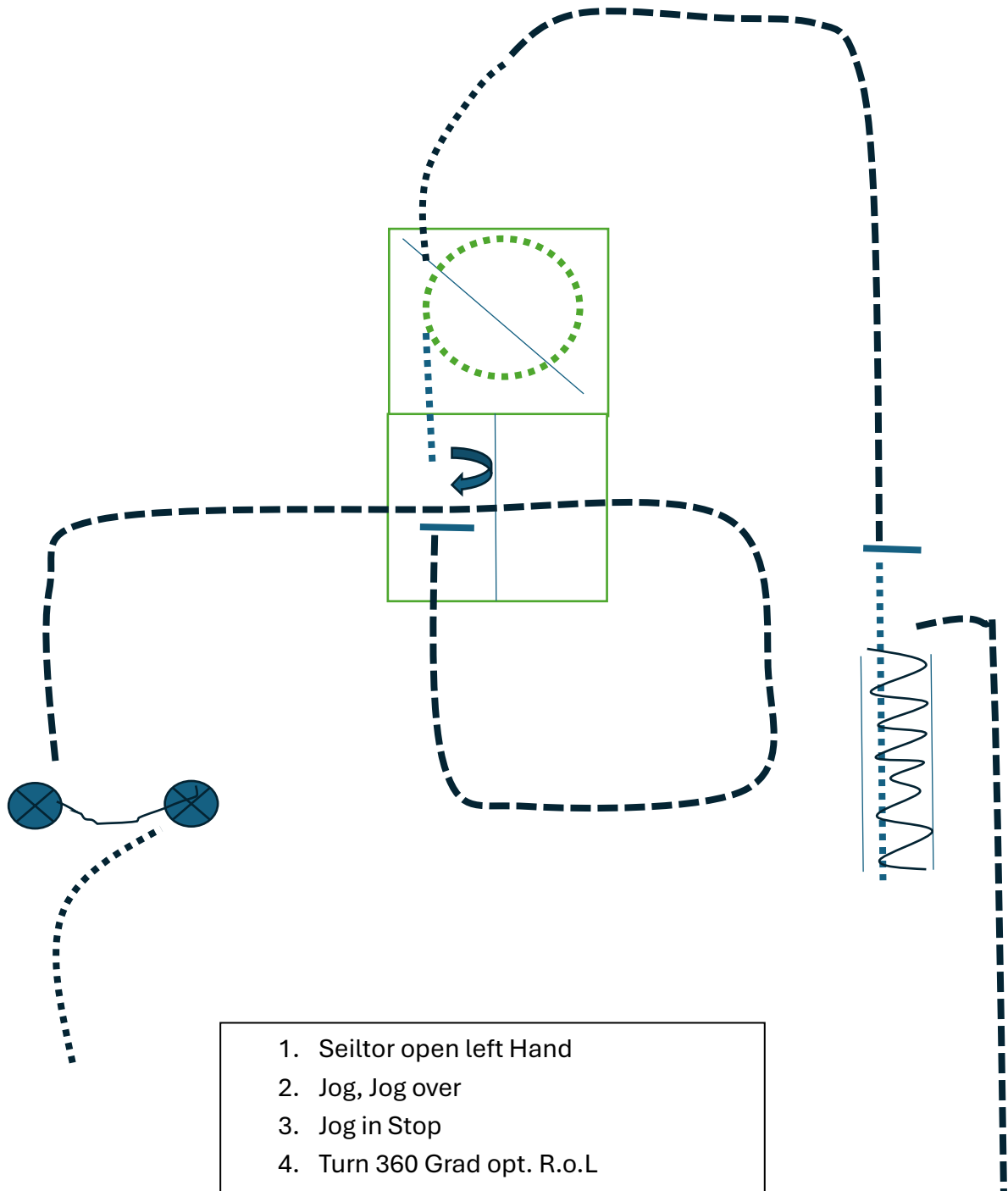


1. Seiltor open left Hand
2. Jog, Jog over
3. Jog in Stop
4. Turn 360 Grad opt. R.o.L
5. Walk Over Circle, Walk Out
6. Jog, Stop,
7. Walk, Backup, Jog to Warm Up

Trail in Hand LK 4-5

Oktober Showdown 2026 Gütersloh

Trail in Hand (alle Klassen), Walk Trot Trail

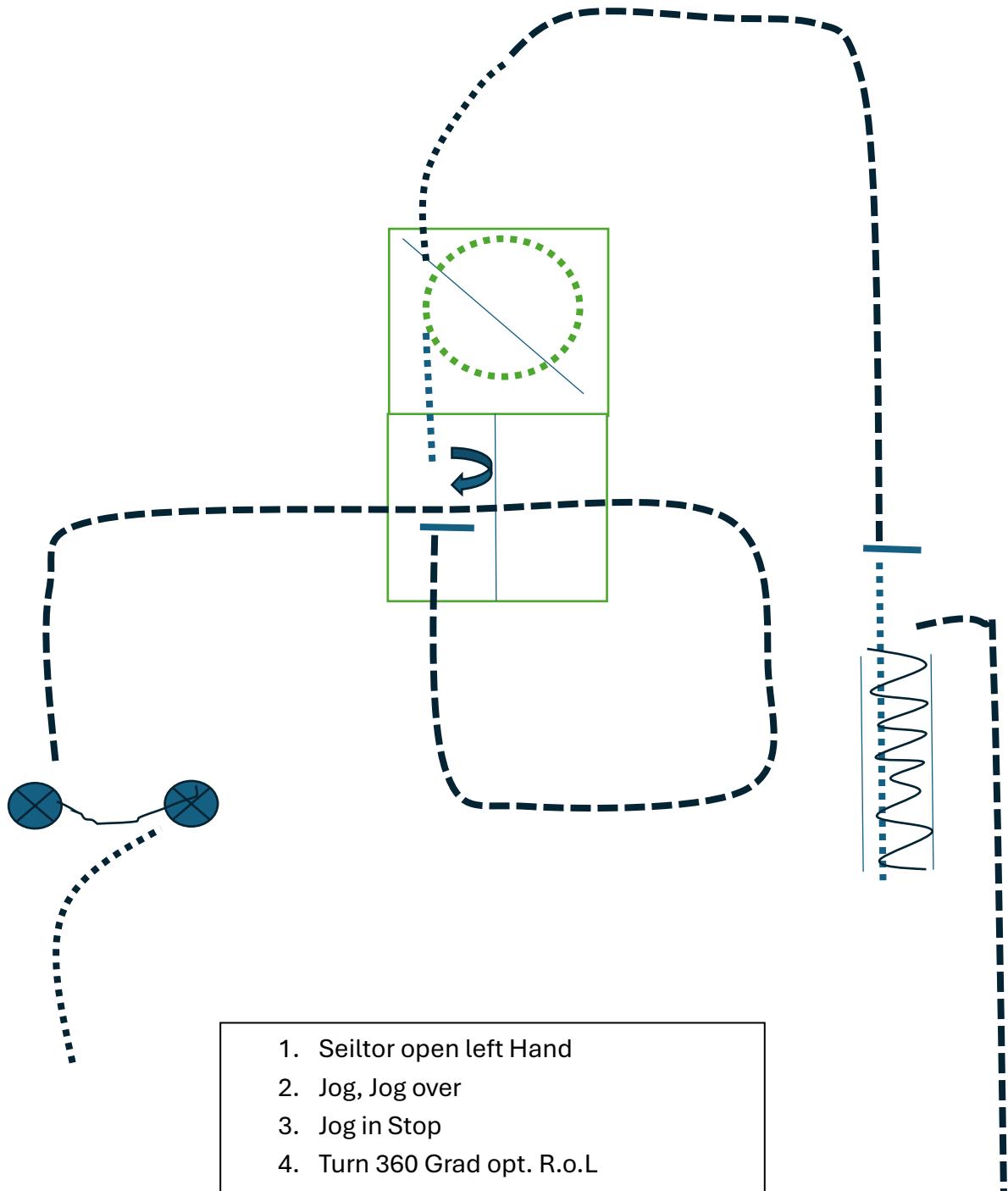


1. Seiltor open left Hand
2. Jog, Jog over
3. Jog in Stop
4. Turn 360 Grad opt. R.o.L
5. Walk Over Circle, Walk Out
6. Jog, Stop,
7. Walk, Backup, Jog to Warm Up

Walk Trot Trail

Oktober Showdown 2026 Gütersloh

Trail in Hand (alle Klassen), Walk Trot Trail

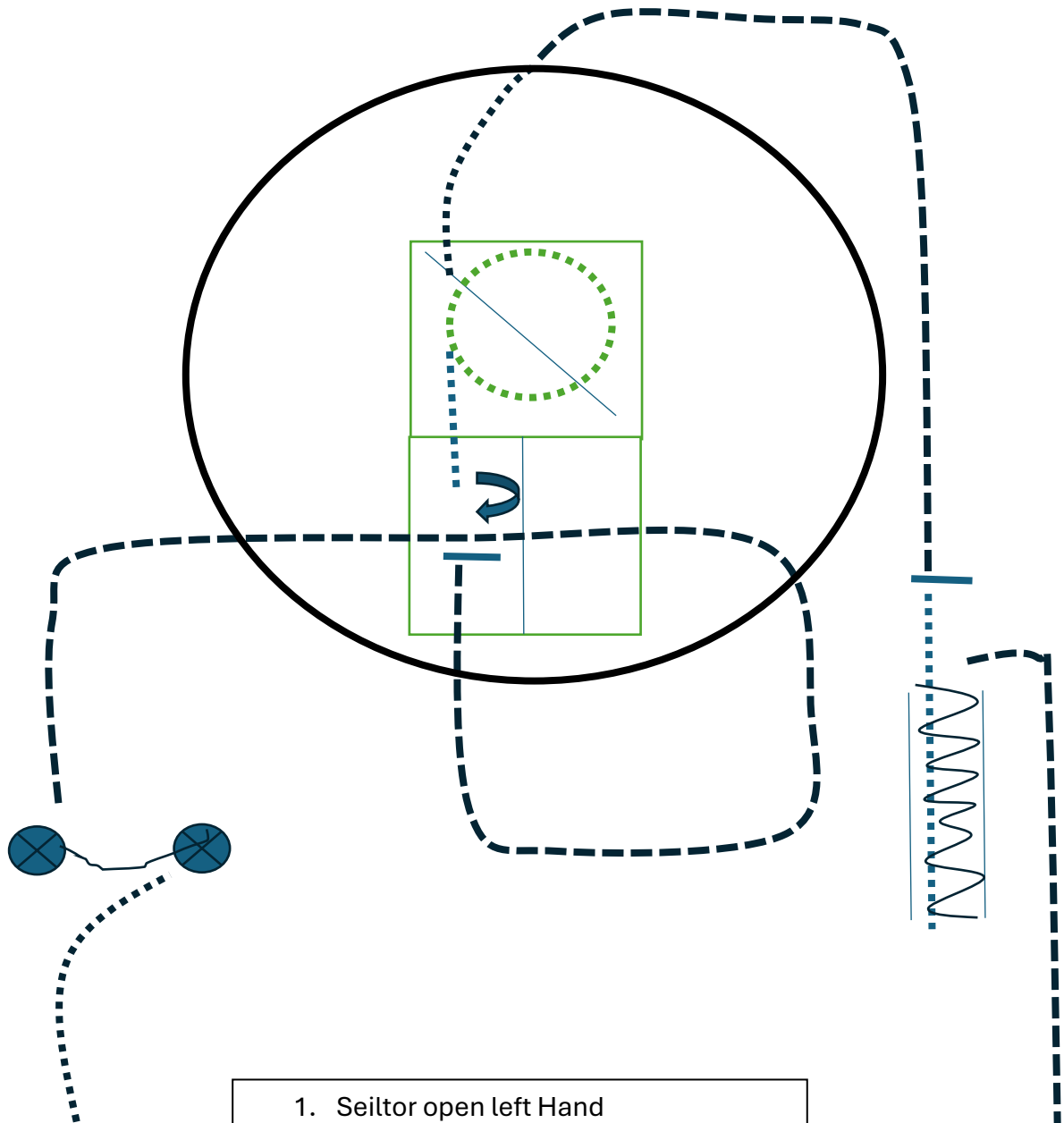


1. Seiltor open left Hand
2. Jog, Jog over
3. Jog in Stop
4. Turn 360 Grad opt. R.o.L
5. Walk Over Circle, Walk Out
6. Jog, Stop,
7. Walk, Backup, Jog to Warm Up

LK 5 Trail

Oktober Showdown 2026 Gütersloh

Trail LK 4/5

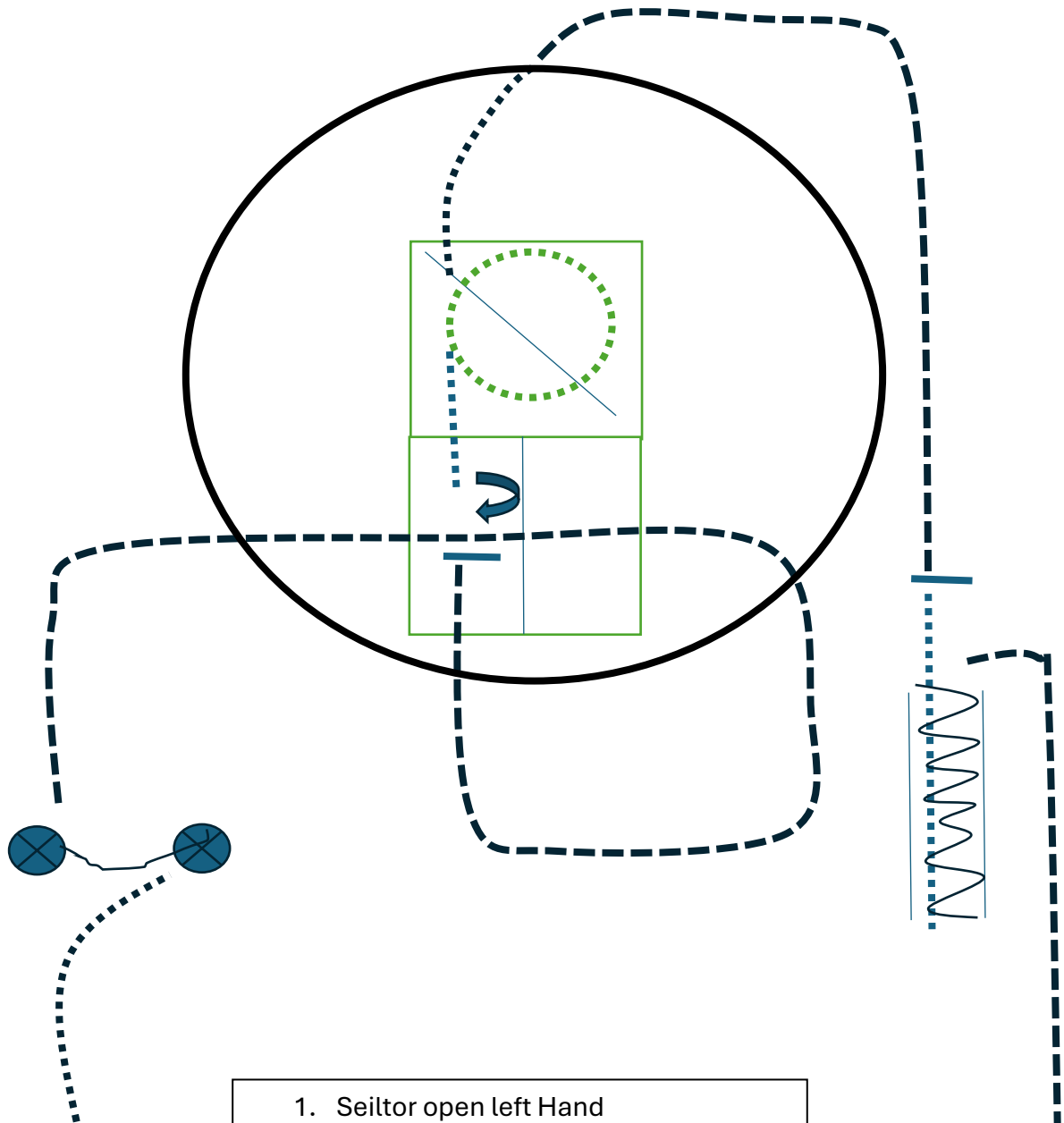


1. Seiltor open left Hand
2. Jog, Jog over
3. Jog in Stop
4. Turn 360 Grad opt. R.o.L
5. Walk Over Circle, Walk Out
6. Lope Circle
7. Jog, Stop,
8. Walk, Backup, Jog to Warm Up

LK 4 Trail

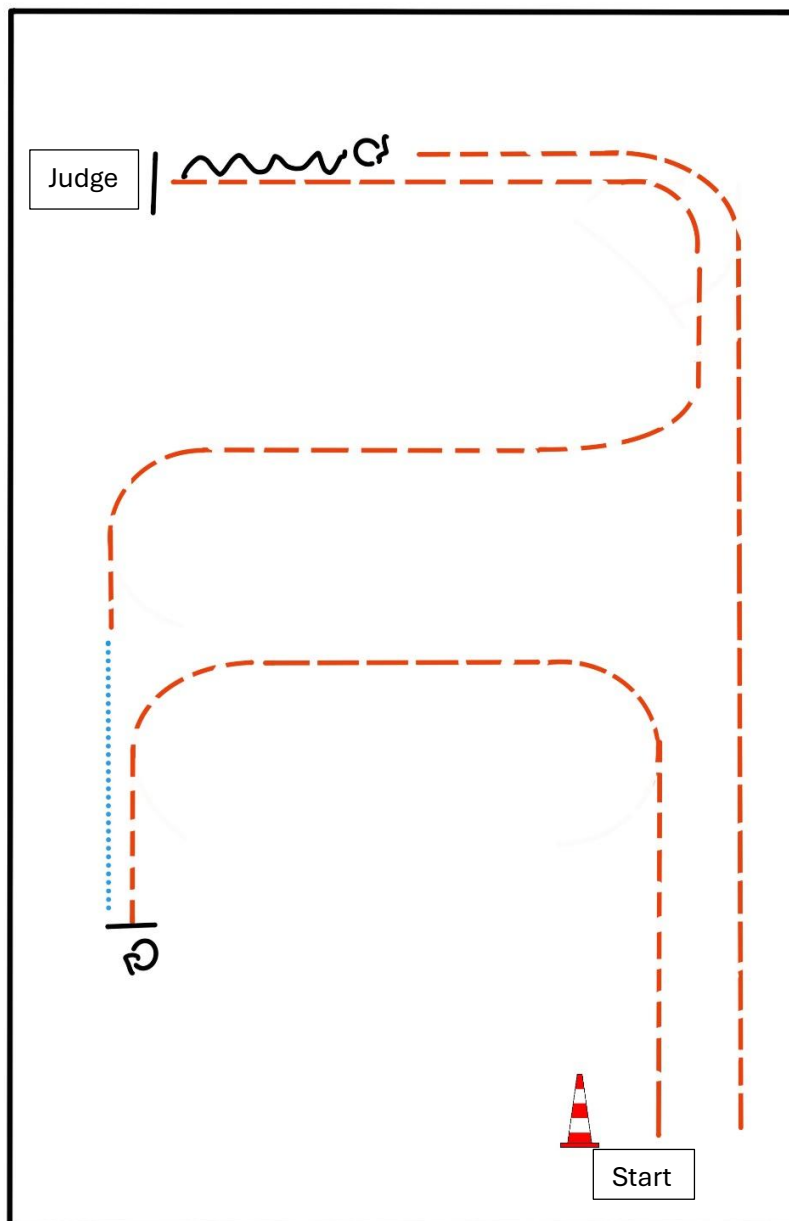
Oktober Showdown 2026 Gütersloh

Trail LK 4/5



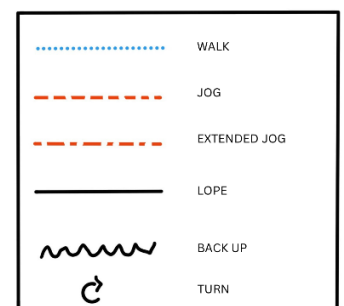
1. Seiltor open left Hand
2. Jog, Jog over
3. Jog in Stop
4. Turn 360 Grad opt. R.o.L
5. Walk Over Circle, Walk Out
6. Lope Circle
7. Jog, Stop,
8. Walk, Backup, Jog to Warm Up

Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 3

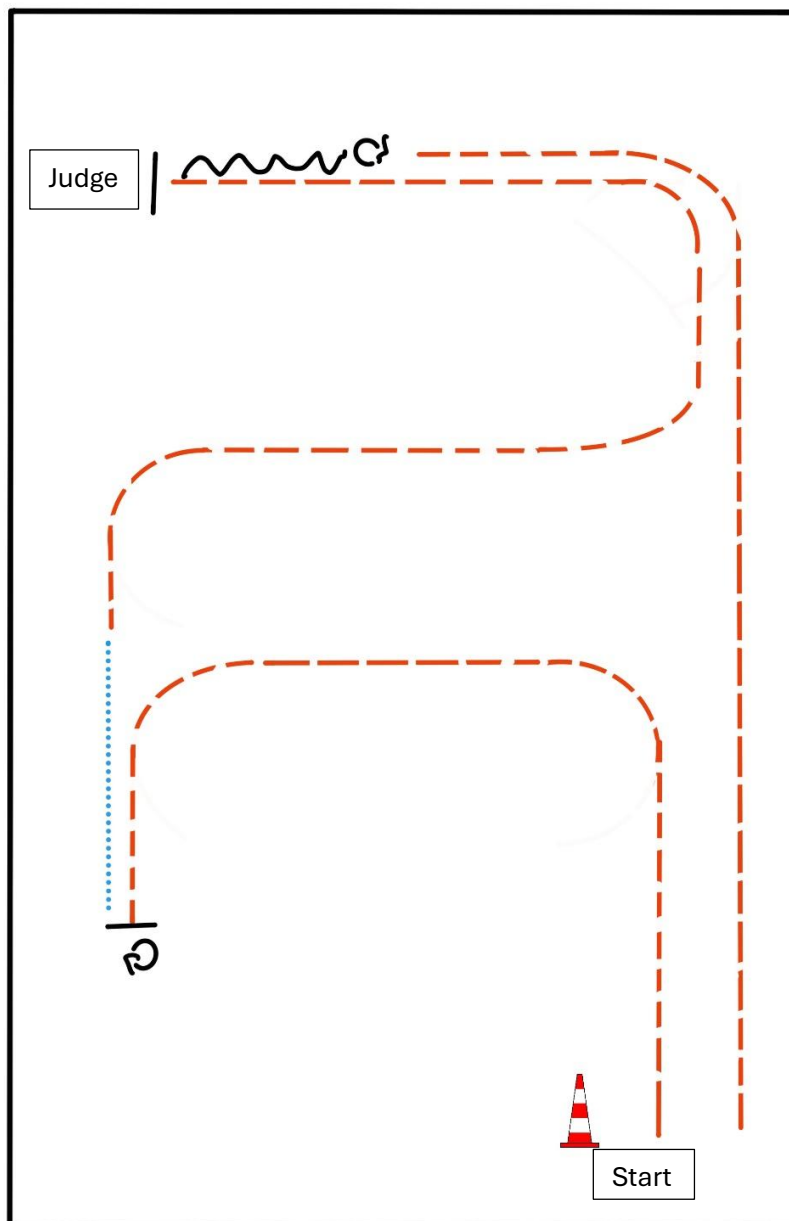


BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) WALK
- 4) TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) BACK UP
- 8) TURN 180°
- 9) TROT

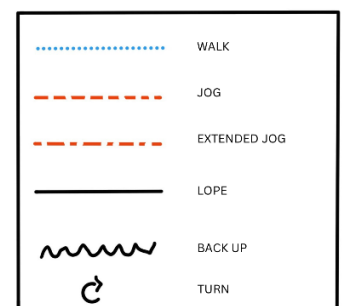


Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 3



BE READY AT MARKER

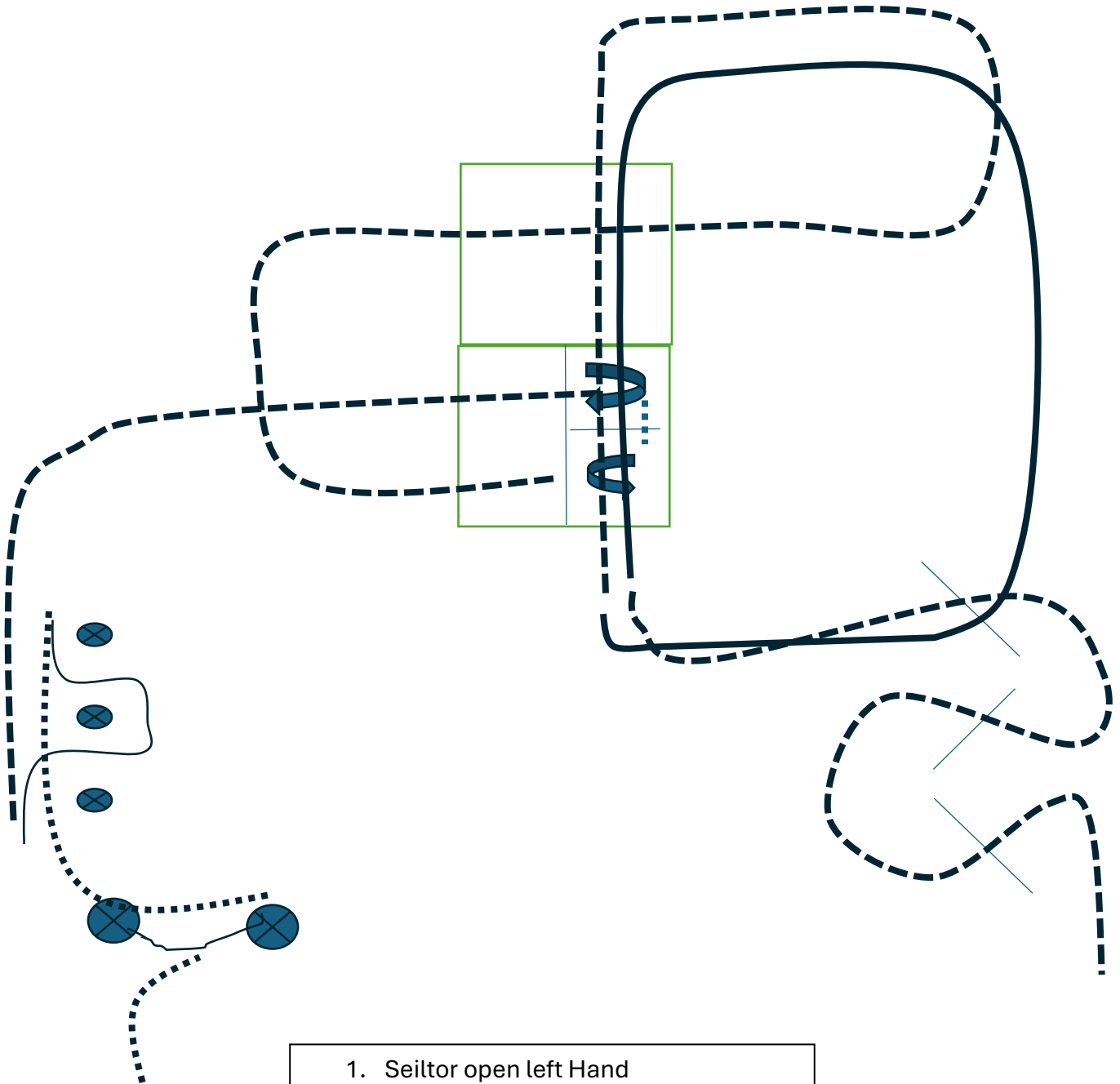
- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) WALK
- 4) TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) BACK UP
- 8) TURN 180°
- 9) TROT



LK 1 Trail

Oktober Showdown 2026 Gütersloh

Trail LK 1A, LK 2A

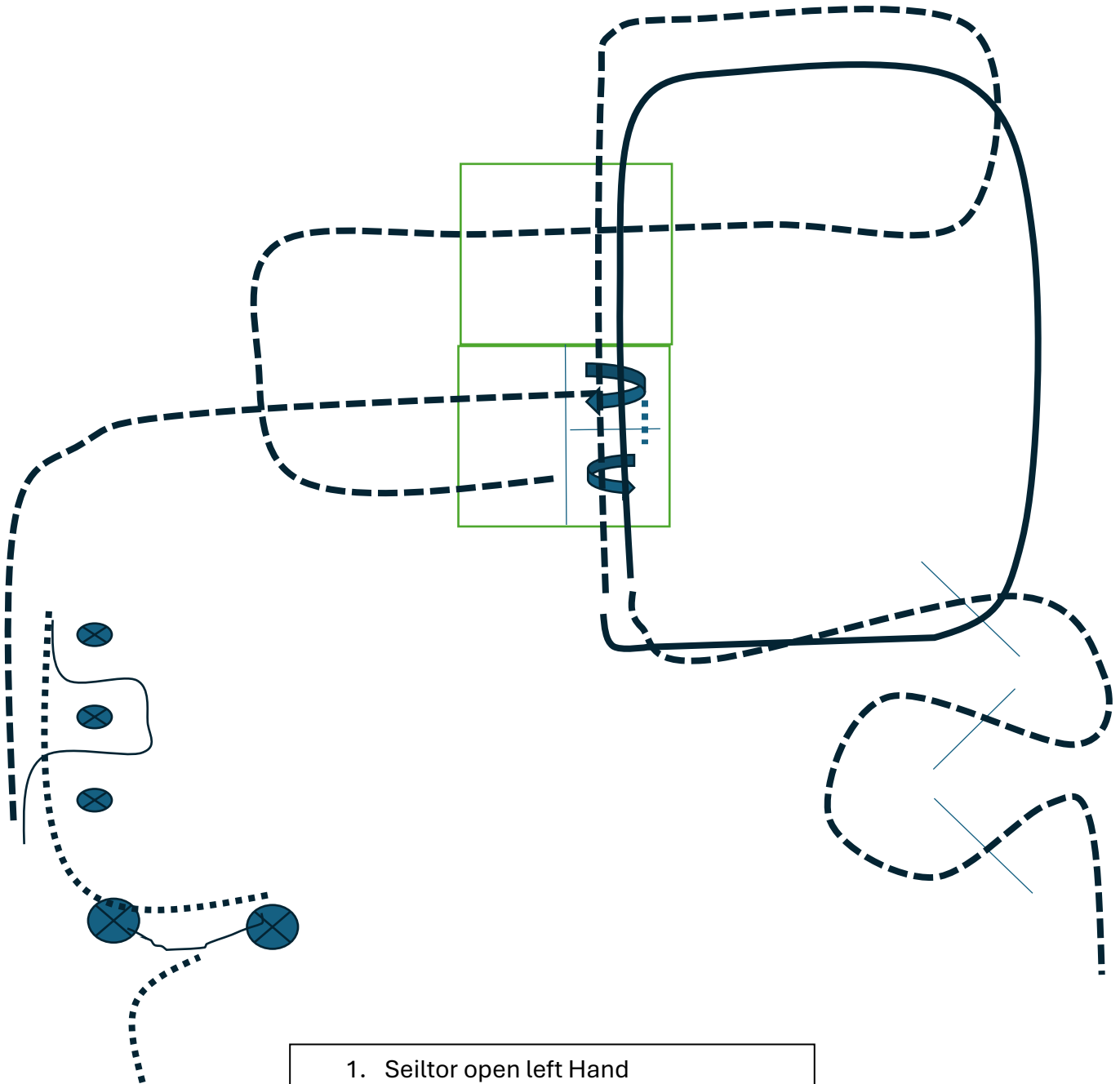


1. Seiltor open left Hand
2. Walk, Back Up Slalom
3. Jog in Stop, Turn 1 ¼ rechts
4. Walk Over, Turn ¾ links
5. Jog Out, Jog Over
6. Lope, Lope Over
7. Jog Serpentine, Jog to Wam Up

LK 2A Trail

Oktober Showdown 2026 Gütersloh

Trail LK 1A, LK 2A

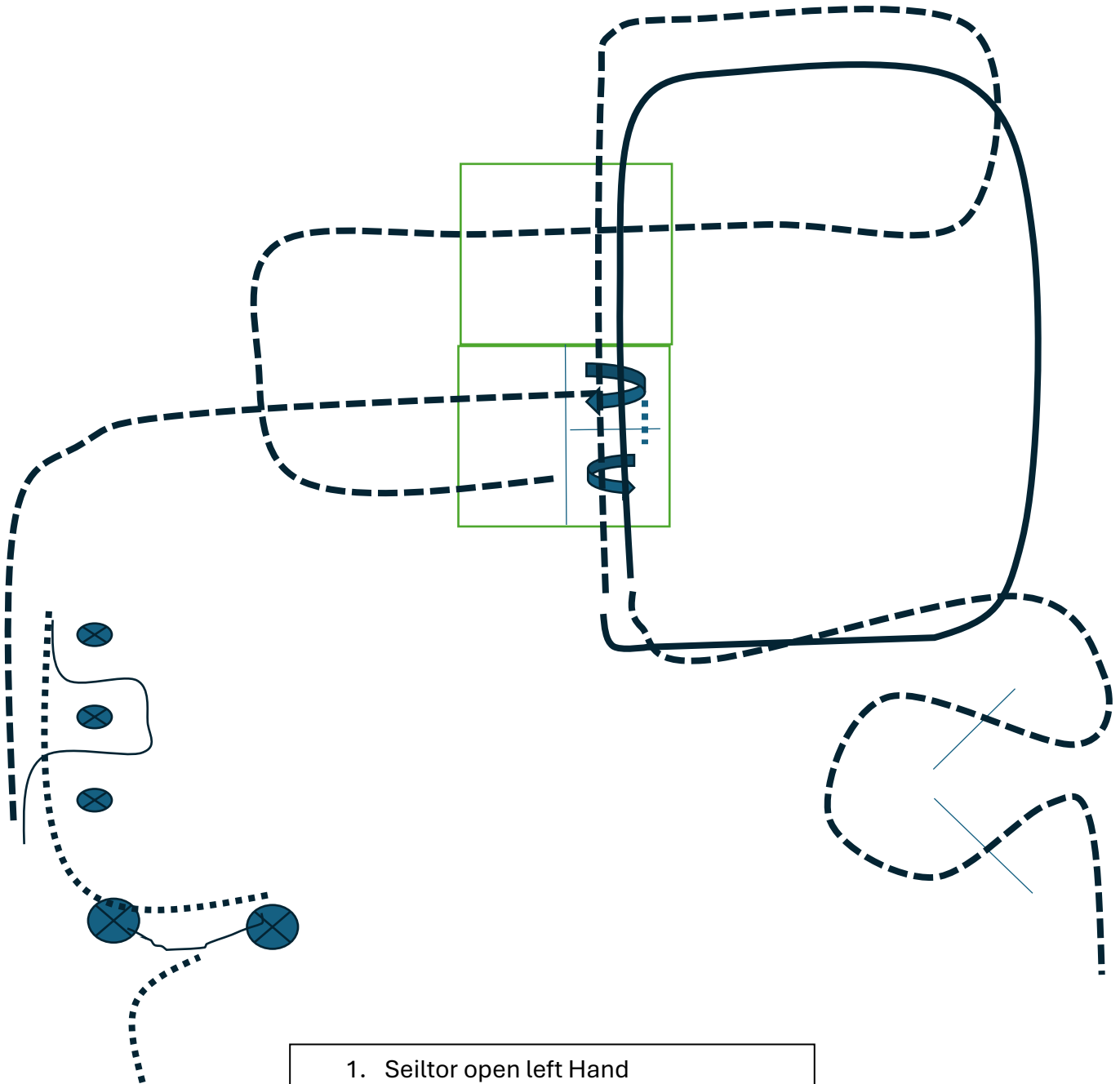


1. Seiltor open left Hand
2. Walk, Back Up Slalom
3. Jog in Stop, Turn 1 $\frac{1}{4}$ rechts
4. Walk Over, Turn $\frac{3}{4}$ links
5. Jog Out, Jog Over
6. Lope, Lope Over
7. Jog Serpentine, Jog to Wam Up

Z LK 1/2 Trail

Oktober Showdown 2026 Gütersloh

Trail Z LK 1/2

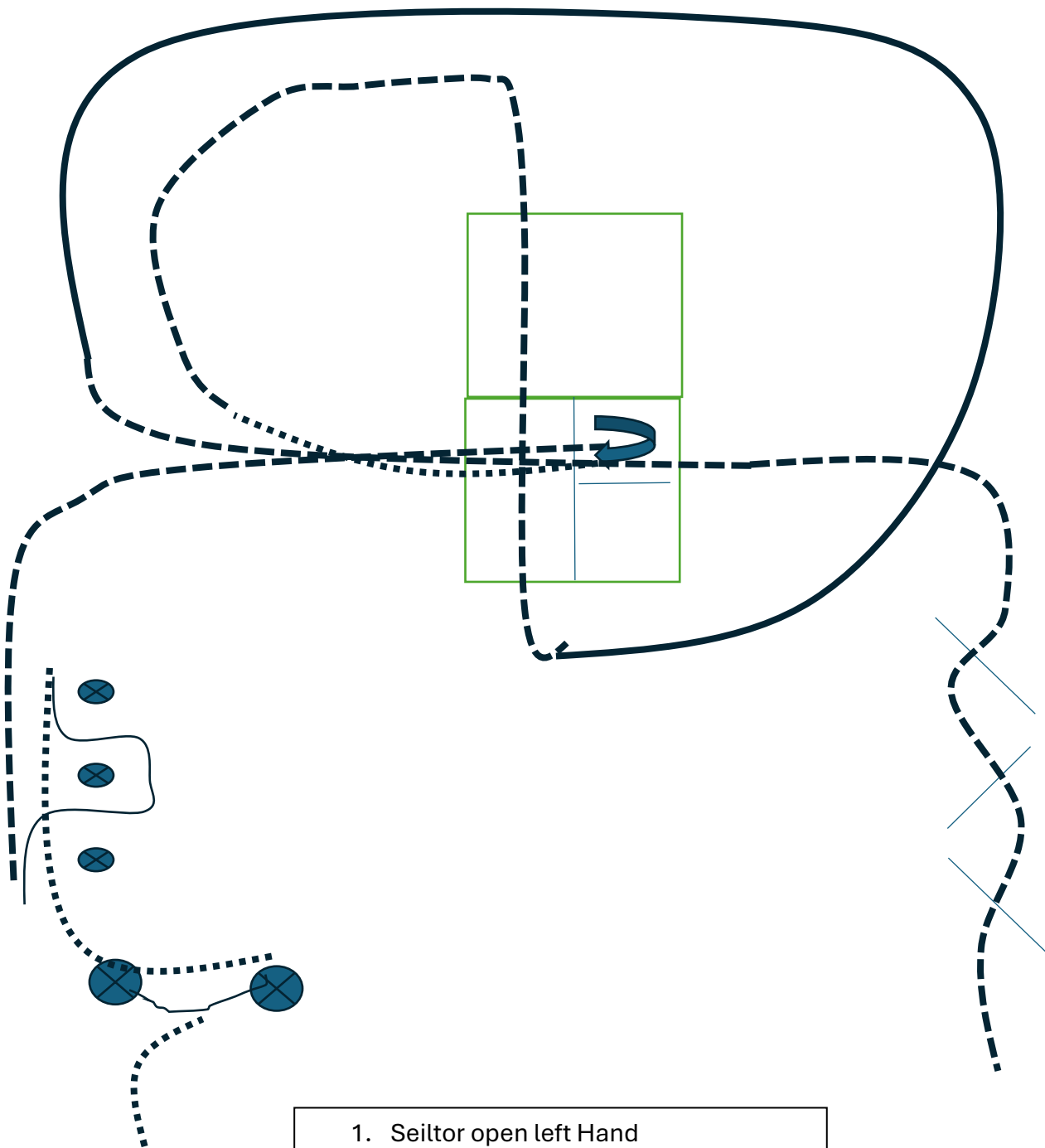


1. Seiltor open left Hand
2. Walk, Back Up Slalom
3. Jog in Stop, Turn 1 ¼ echts
4. Walk Over, Turn ¾ links
5. Jog Out, Jog Over
6. Lope, Lope Over
7. Jog Serpentine, Jog to Wam Up

Z LK 3/4 Trail

Oktober Showdown 2026 Gütersloh

Trail Z LK 3/4

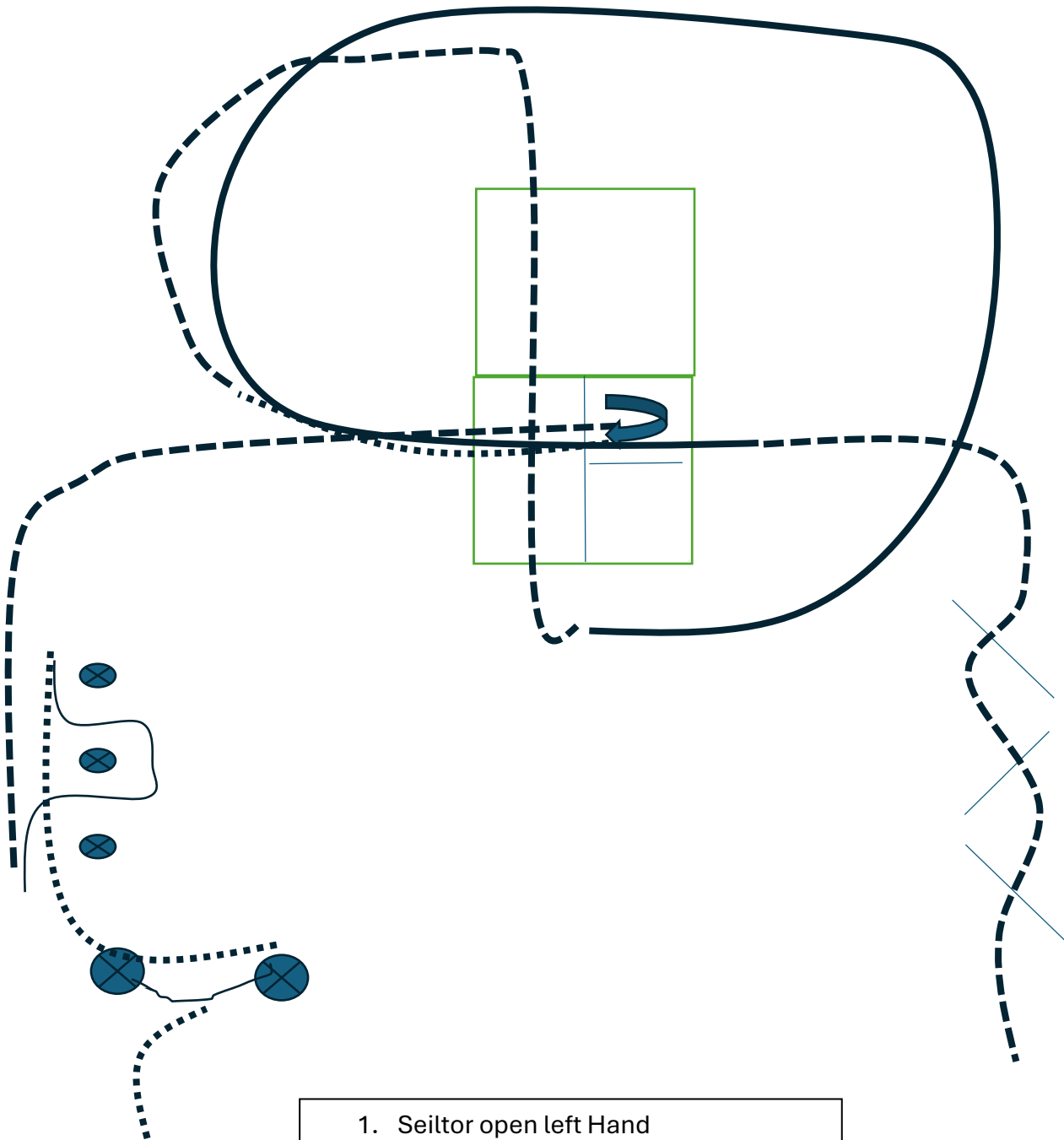


1. Seiltor open left Hand
2. Walk, Back Up Slalom
3. Jog in Stop, Turn $\frac{1}{2}$ rechts
4. Walk Over
5. Jog, Jog Over
6. Lope, Jog Over
7. Jog Serpentine, Jog to Wam Up

LK 3 Trail

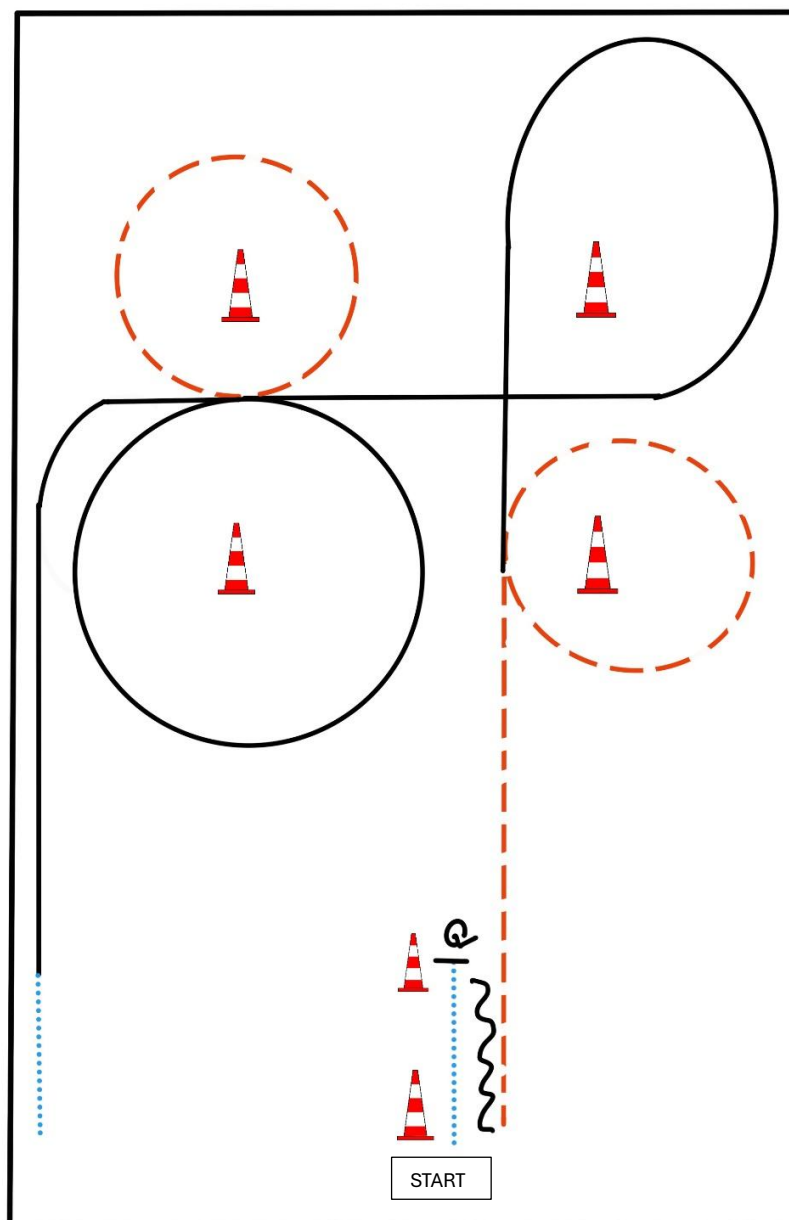
Oktober Showdown 2026 Gütersloh

Trail LK 3



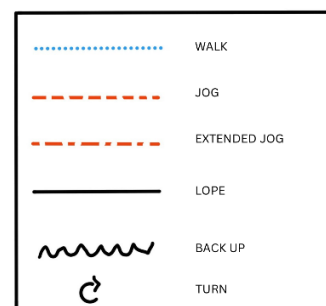
1. Seiltor open left Hand
2. Walk, Back Up Slalom
3. Jog in Stop, Turn 270 Grad rechts
4. Walk Over
5. Jog, Jog Over
6. Lope, Lope Over
7. Jog Serpentine, Jog to Wam Up

Pattern Western Horsemanship #2 - LK 3

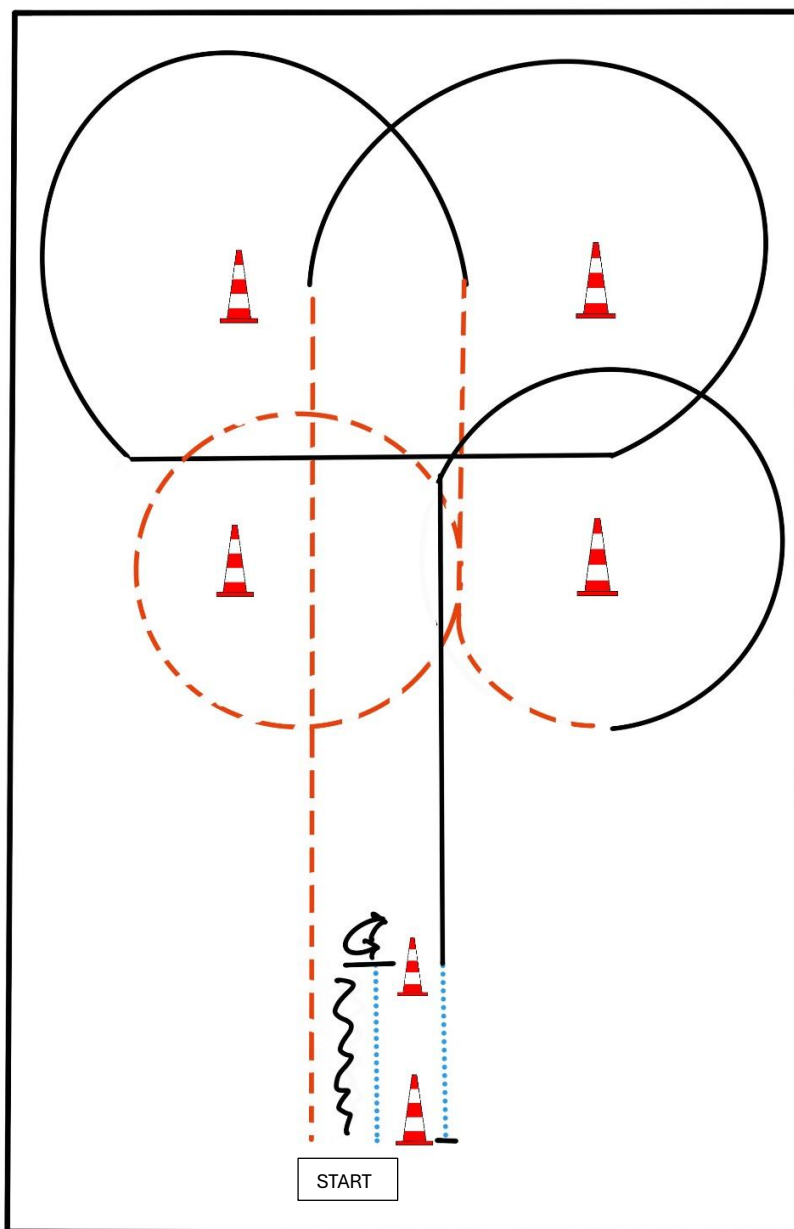


BE READY AT MARKER

- 1) WALK, STOP
- 2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
- 3) BACK UP
- 4) JOG
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 7) LOPE (LL)
- 8) WALK, WALK OUT

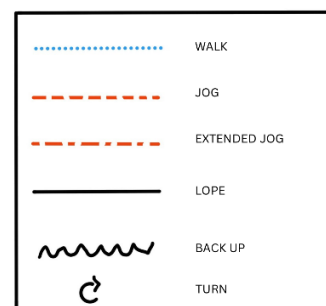


Pattern Western Horsemanship #2 - LK 4-5

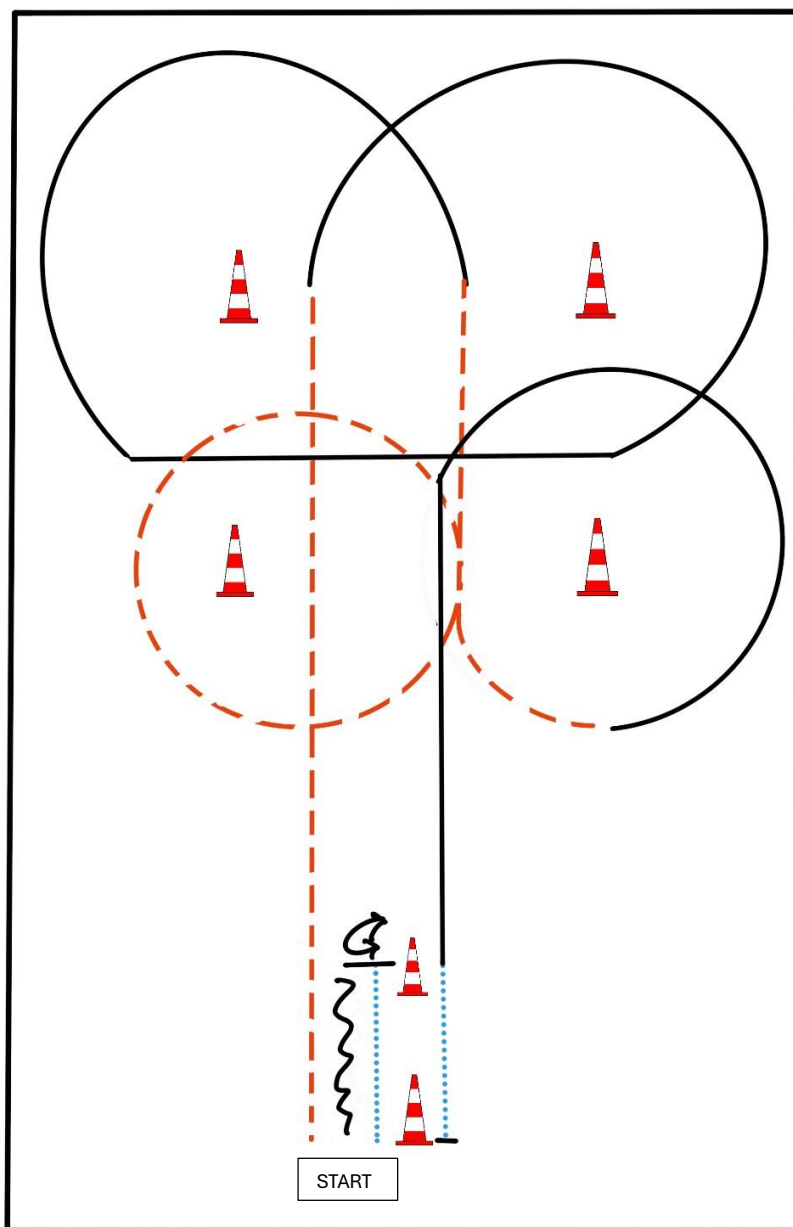


BE READY AT MARKER

- 1) WALK, STOP
- 2) TURN 180° LEFT
- 3) TURN 180° RIGHT
- 4) BACK UP
- 5) JOG
- 6) LOPE (RL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (LL)
- 9) WALK, STOP

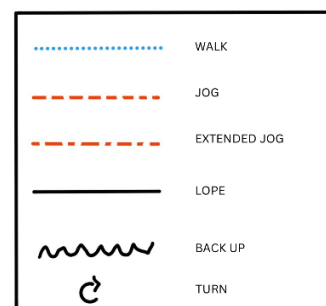


Pattern Western Horsemanship #2 - LK 4-5

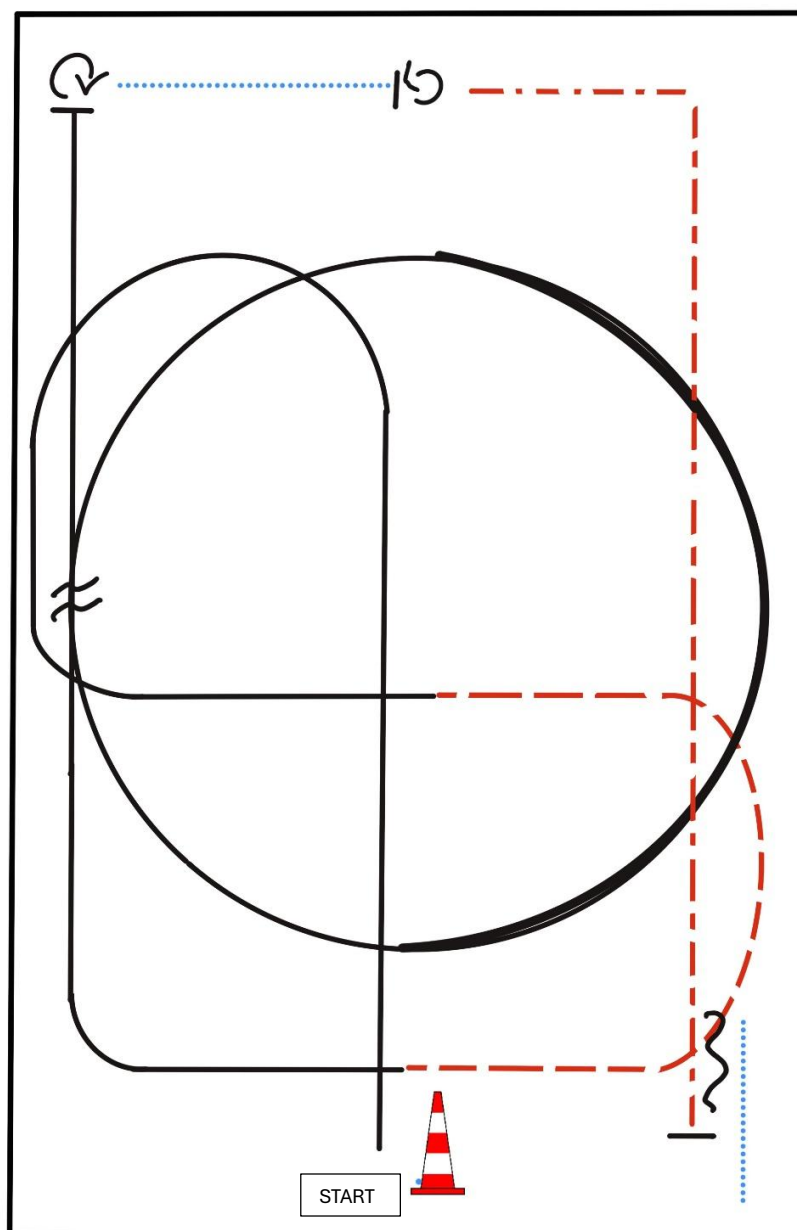


BE READY AT MARKER

- 1) WALK, STOP
- 2) TURN 180° LEFT
- 3) TURN 180° RIGHT
- 4) BACK UP
- 5) JOG
- 6) LOPE (RL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (LL)
- 9) WALK, STOP

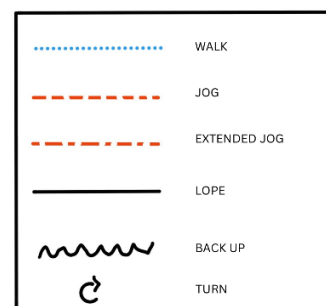


Pattern Western Horsemanship #4 - LK 1-2

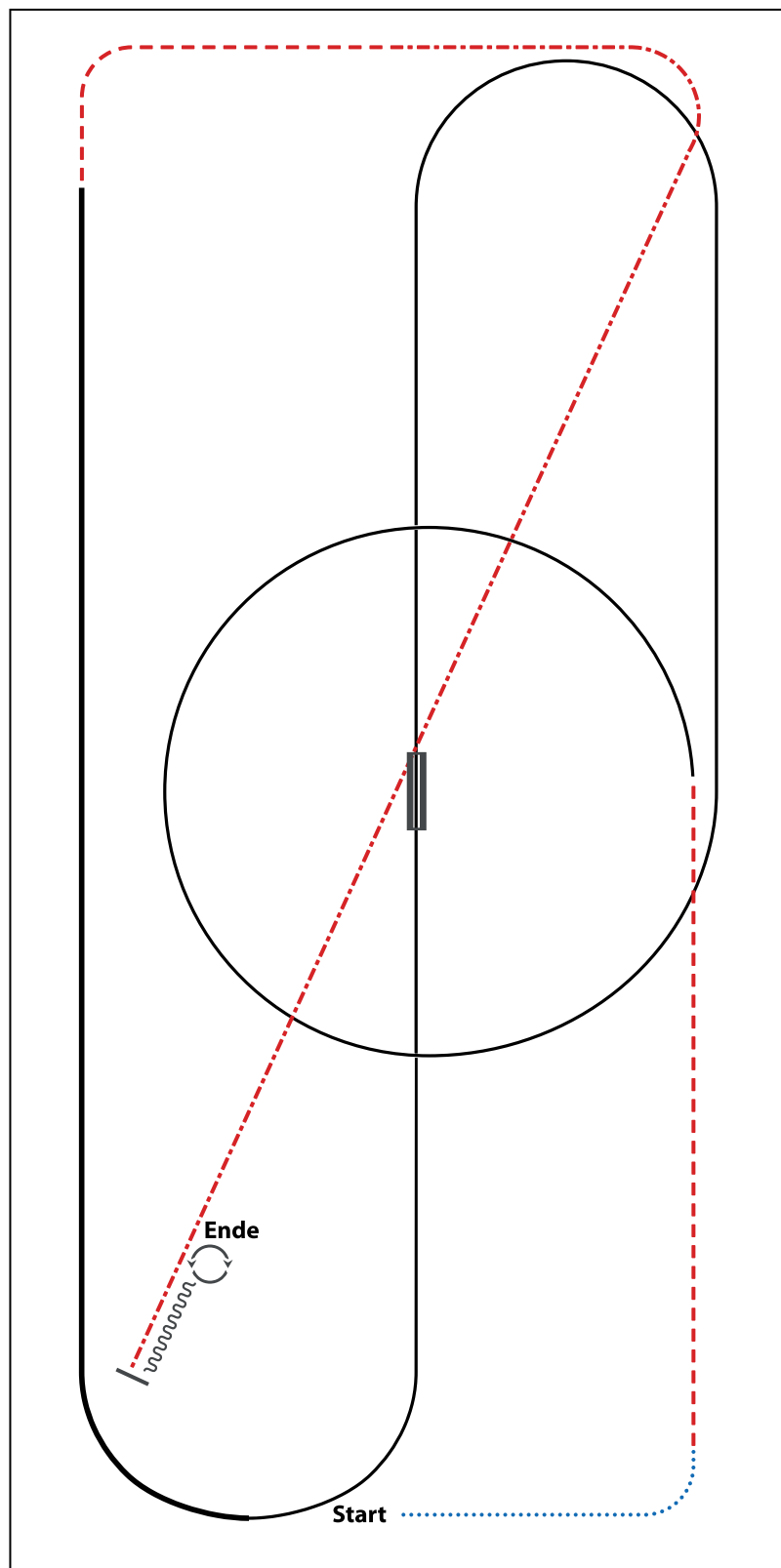


BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (LL)
- 2) JOG
- 3) LOPE (RL)
- 4) EXTENDED LOPE (RL), COLLECTED LOPE (RL)
- 5) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 6) LOPE (LL)
- 7) STOP, TURN 45° RIGHT
- 8) WALK, STOP, TURN 360° LEFT
- 9) EXTENDED JOG
- 10) STOP, BACK UP, WALK OUT



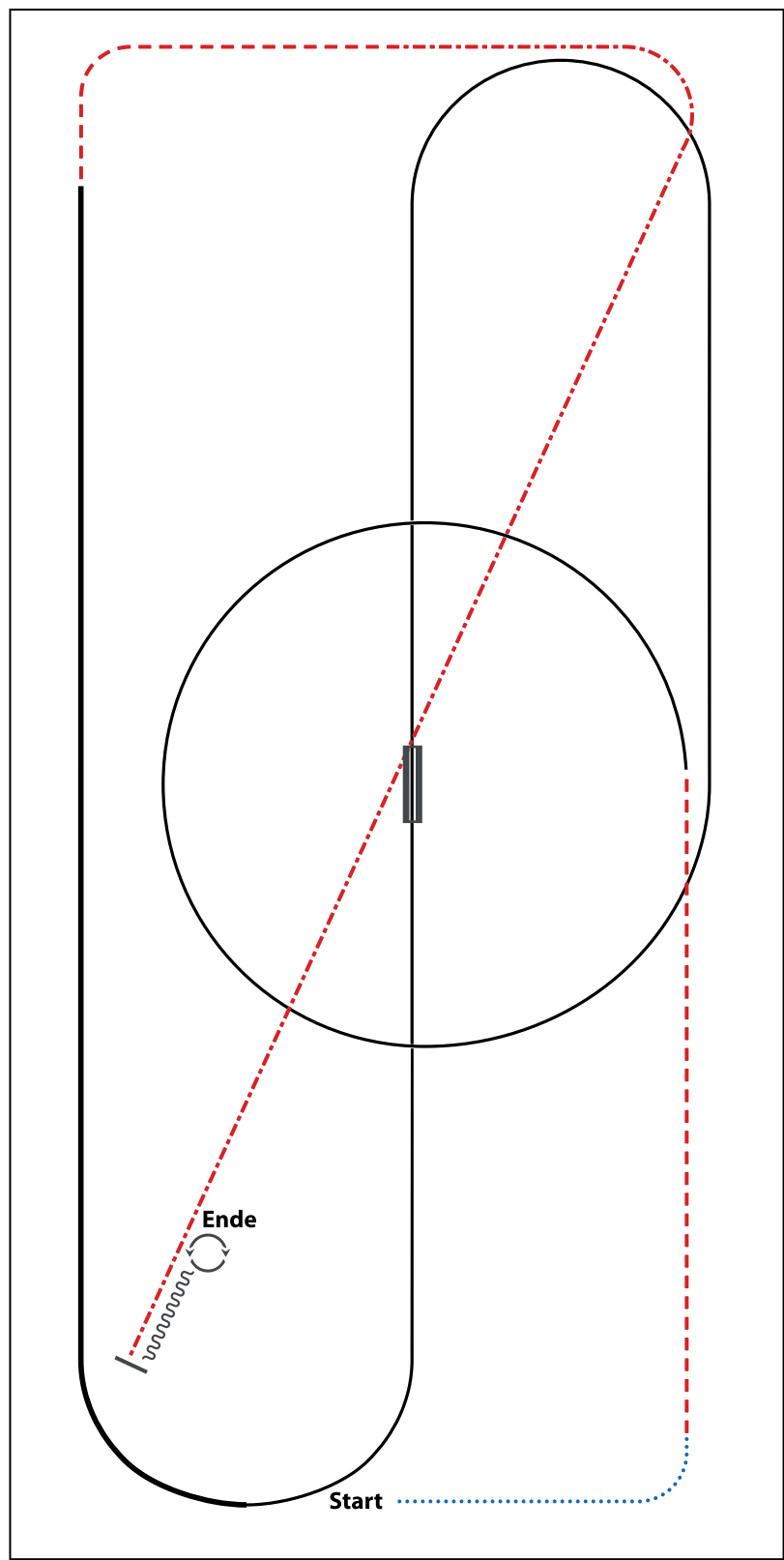
LK 1A Ranch Riding



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERNREITER UNION FEHRSCHUTTERBAND WESTERNREITER

LK 2A Ranch Riding



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

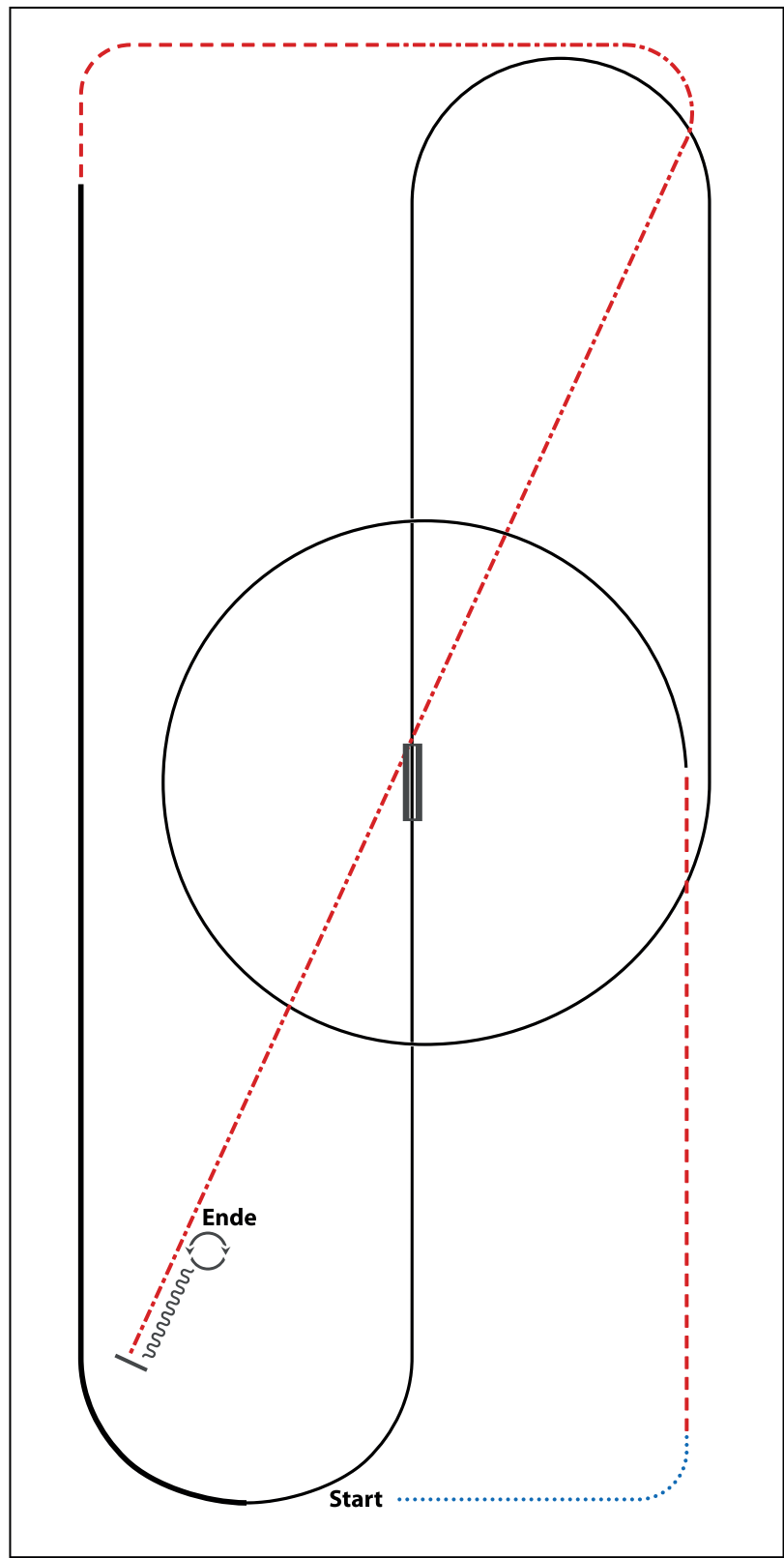
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERREITER

UNION

PFERDESPORTVERBAND WESTERREITER

Z LK 3A Ranch Riding

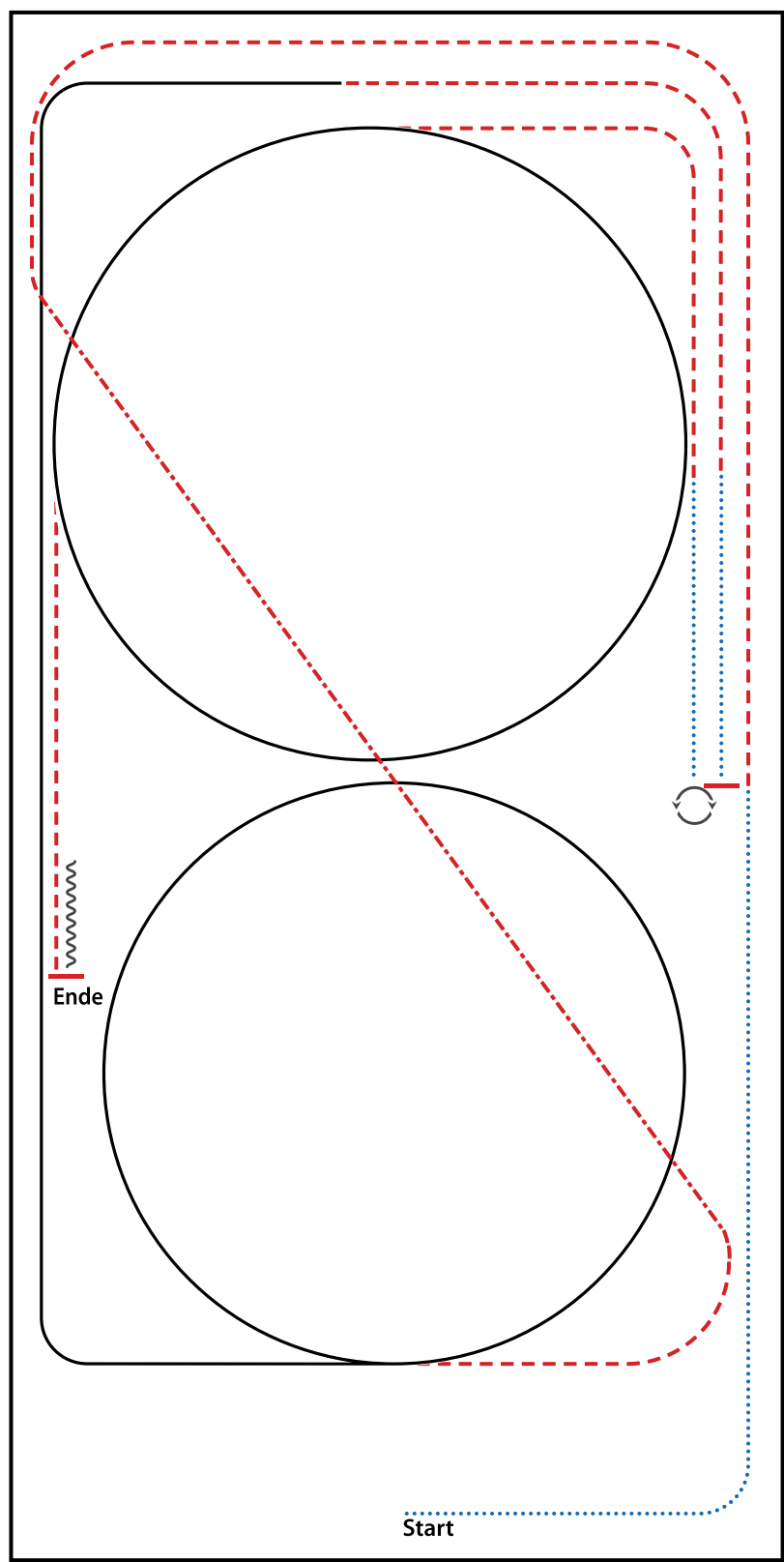


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERREITER UNION PERDESPORTERBAND WESTERREITEN

Z LK 4A Ranch Riding



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) STOP, 1 1/2 TURN (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK
- 9) TROT
- 10) LOPE (LL) CIRCLE
- 11) TROT
- 12) STOP, BACK UP

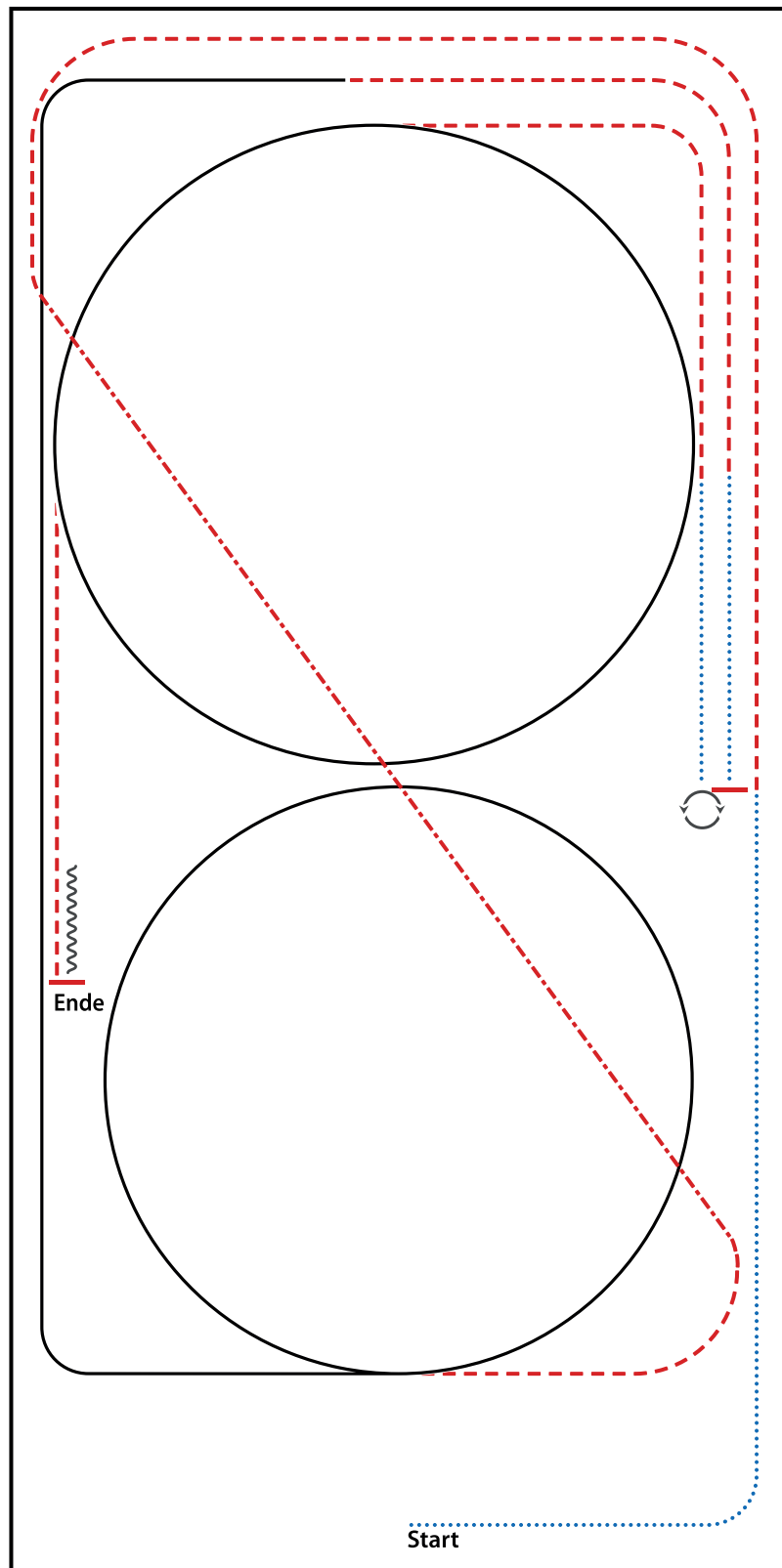
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	=====



ERSTE
WESTERNREITER
UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERWEIER



Z LK 3/4B Ranch Riding



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) STOP, 1 1/2 TURN (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK
- 9) TROT
- 10) LOPE (LL) CIRCLE
- 11) TROT
- 12) STOP, BACK UP

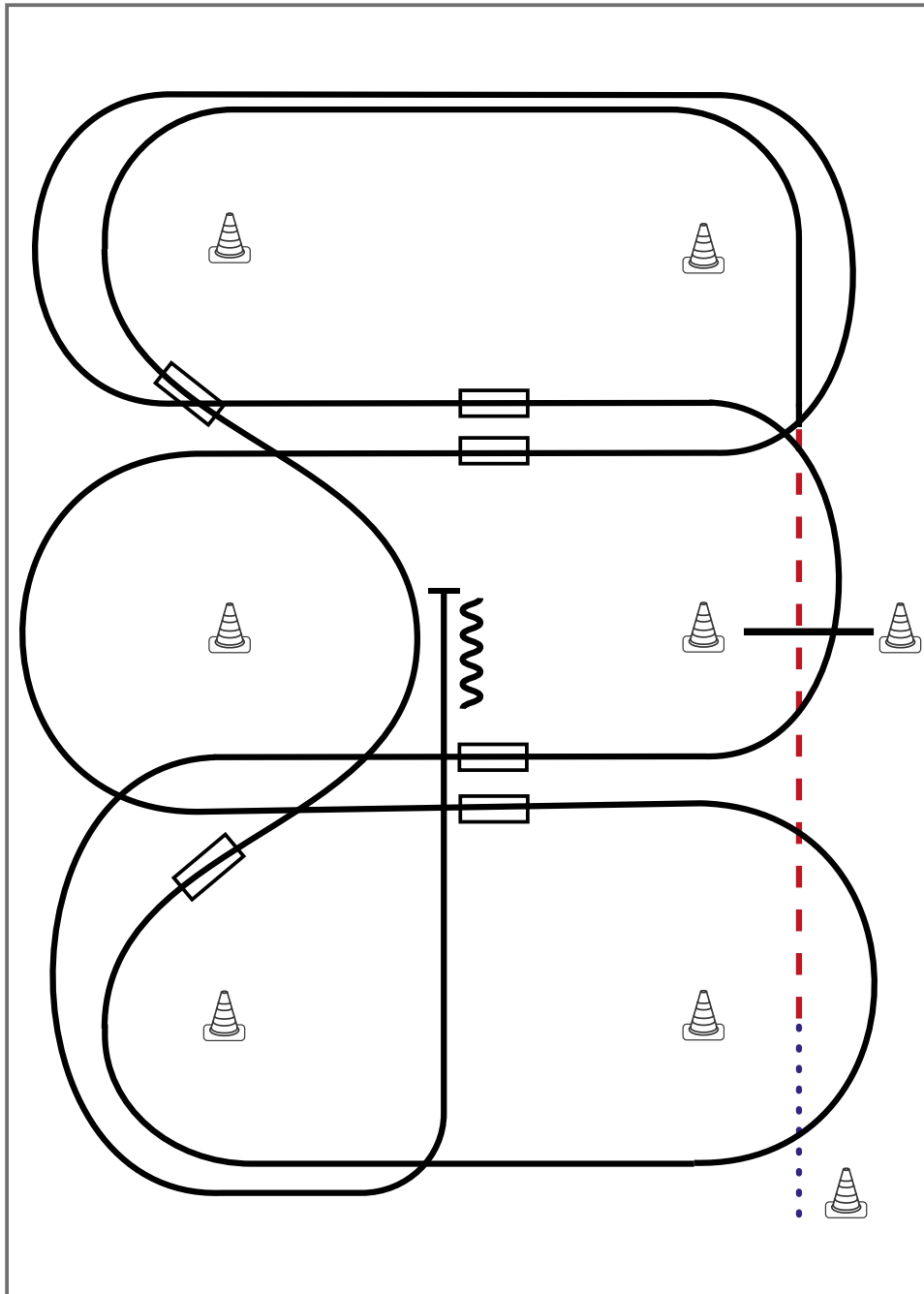
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
	ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERSPORTVERBAND WESTERNREITER

LK 1-3 Western Riding

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Western Riding Pattern 16 (für Junior-Pferde), 20 x 40 Meter

Western Riding



- 1) Schritt vom Startpylon bis zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	~~~~~
Rückwärts	~~~~~

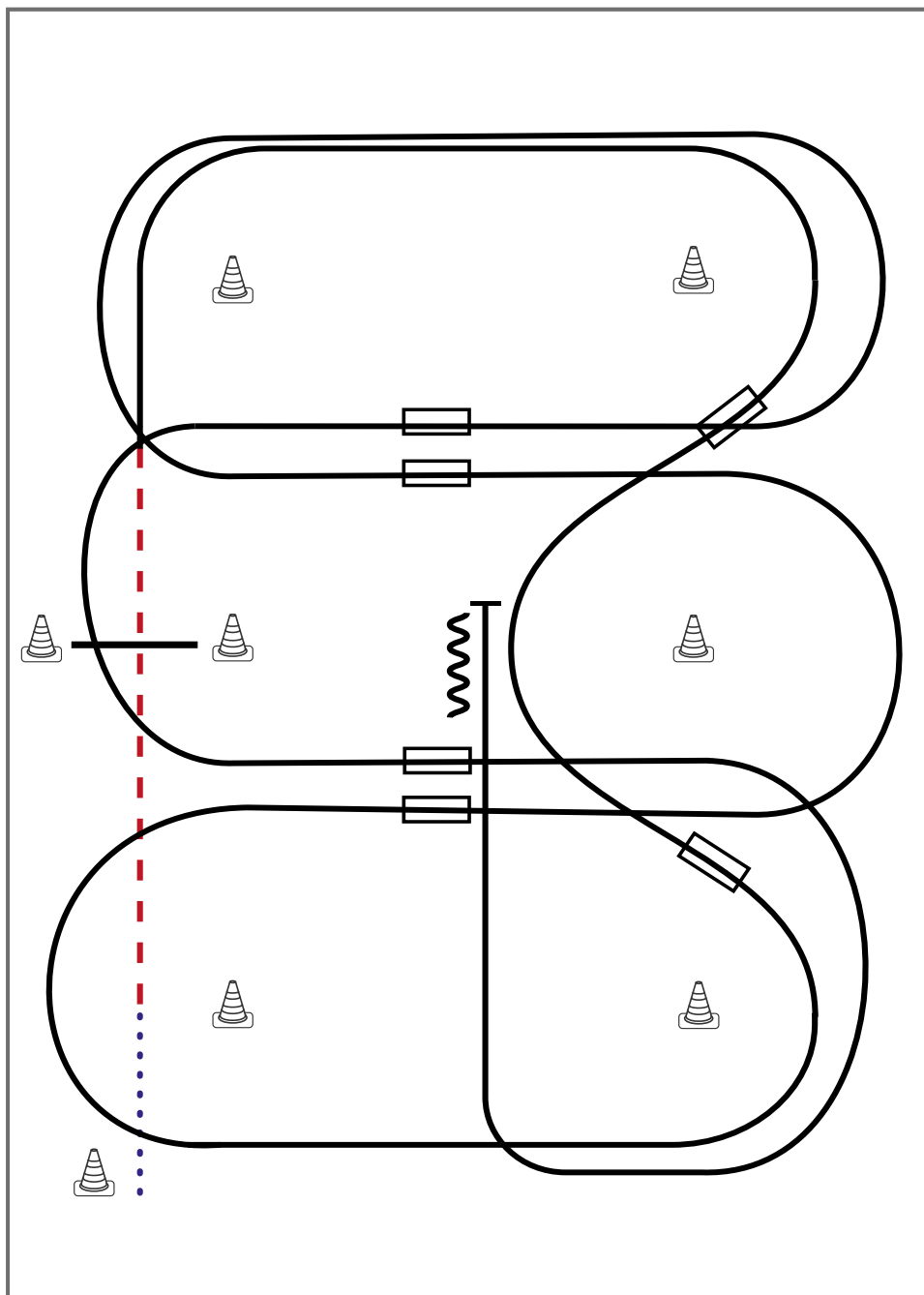


Z LK 1-3 Western Riding

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Western Riding Pattern 17 (für Junior-Pferde), 20 x 40 Meter

Western Riding



- 1) Schritt vom Startpylon bis zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

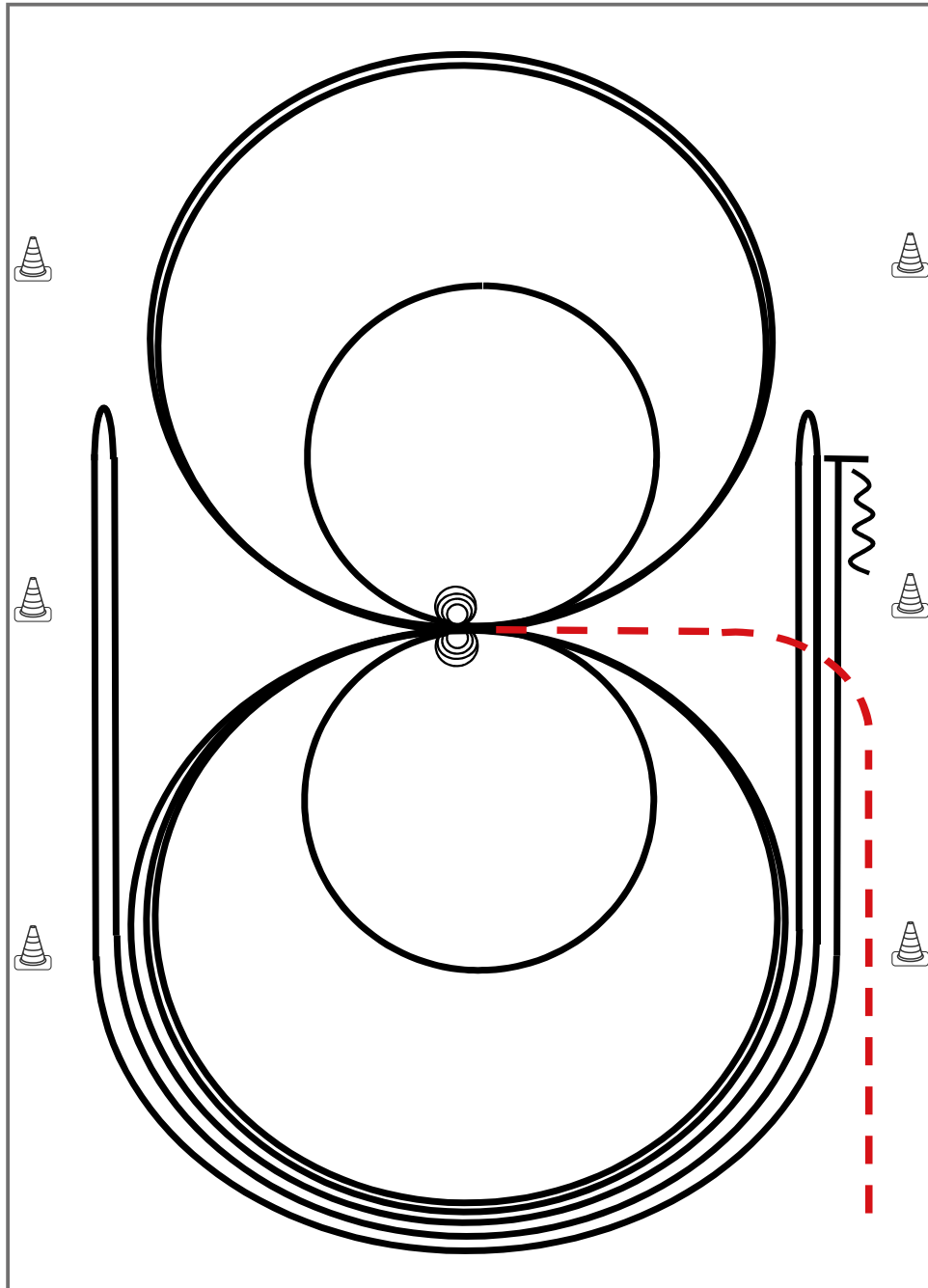
Schritt	
Trab	--- --
Galopp	— — —
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



SÜDDEUTSCHE
WESTERREITER
UNION
e.V.

Reining Pattern 6

Reining



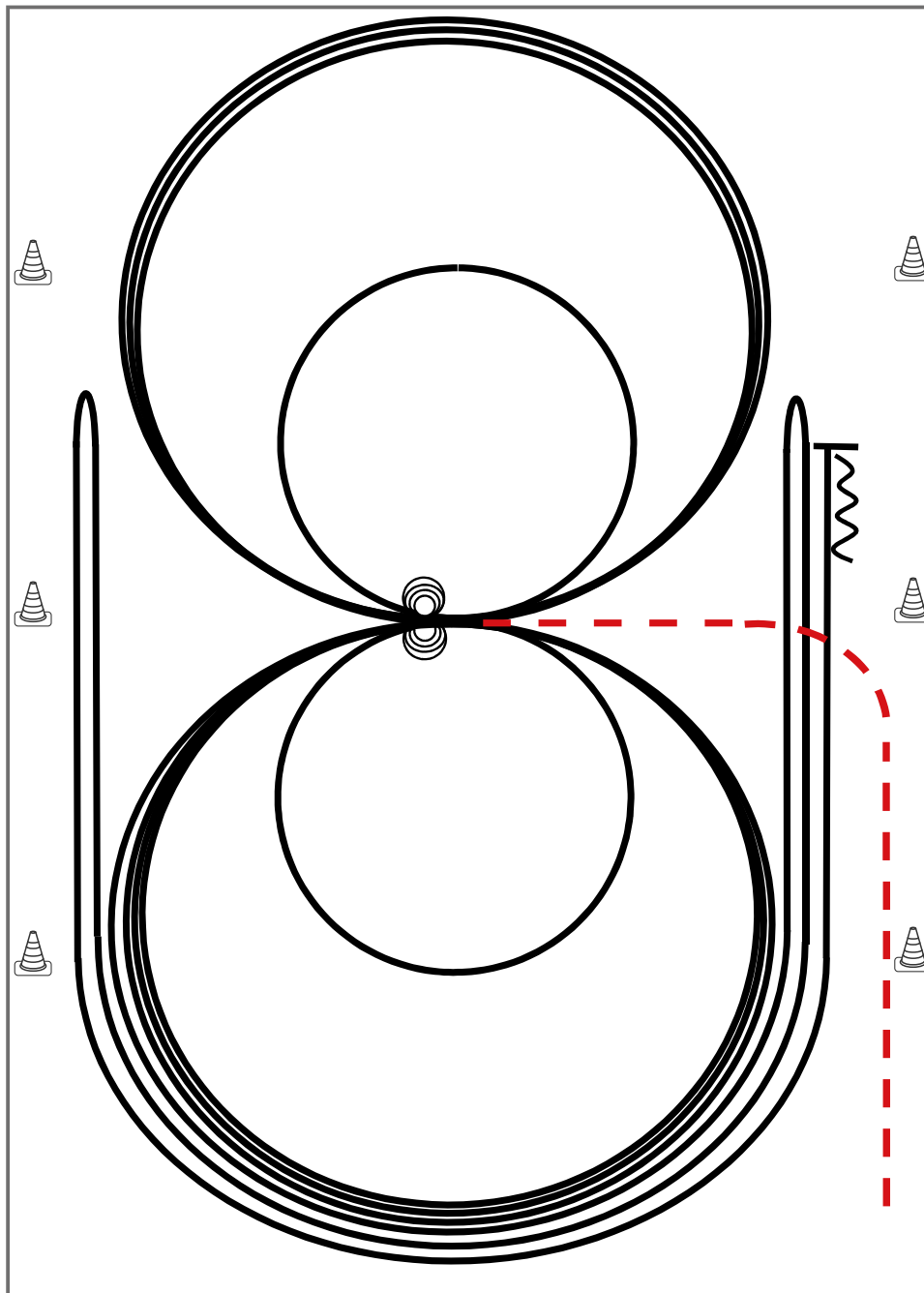
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 5



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~