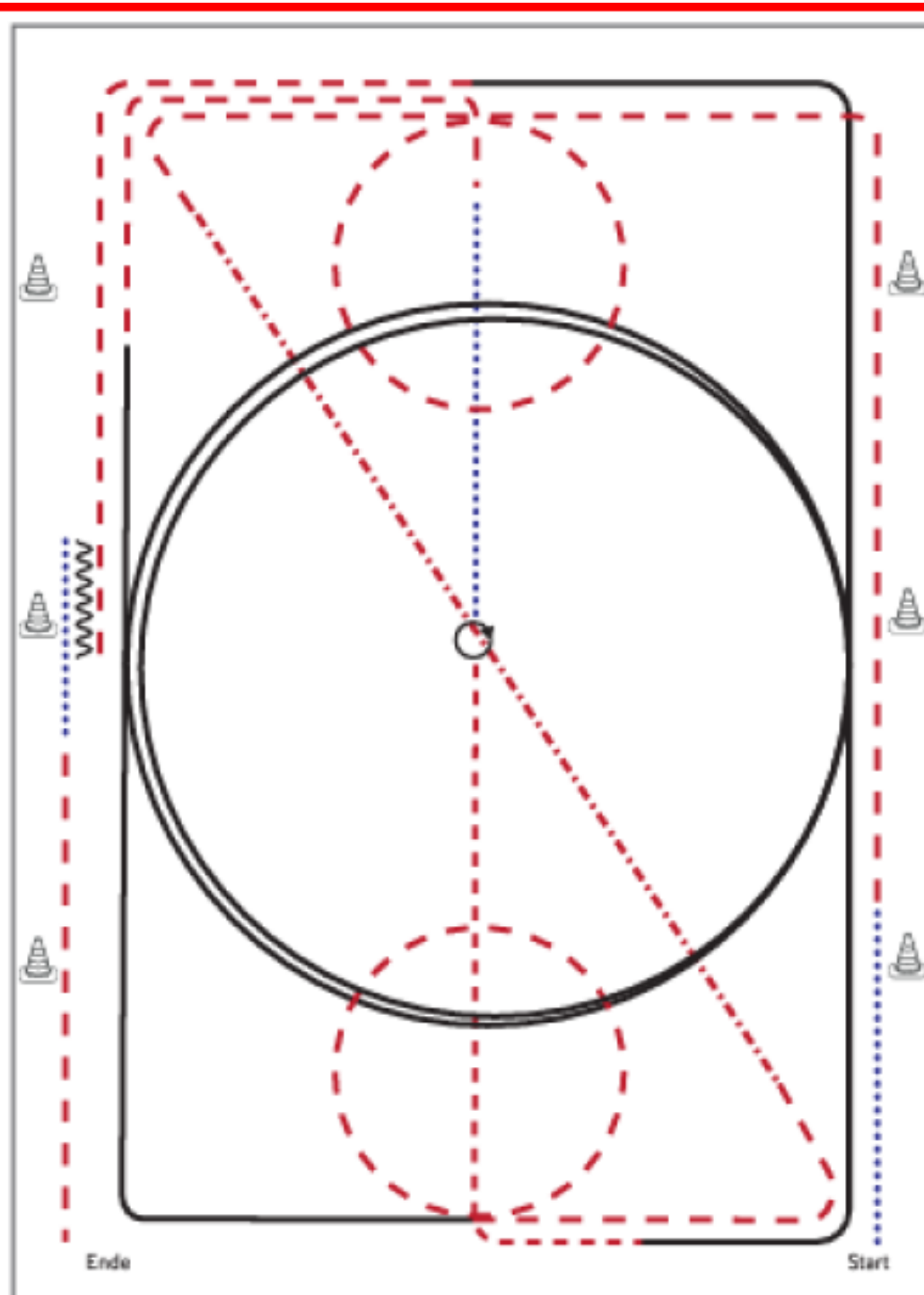




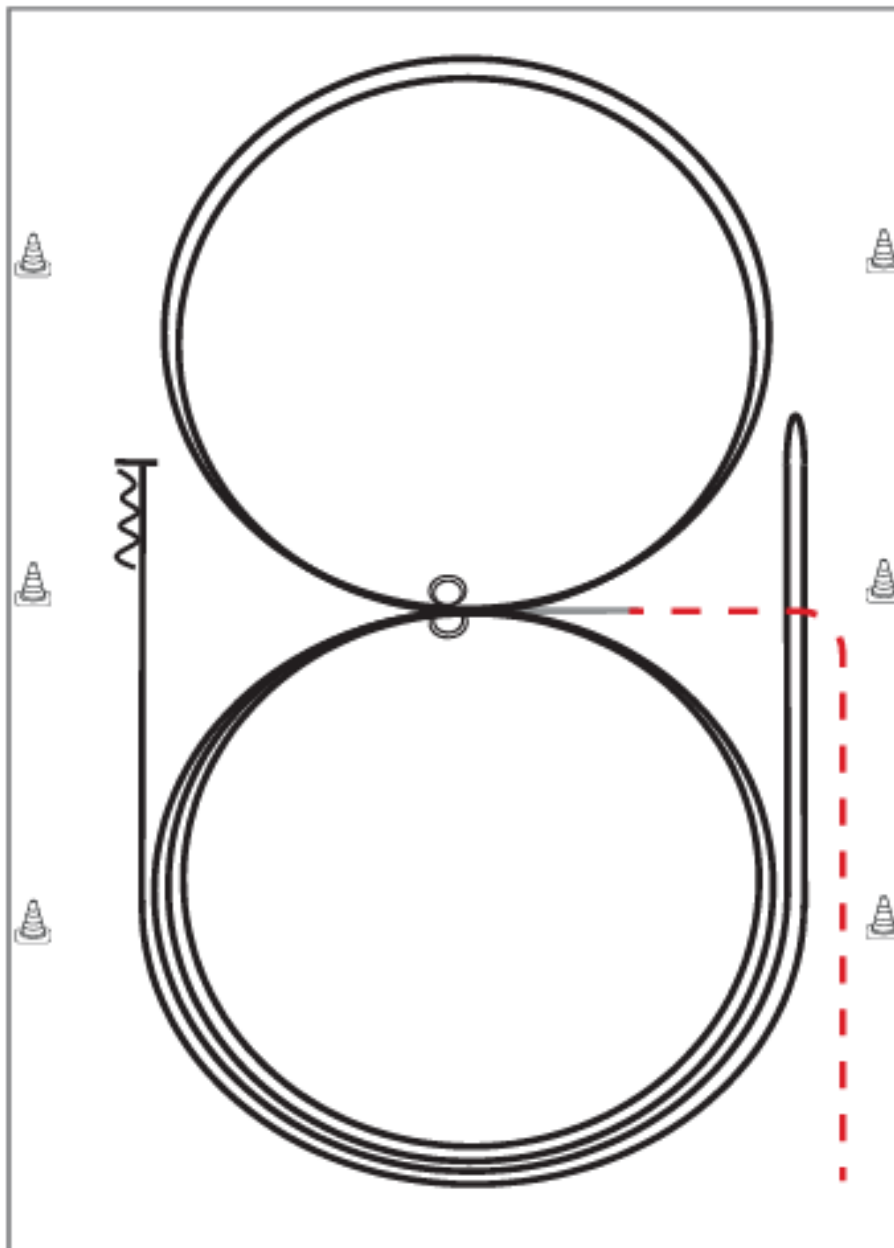
- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
 - 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
 - 3) Trab, Volte (rechts)
 - 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
 - 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
 - 6) HHW 360° (rechts oder links)
 - 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
 - 8) Trab, Stopp
 - 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen
- Legende:**

Schritt	
Trab	— — — —
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Legende:
 Schritt
 Trab
 Galopp
 Wechselzone
 Rückwärts

Reining LK 4

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

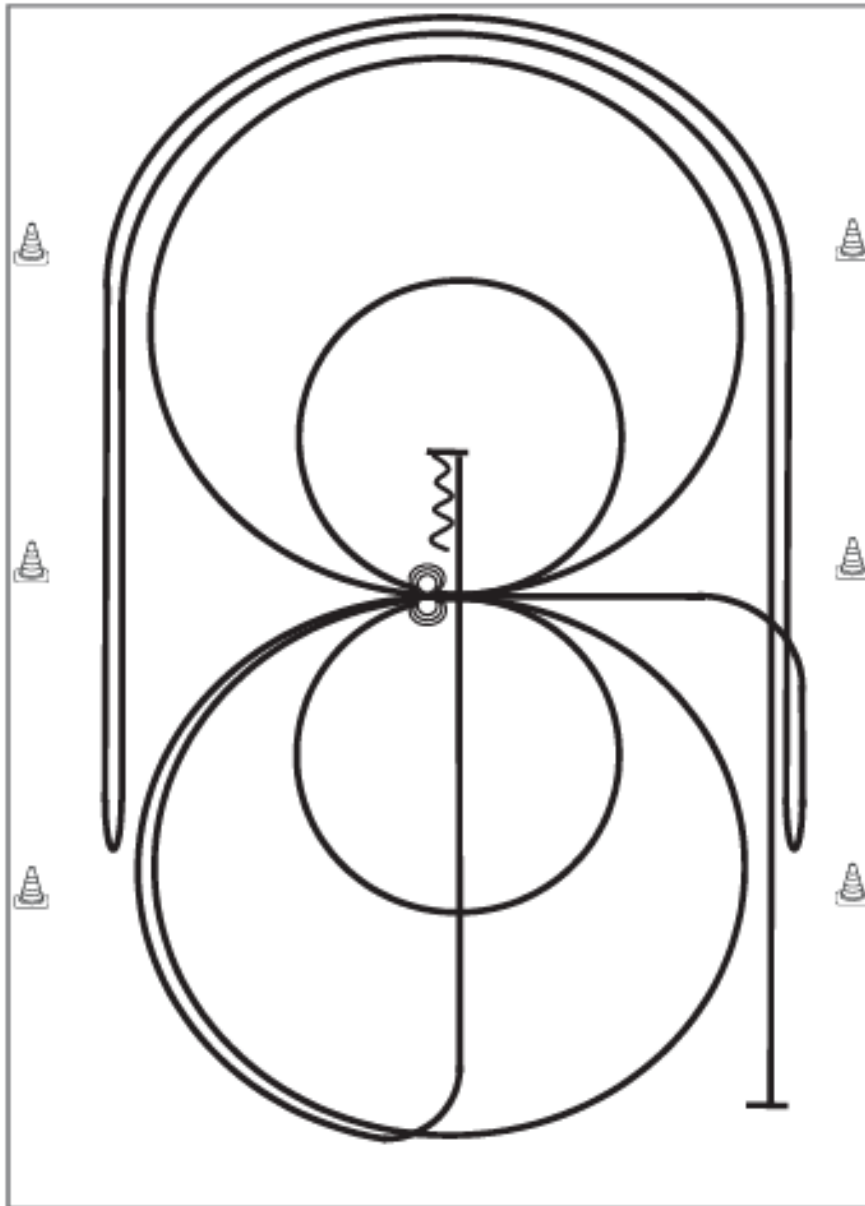
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Z LK 4

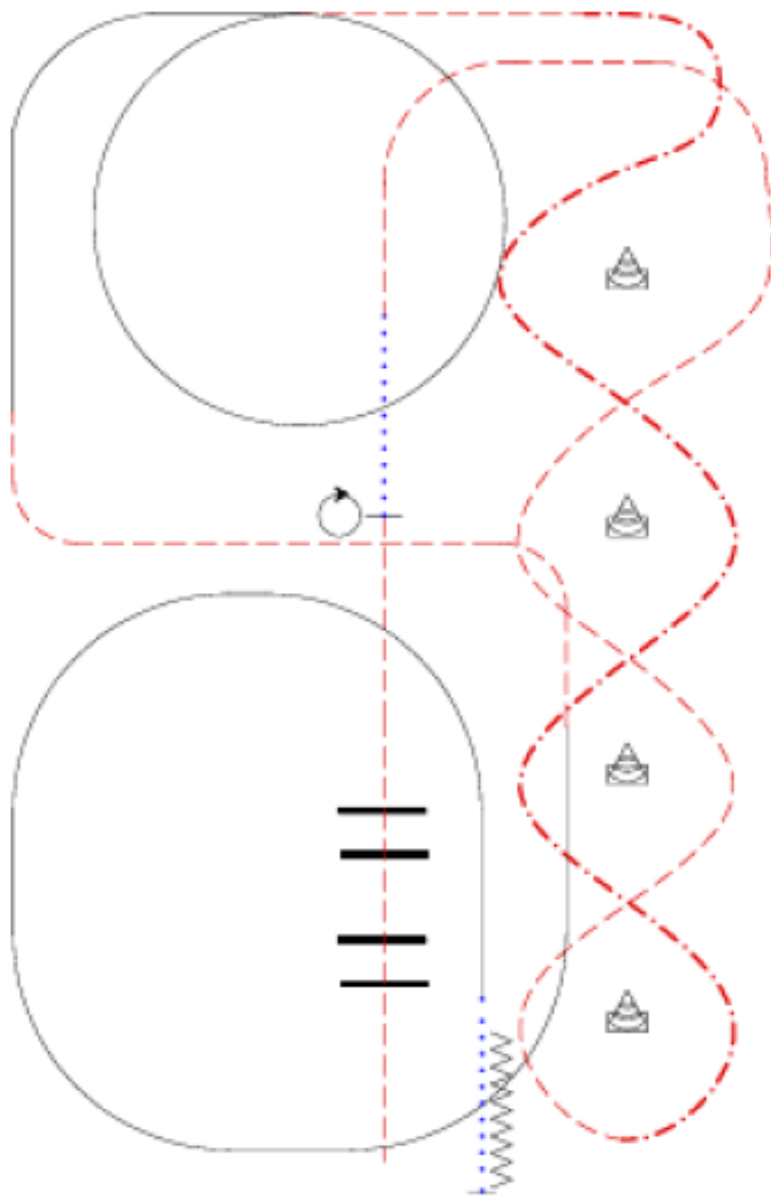
Reining Pattern 15 (nur für LK 4)



- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 3 Spins **links**, Verharren
- 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



1. Trot, Trot over
2. Trot, Stop
3. Turn 360° opt.
4. Walk, trot serpentine
5. Extd. Trot serpentine, Trot
6. Lope left lead, Trot.
7. Lope right lead
8. Walk, stop, back up



Marker



Walk



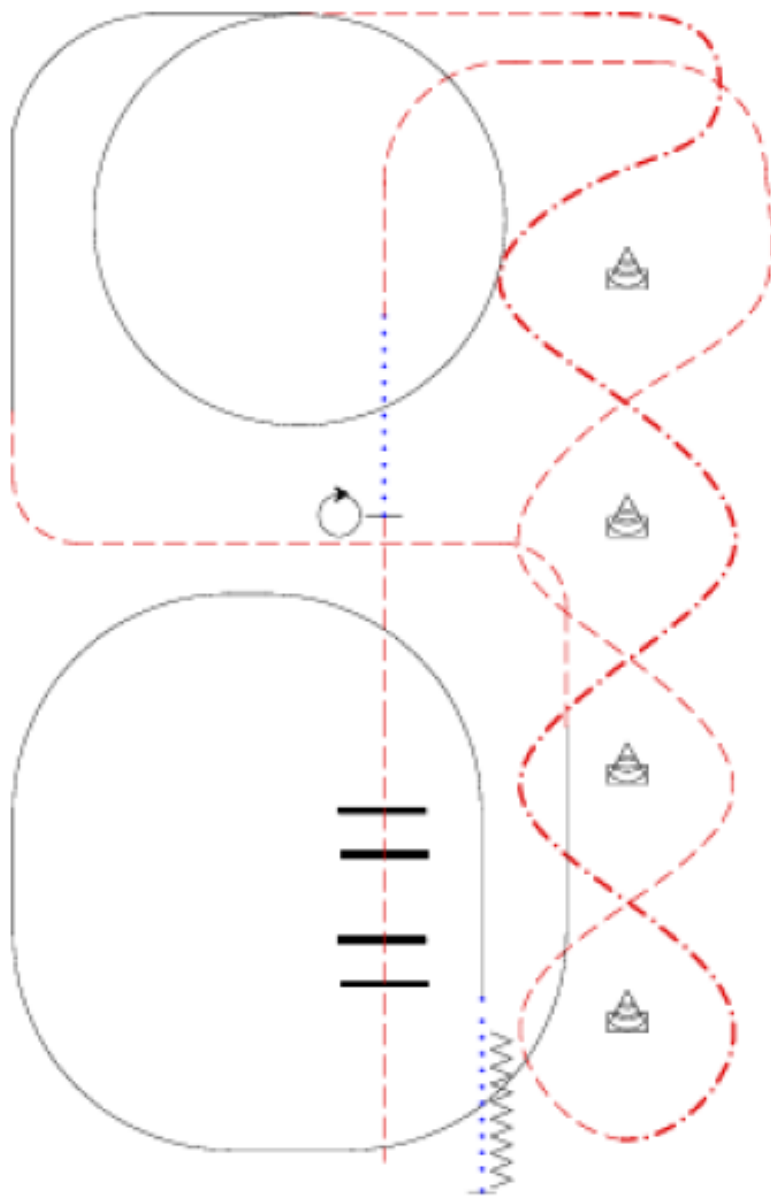
Jog



Extended Jog



Back



1. Trot, Trot over
2. Trot, Stop
3. Turn 360° opt.
4. Walk, trot serpentine
5. Extd. Trot serpentine, Trot
6. Lope left lead, Trot.
7. Lope right lead
8. Walk, stop, back up



Marker



Walk



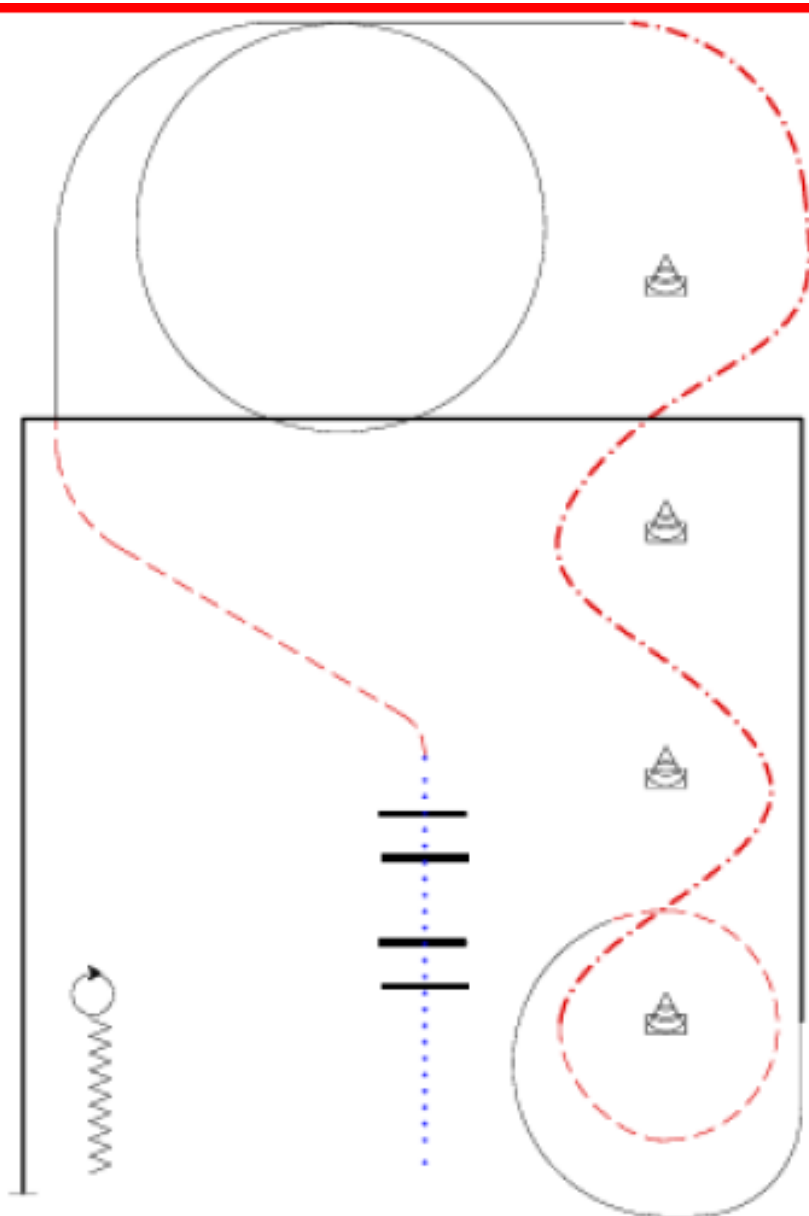
Jog



Extended Jog



Back



1. Walk, Walk over
2. Trot, Lop r. l., Circle
3. Extd. Trot serpentines
4. Trot, circle
5. Lope left lead
6. Extd. Lope, Stop
7. Back up
8. Turn 720° r.



Marker



Walk



Jog



Extended Jog



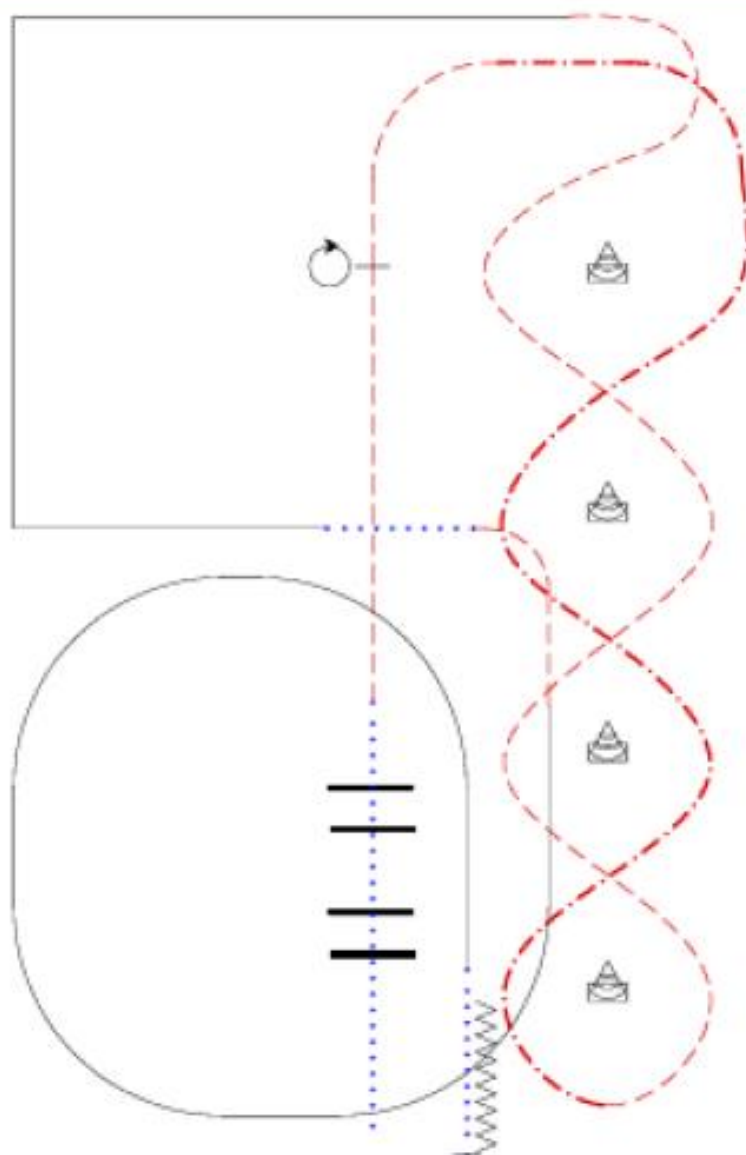
Lope



Extd. Lope



Back



1. Walk, Walk over
2. Trot, Stop
3. Turn 720° opt.
4. Trot, extd. trot serpentines
5. Trot serpentines
6. Lope left lead, Walk, Trot.
7. Lope right lead
8. Walk, stop, back up



Marker



Walk



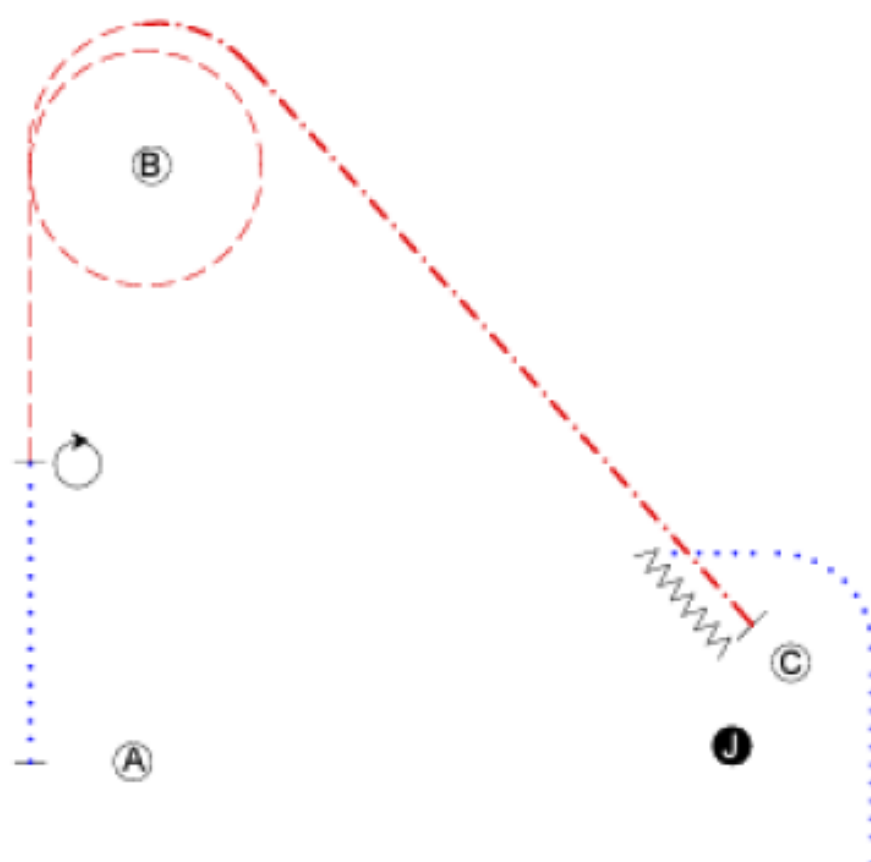
Jog



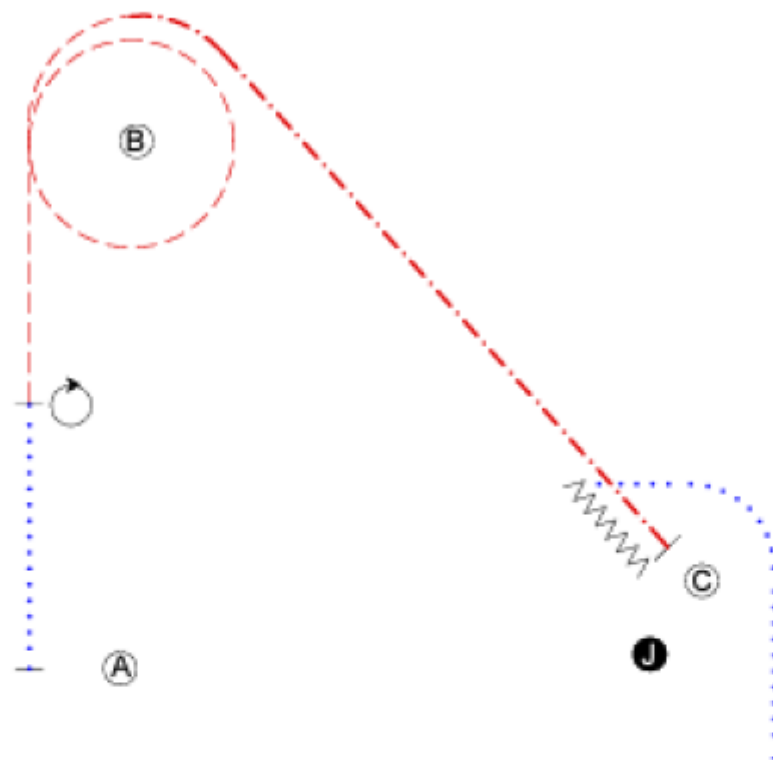
Extended Jog



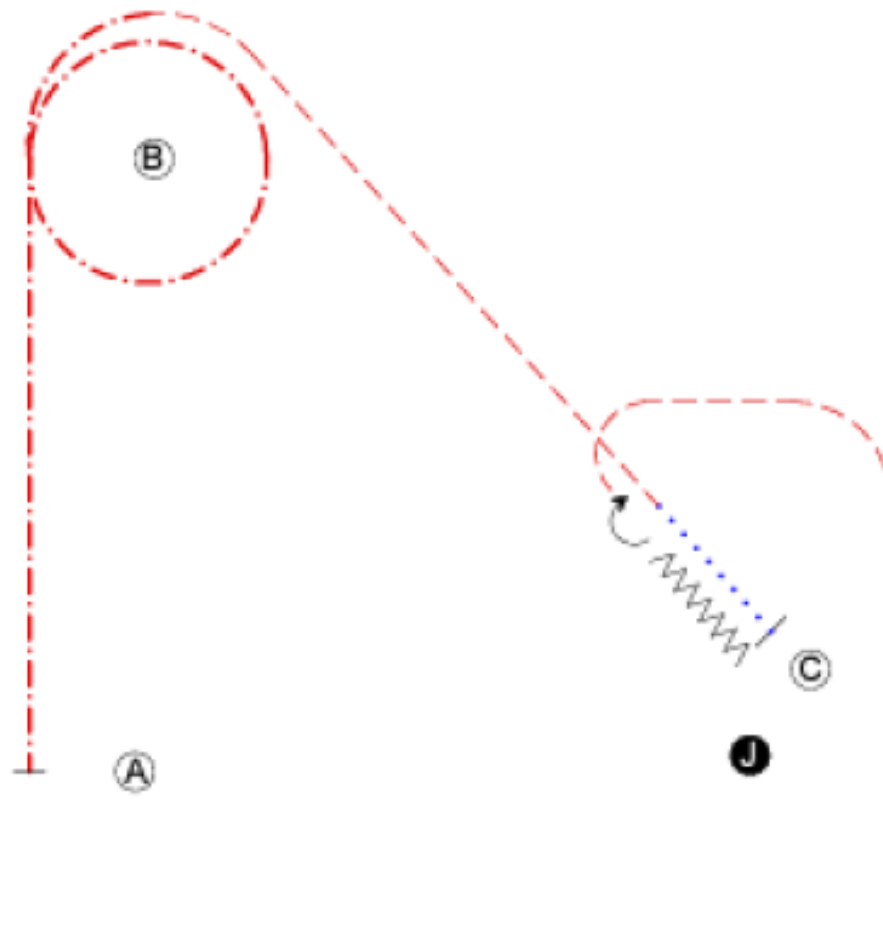
Back



- | | | |
|-----------------------------------|---------|-----------|
| 1. Be ready at A | | |
| 2. Walk, Stop, Turn 360° r. | | |
| 3. Jog, Jog Circle around B | ● J | Judge |
| 4. Extd. Jog to C, Stop | Ⓐ | Marker |
| 5. Set up | | Walk |
| 6. Inspection | ---- | Jog |
| 7. Back up at least 1 horselength | -.-.-.- | Extd. Jog |
| 8. Walk to warm up | ~~~~~ | Back |



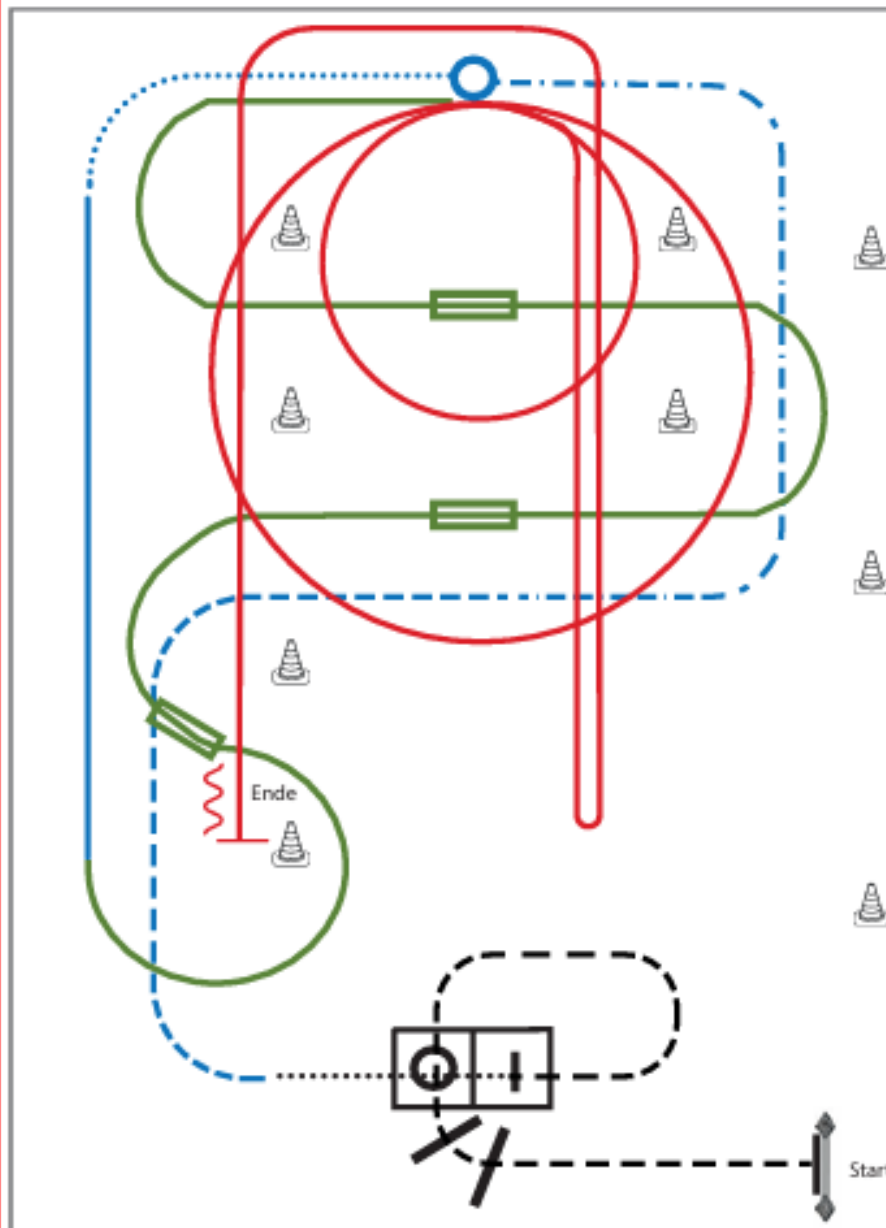
- | | |
|-----------------------------------|-----------------|
| 1. Be ready at A | |
| 2. Walk, Stop, Turn 360° r. | |
| 3. Jog, Jog Circle around B | ● J Judge |
| 4. Extd. Jog to C, Stop | ⊙ A Marker |
| 5. Set up | Walk |
| 6. Inspection | ----- Jog |
| 7. Back up at least 1 horselength | ----- Extd. Jog |
| 8. Walk to warm up | ~~~~~ Back |



- | | | |
|-----------------------------------|---------|----------|
| 1. Be ready at A | | |
| 2. Extd. Jog a to B | | |
| 3. Extd. Jog Circle around B | ● J | Judge |
| 4. Jog, Walk, Stop | ⊙ A | Marker |
| 5. Set up | | Walk |
| 6. Inspection | ---- | Jog |
| 7. Back up at least 1 horselength | -.-.-.- | Extd.Jog |
| 8. Turn 180° r | ~~~~~ | Back |
| 9. Jog to warm up | | |

Superhorse LK 1&2

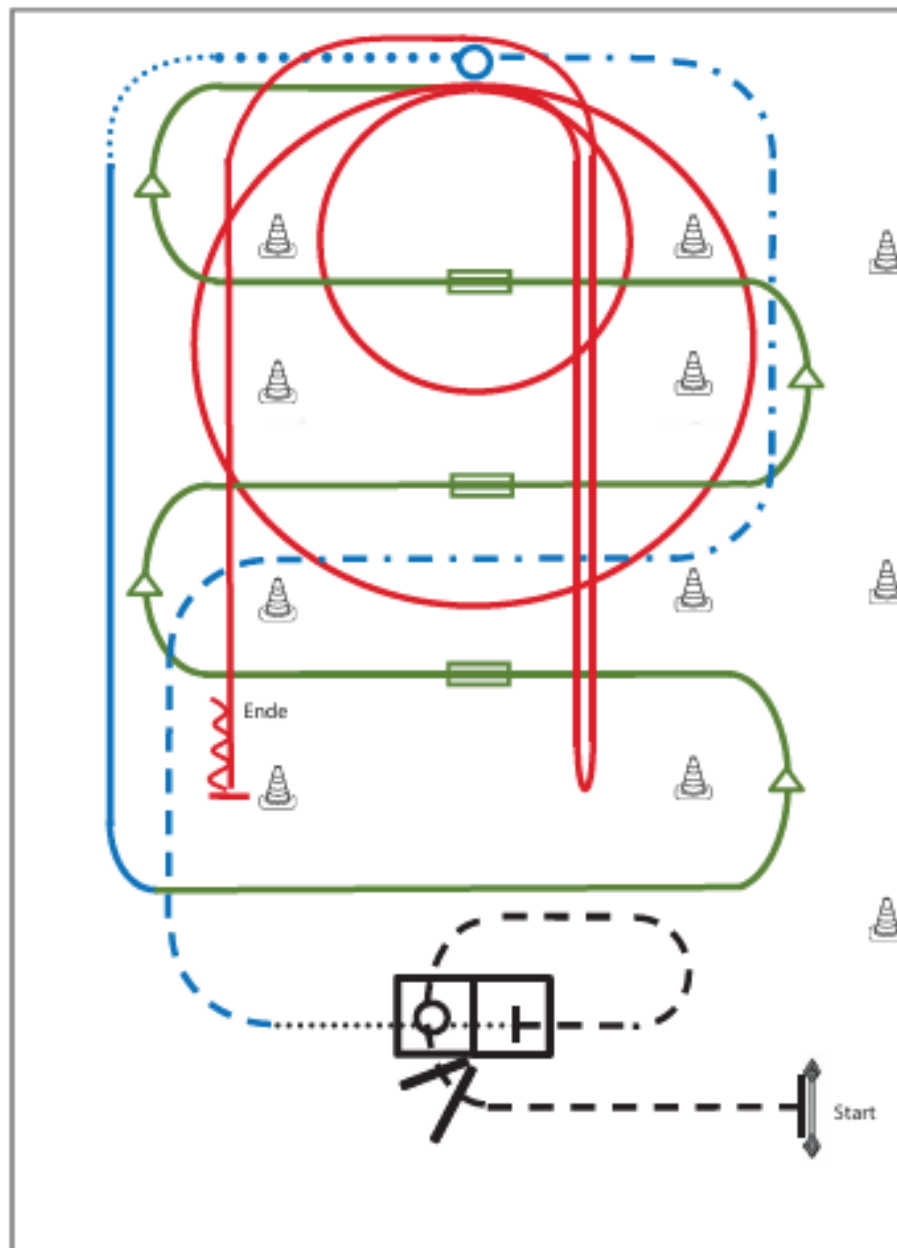
Superhorse Pattern 3 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 30x60m)



- 1) Seiltor über Stange (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Linksgalopp (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

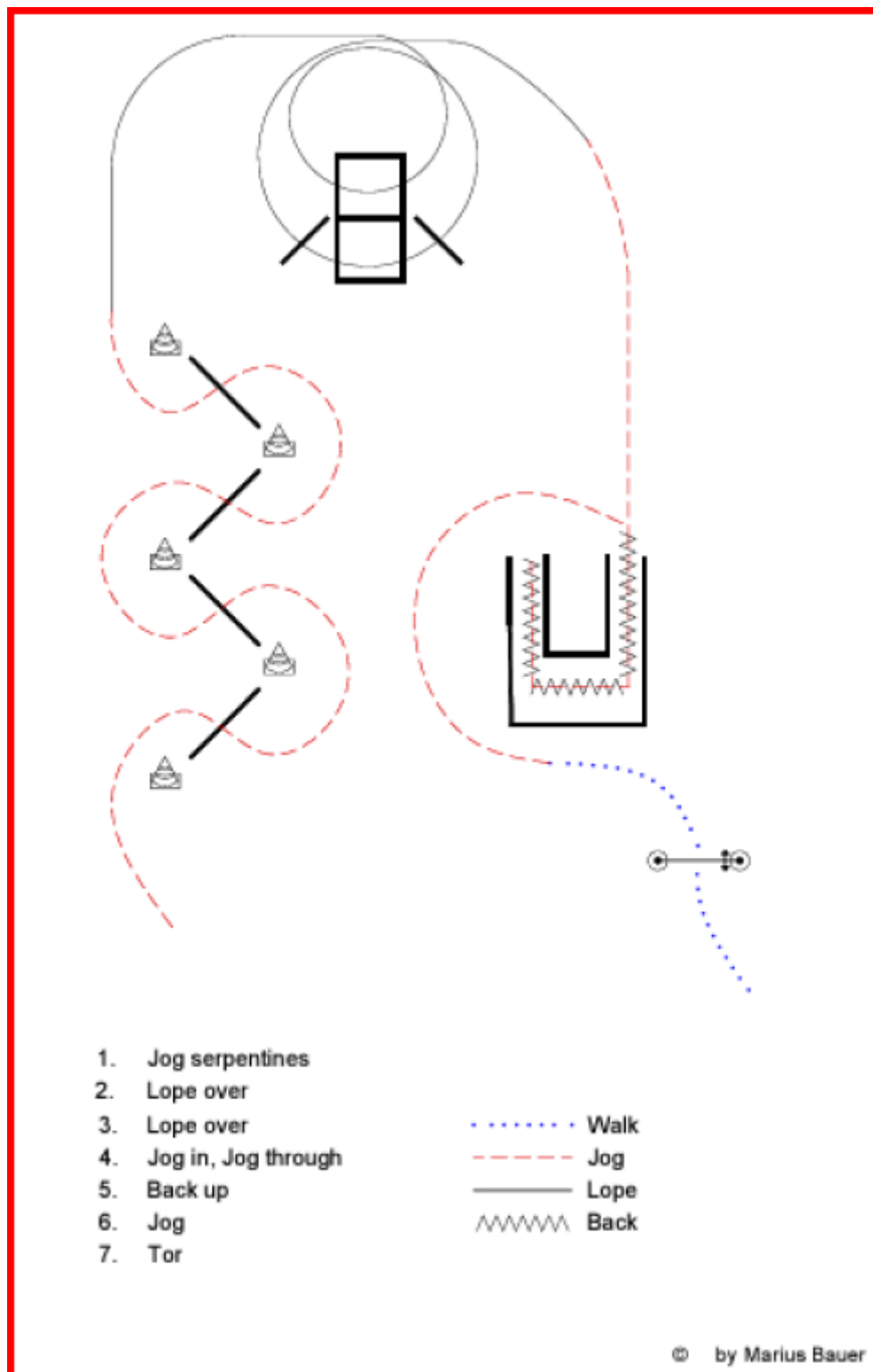
Legende:	
Schritt	--- --
Trab	- - - -
Galopp	— — —
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

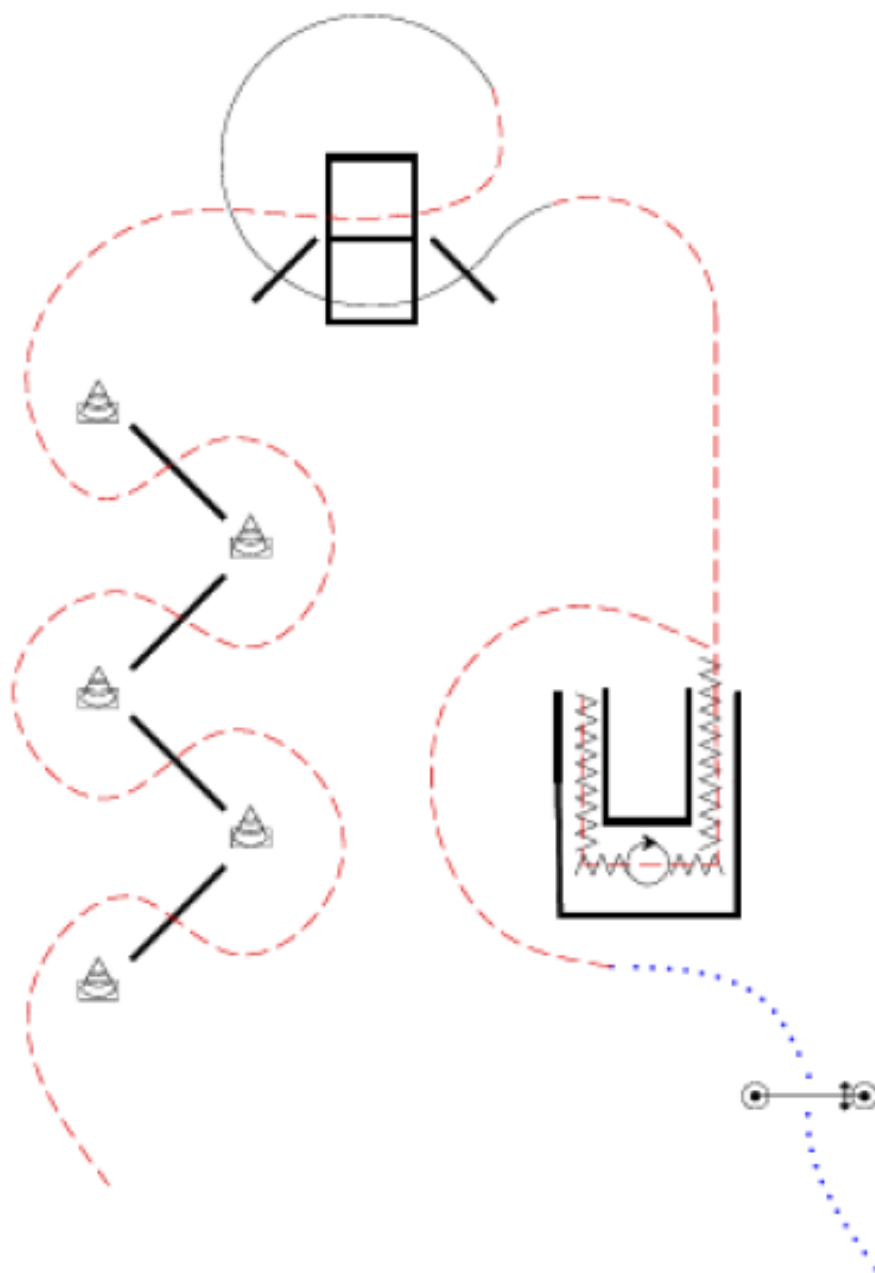
Superhorse Pattern 7 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)



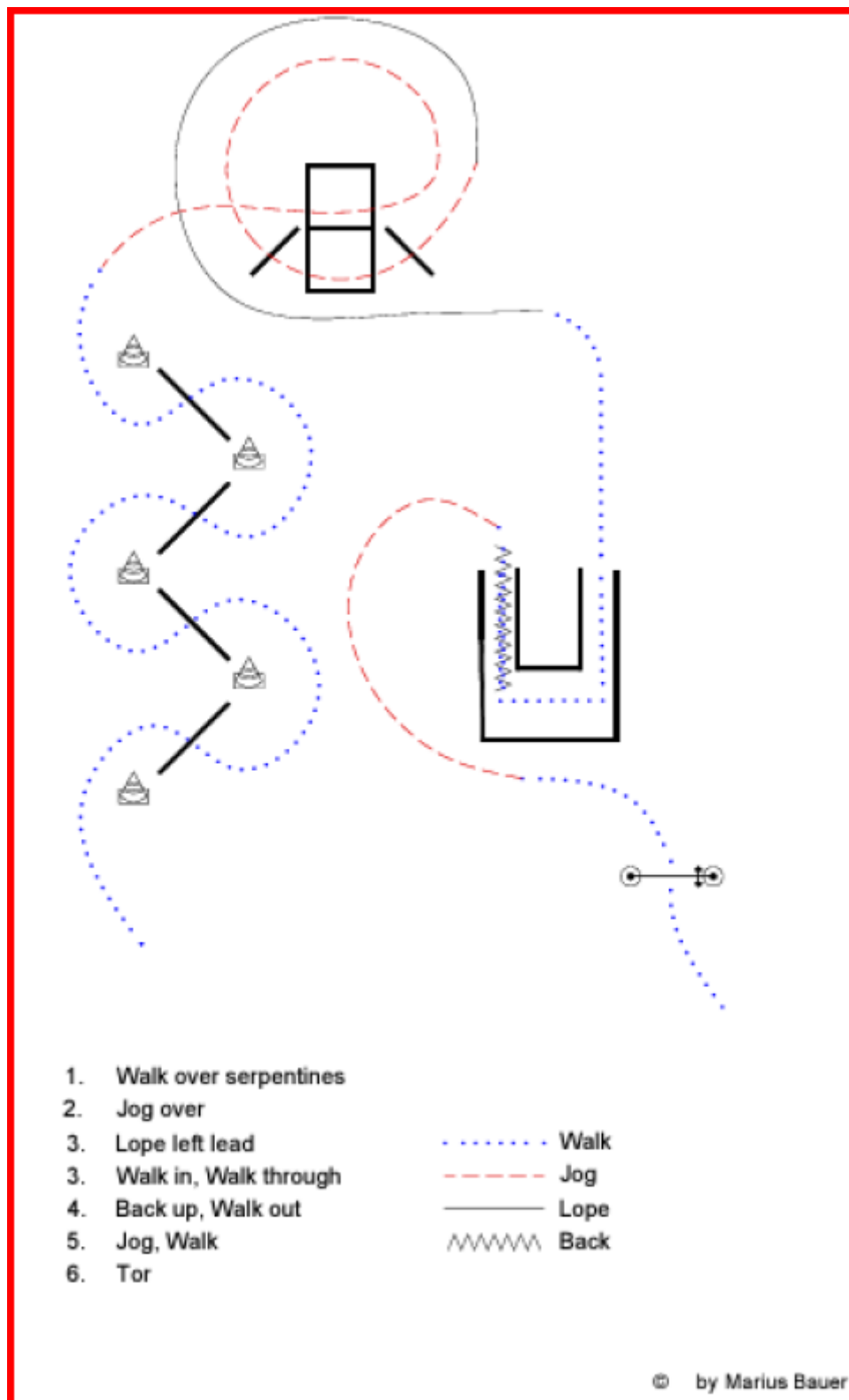
- 1) Seiltor über Stange (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

Trail LK 1&2

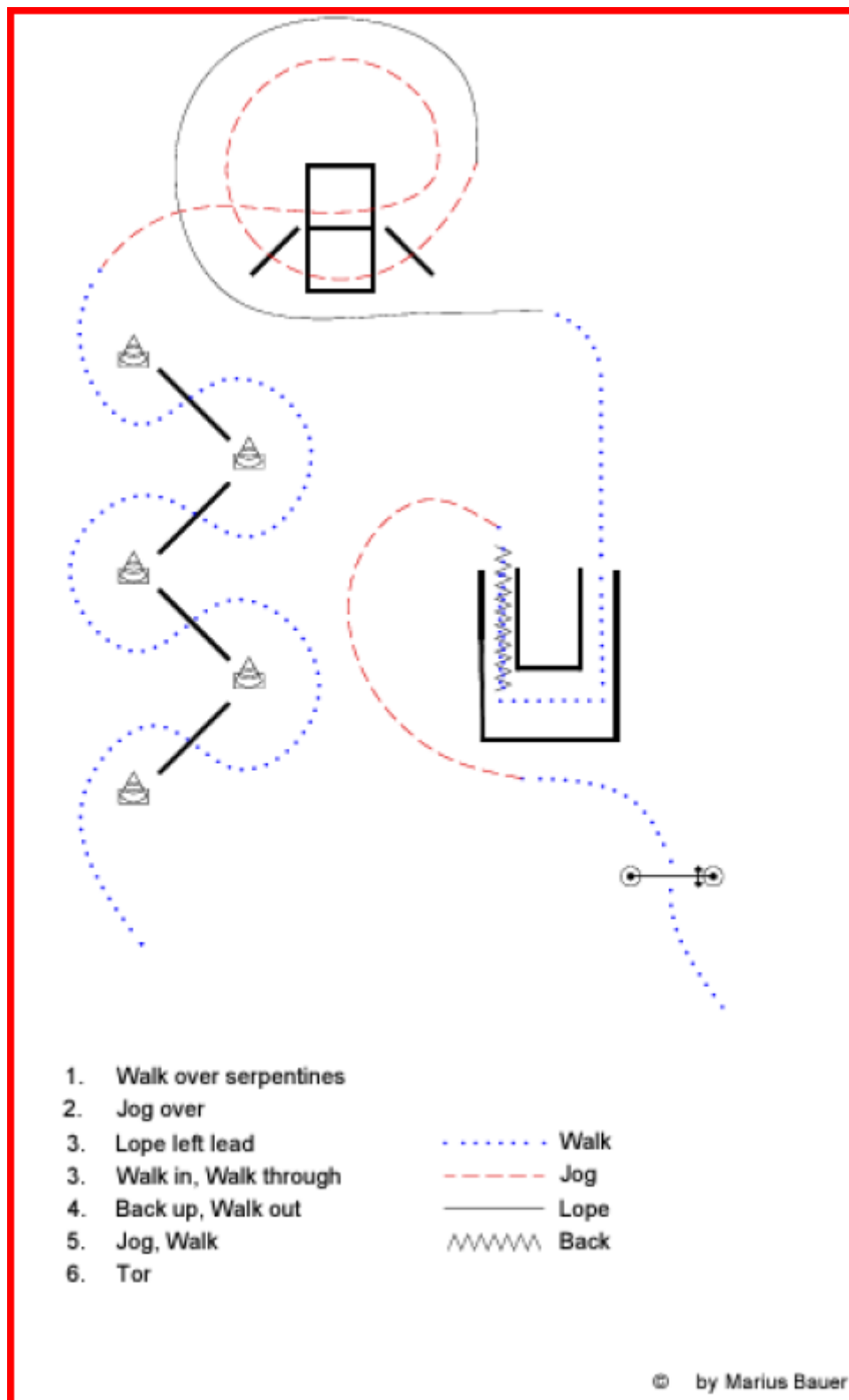




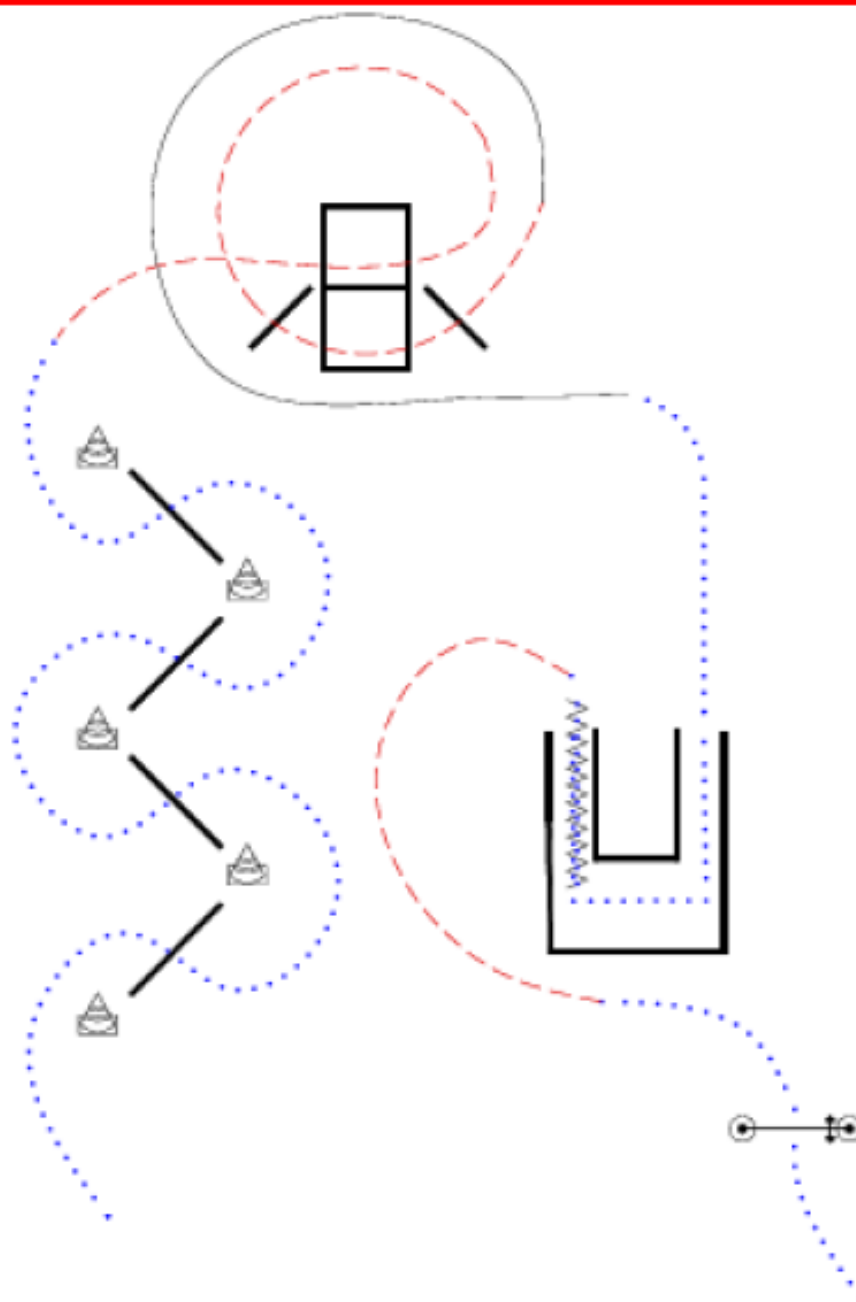
- | | |
|-------------------------------------|------------|
| 1. Jog serpentines | |
| 2. Jog over | |
| 3. Lope over | Walk |
| 4. Jog in, Jog trough | ----- Jog |
| 5. Back up, Turn 360° opt., Back up | ————— Lope |
| 6. Jog, Walk | ~~~~~ Back |
| 7. Tor | |



Trail WT und alle Trail in Hands (LOPE WIRD ERSETZT DURCH JOG!!!)



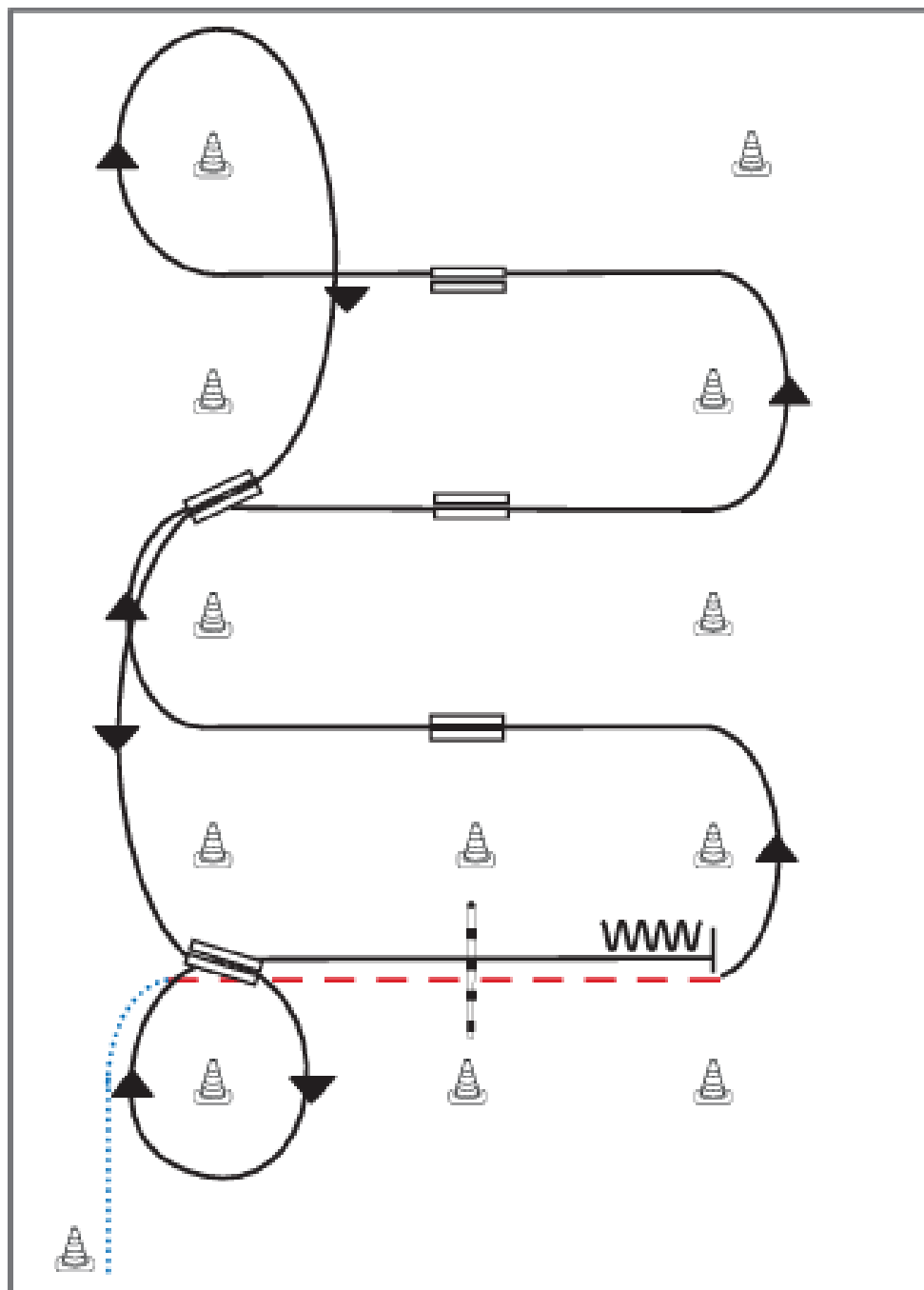
!!!LOPE WIRD ERSETZT DURCH JOG!!!



1. Walk over serpentine
2. Jog over
3. Lope left lead
3. Walk in, Walk through
4. Back up, Walk out
5. Jog, Walk
6. Tor

.....	Walk
-----	Jog
————	Lope
~~~~~	Back

# Western Riding Pattern 7 (für Junior-Pferde)



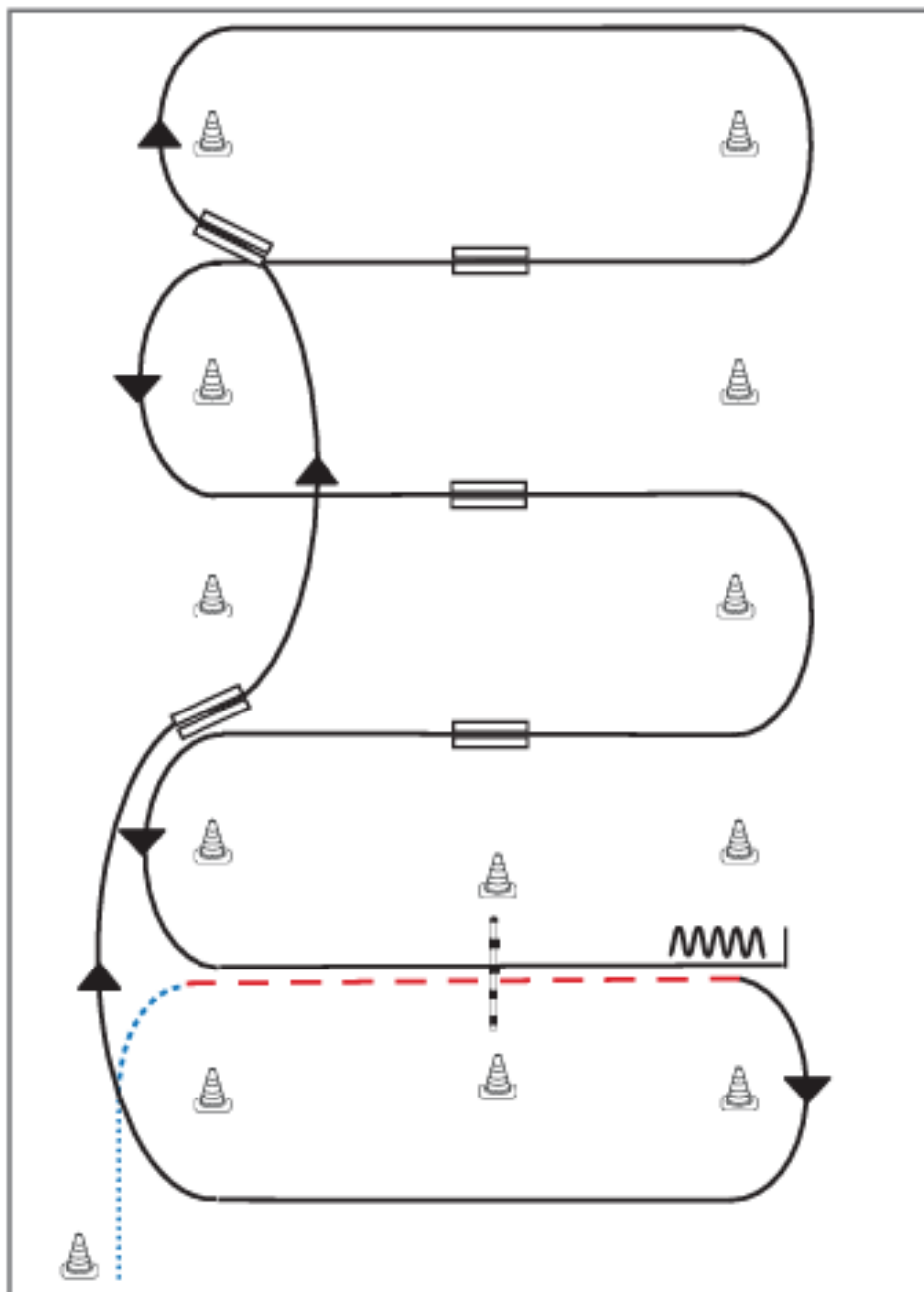
- 1) Schrittl vom Start-Pylon, Übergang zum Trabl zwischen den Markern, Trabl über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenswechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenswechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenswechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

## Legende:

Schrittl  
Trabl  
Galopp  
Wechselzone  
Rückwärts



### Western Riding Pattern 8 (für Junior-Pferde)



- 1) Schrittlage vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

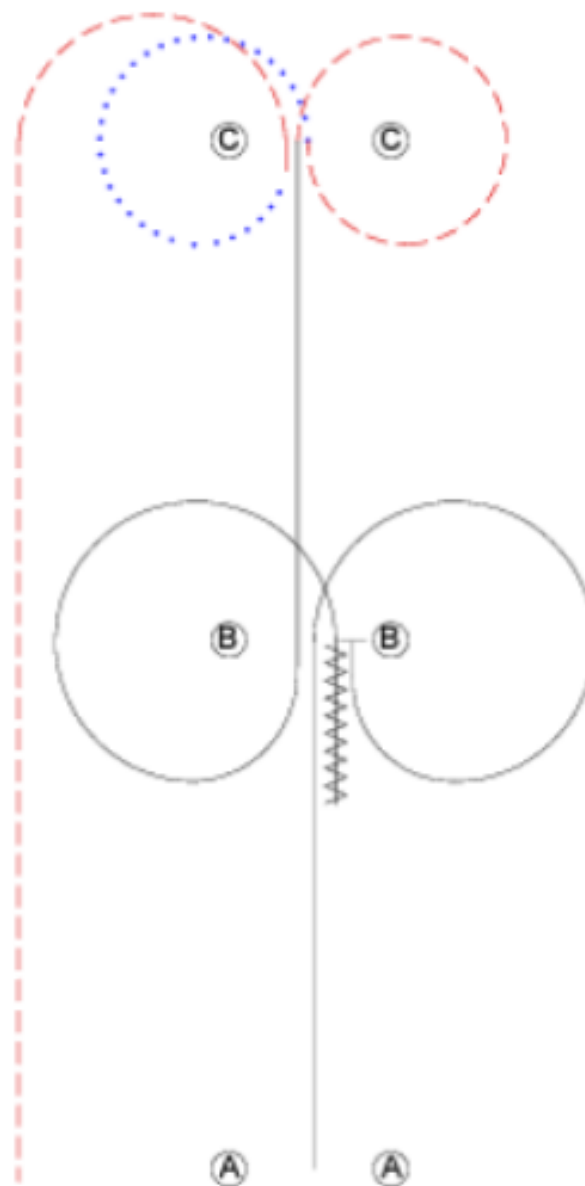
#### Legende:

Schrittlage	.....
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



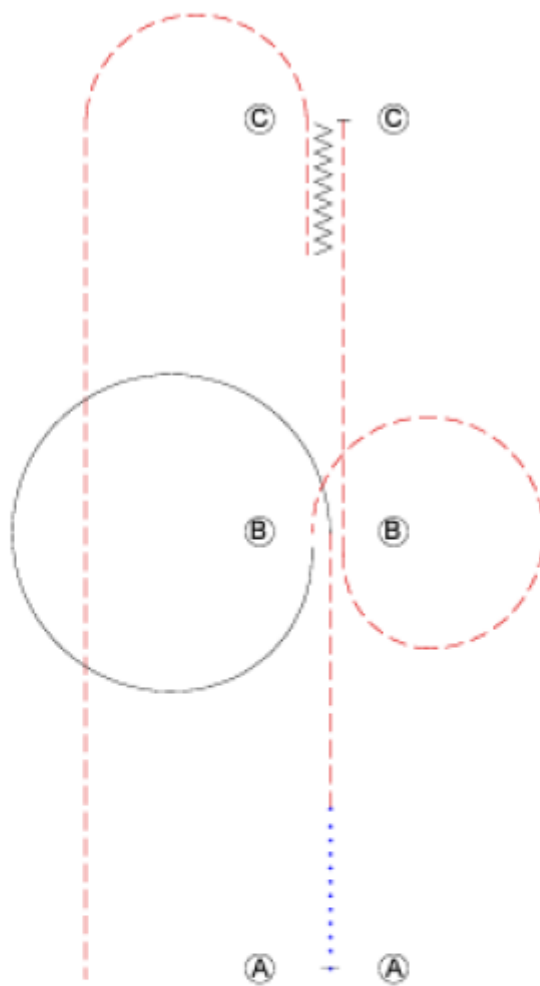






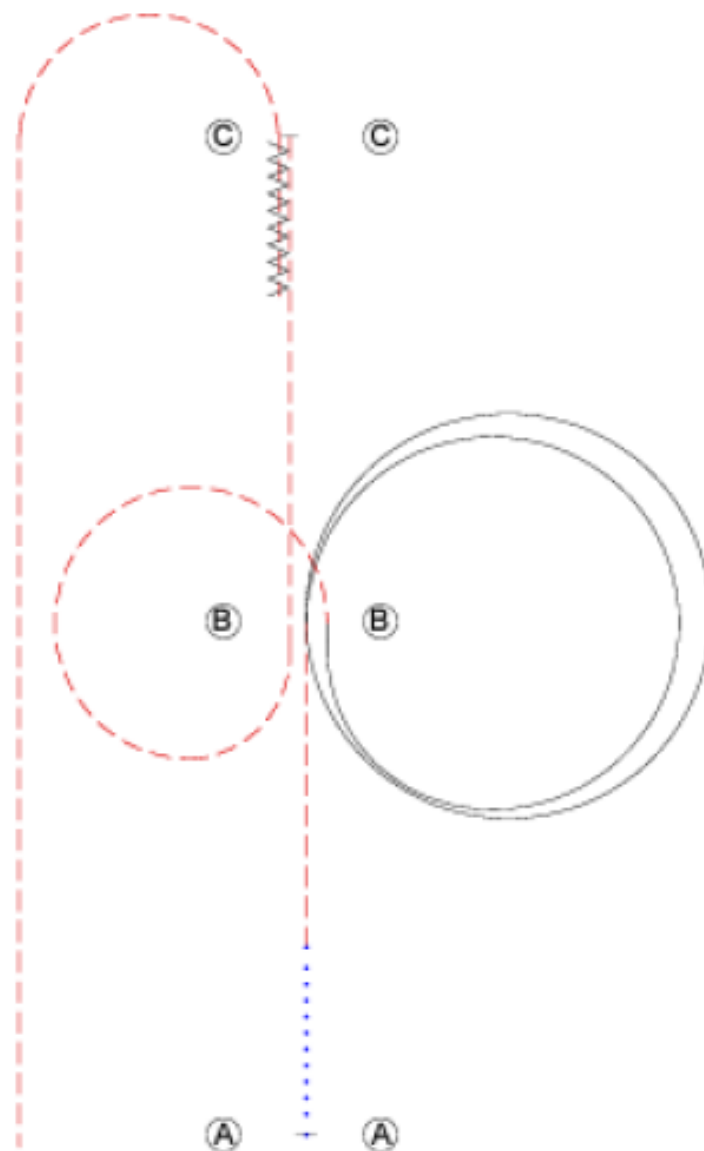
1. Be ready at A
2. Lope r.l. A to B
3. Lope circle right
4. Stop, Back up 8 steps
5. Lope circle left, lope to C
6. Jog, circle right
7. walk circle left
8. Jog to warm up

Ⓐ	Marker
.....	Walk
----	Jog
-.-.-.-	Extended Jog
———	Lope
———	Extd. Lope
——//——	Lead Change
~~~~~	Back

1. Be ready at A
2. Walk, Jog to A
3. Lope big circle left
4. Jog small circle right
5. Jog B to C
6. Stop, back up 8 steps
7. Jog to warm up

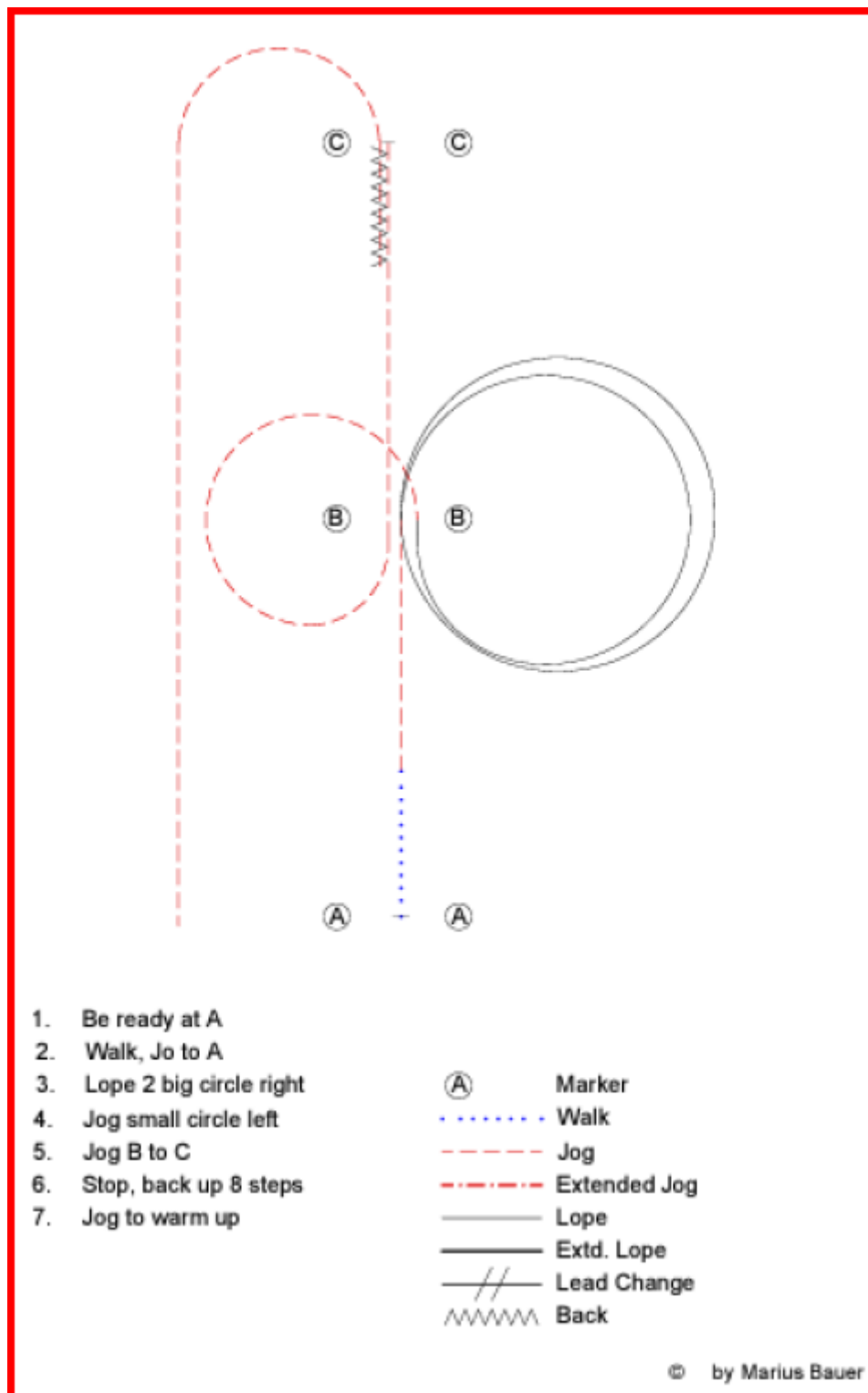
Ⓐ	Marker
.....	Walk
----	Jog
----	Extended Jog
----	Lope
----	Extd. Lope
//	Lead Change
~~~~~	Back



1. Be ready at A
2. Walk, Jo to A
3. Lope 2 big circle right
4. Jog small circle left
5. Jog B to C
6. Stop, back up 8 steps
7. Jog to warm up

Ⓐ	Marker
.....	Walk
----	Jog
----	Extended Jog
----	Lope
----	Extd. Lope
//	Lead Change
~~~~~	Back


WT WHS (!!! LOPE WIRD DURCH JOG ERSETZT!!!)



!!! LOPE WIRD DURCH JOG ERSETZT!!!