

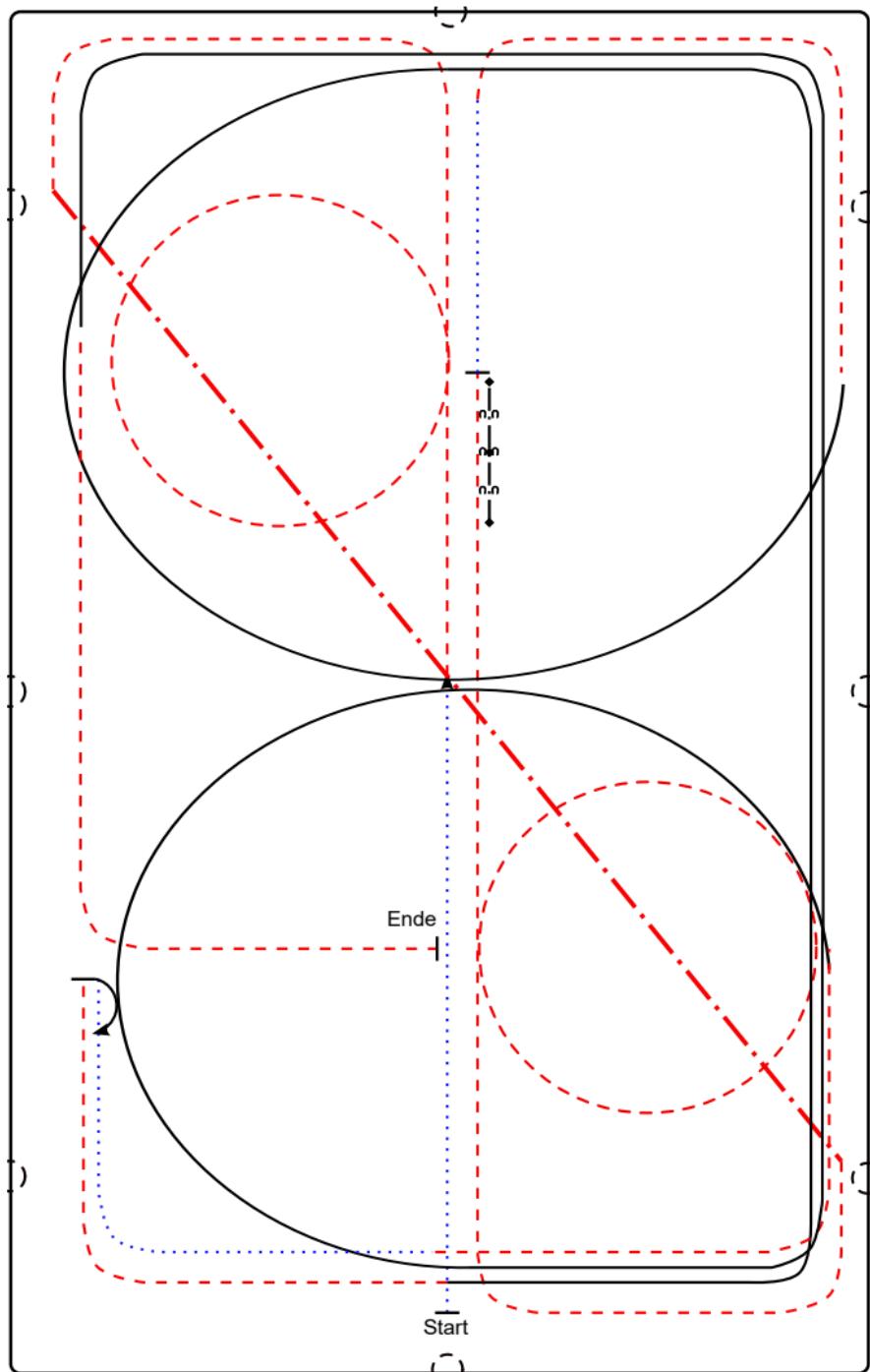
A+Q+C Turnier  
Seppenrade  
06.-08.05.2022

Pattern

**Wichtiger  
Hinweis!**

In allen Reining-  
Prüfungen, die keine  
Run-In-Pattern haben  
ist das Eintraben zur  
Mitte Pflicht!

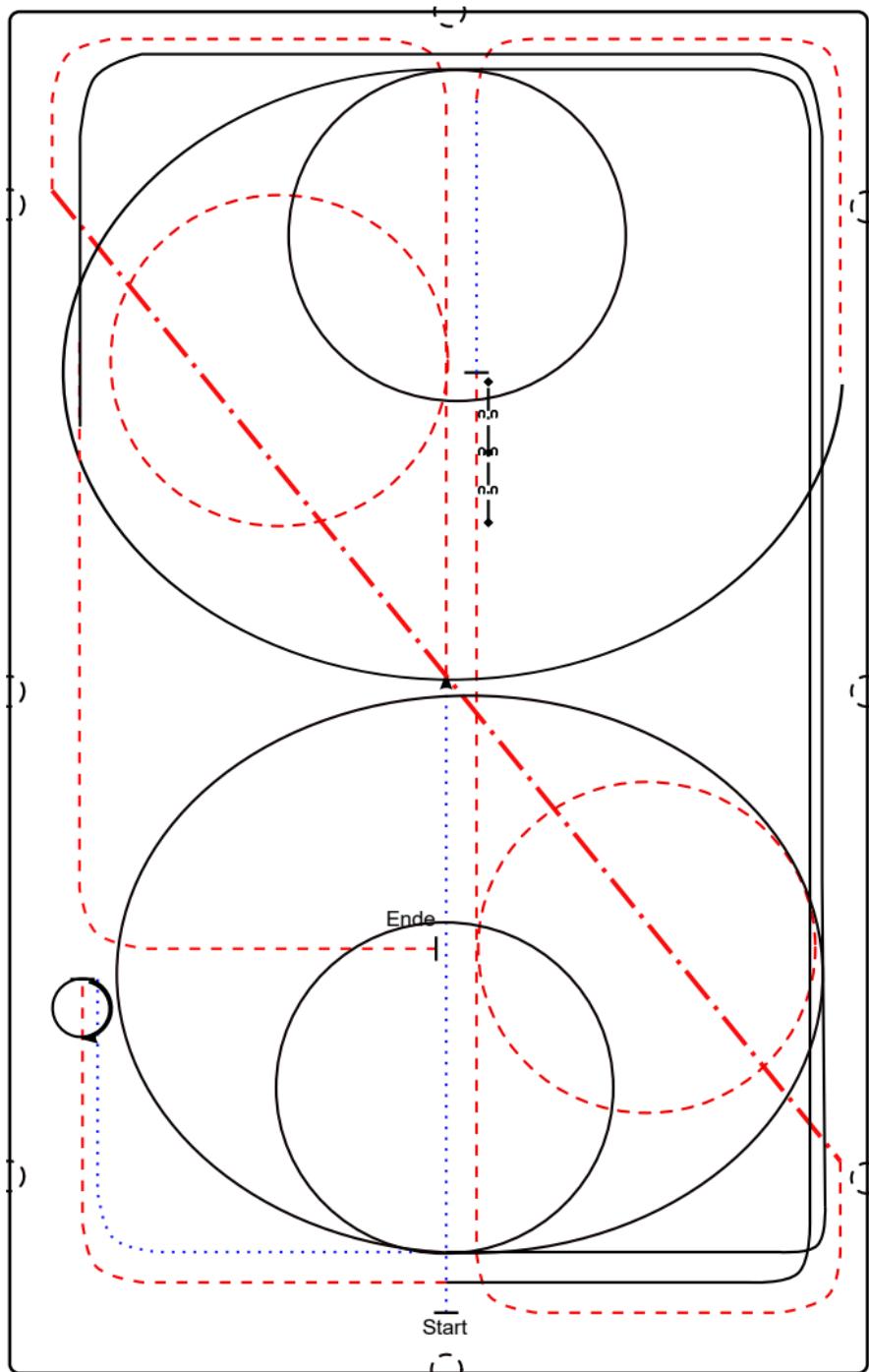
## Jungpferde Basis Pattern 5 (4j./5j.)



- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, Trab bei X, Volte (**links**), ganze Bahn
- 2) Verstärkter Trab auf der Diagonalen, Trab durch die Länge der Bahn, Volte (**rechts**), weiter durch die Länge der Bahn
- 3) Stop, Rückwärts (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, Trab, ganze Bahn
- 4) Rechtsgalopp 3/4 Zirkel, ganze Bahn, Trab
- 5) Stop, 180° HHW (**rechts**), Schritt, Trab, ganze Bahn
- 6) Linksgalopp 3/4 Zirkel, ganze Bahn, Trab, Stop auf Höhe der Mittellinie

..... Schritt  
----- Trab  
————— Galopp  
← · · · → Rückwärts

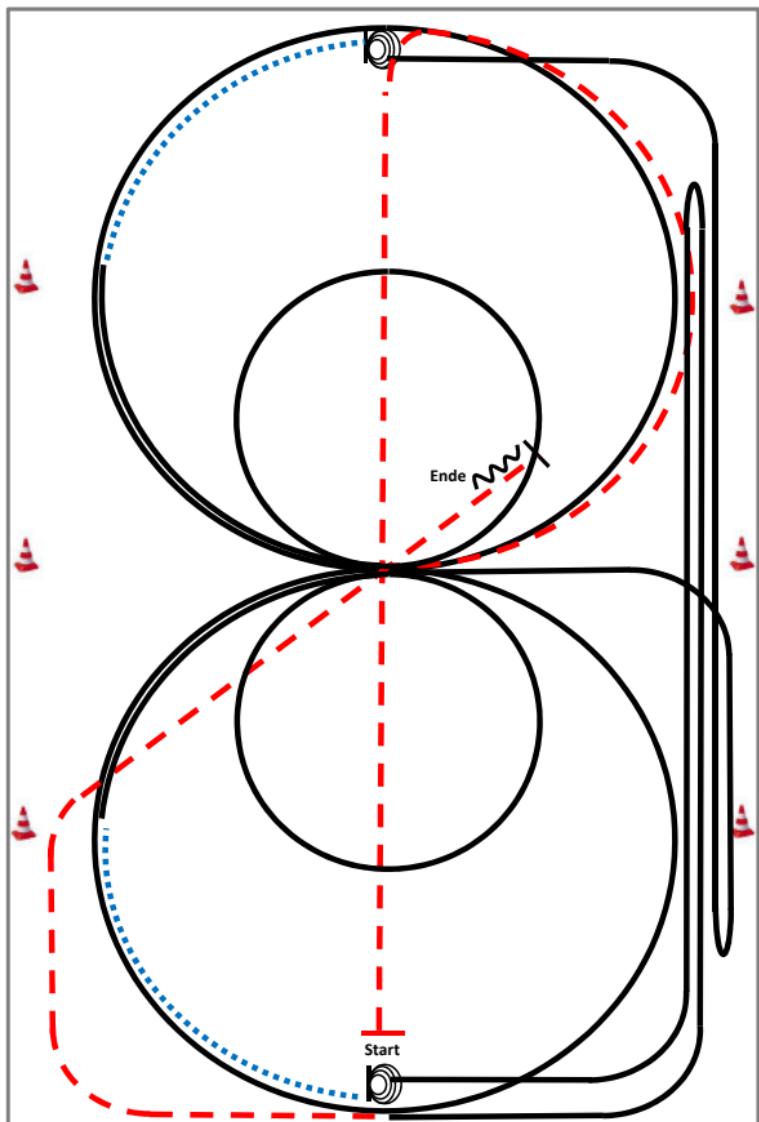
## Jungpferde Basis Pattern 6 (6j.)



- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, Trab bei X, Volte (**links**), ganze Bahn
- 2) Verstärkter Trab auf der Diagonalen, Trab durch die Länge der Bahn, Volte (**rechts**), weiter durch die Länge der Bahn
- 3) Stop, Rückwärts (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, Trab ganze Bahn
- 4) Rechtsgalopp 3/4 Zirkel, 1 Volte, ganze Bahn, Trab
- 5) Stop, 540° HHW (**rechts**), Schritt
- 6) Linksgalopp 1 Zirkel, 1 Volte, ganze Bahn, Trab, Stop auf Höhe der Mittellinie

..... Schritt  
----- Trab  
————— Galopp  
← · · · → Rückwärts

## Jungpferde Reining Pattern 3 (4j./5j./6j.)

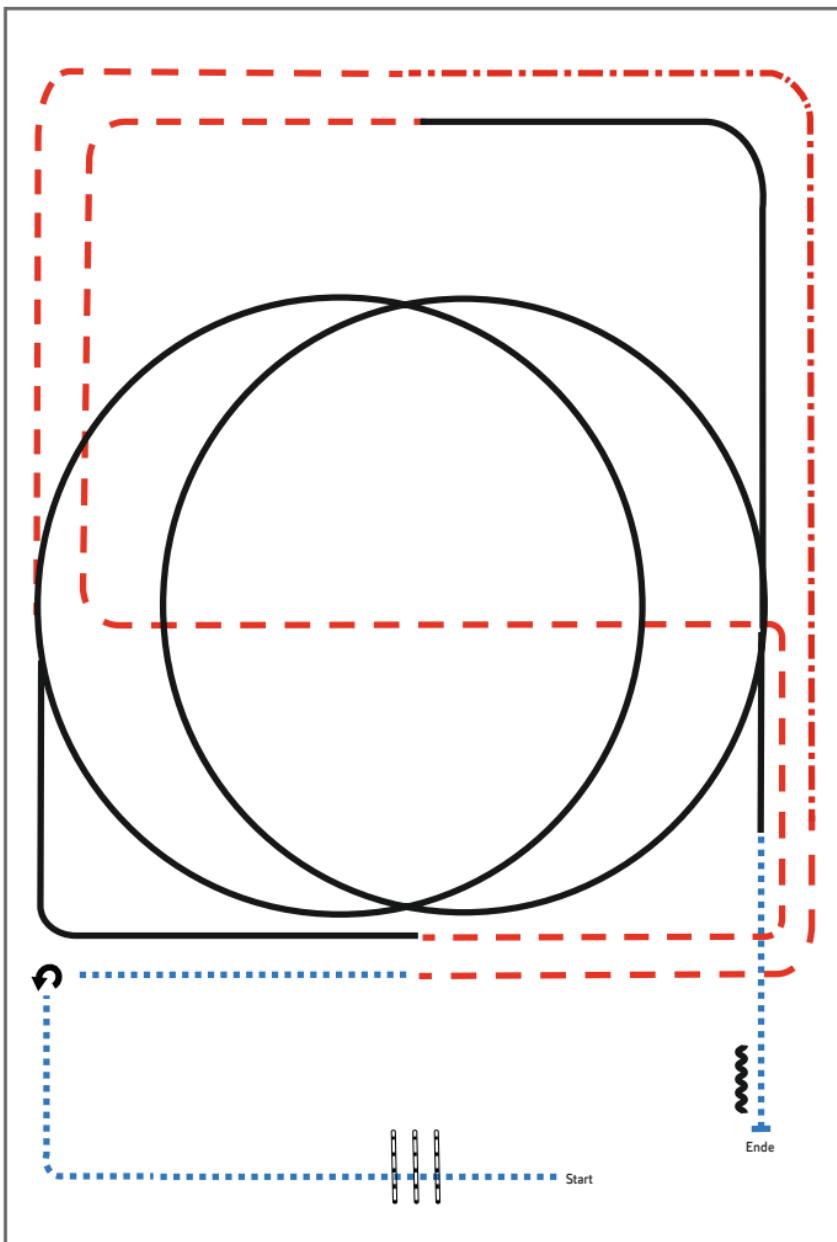


	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

- 1) Trab durch die Länge der Bahn, Trab  $\frac{1}{2}$  Zirkel
- 2) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, weiter  $\frac{1}{4}$  Zirkel , Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
- 3) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 4) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp bis X
- 5) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, weiter  $\frac{1}{4}$  Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
- 6) 4 Spins **links**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, auf der Diagonalen, hinter X Stop, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

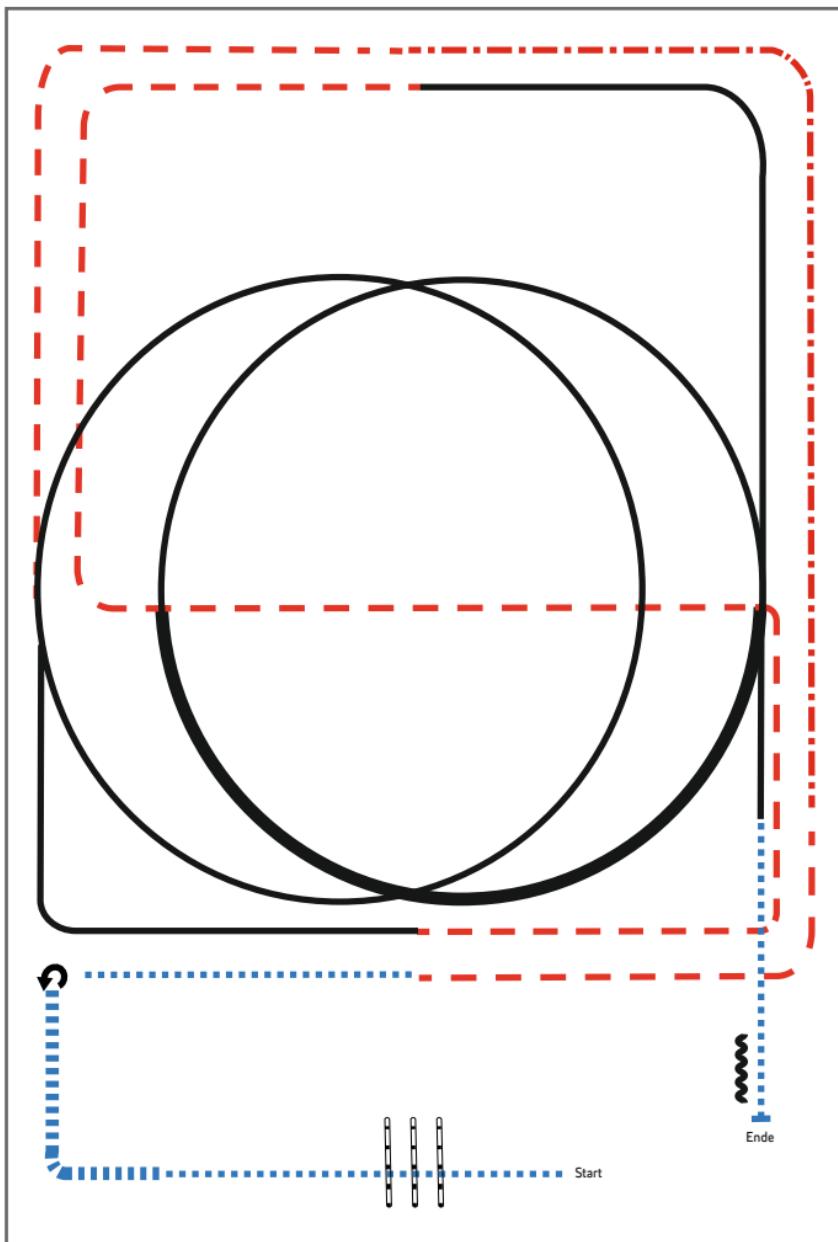
## Ranch Riding Jungpferde Pattern 1 (4j.)



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, Turn 270° left, Walk
- 3) Trot, extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope, Trot
- 5) Lope RL circle, Lope, Walk
- 6) Stop, Back up

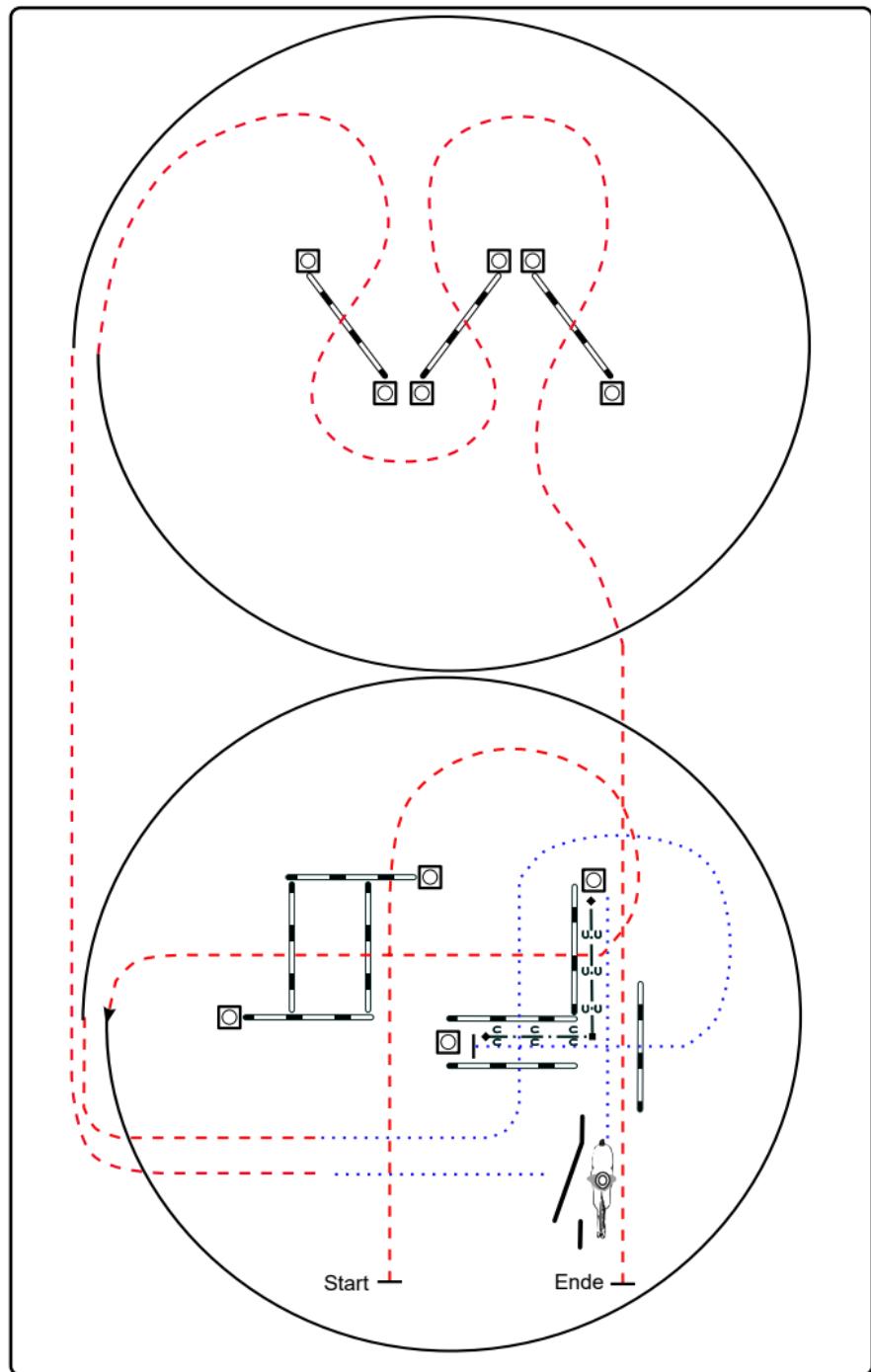
Legende:
Walk
Trot
Extended Trot
Lope
Extended Lope
Back-up

## Ranch Riding Jungpferde Pattern 2 (5j.)



- 1) Walk, Walk over, extended Walk
- 2) Stop, Turn 270° left, Walk
- 3) Trot, extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope, Trot
- 5) Lope RL, 1/2 circle extended Lope, 1/2 circle Lope, Lope
- 6) Walk, Stop, Back up

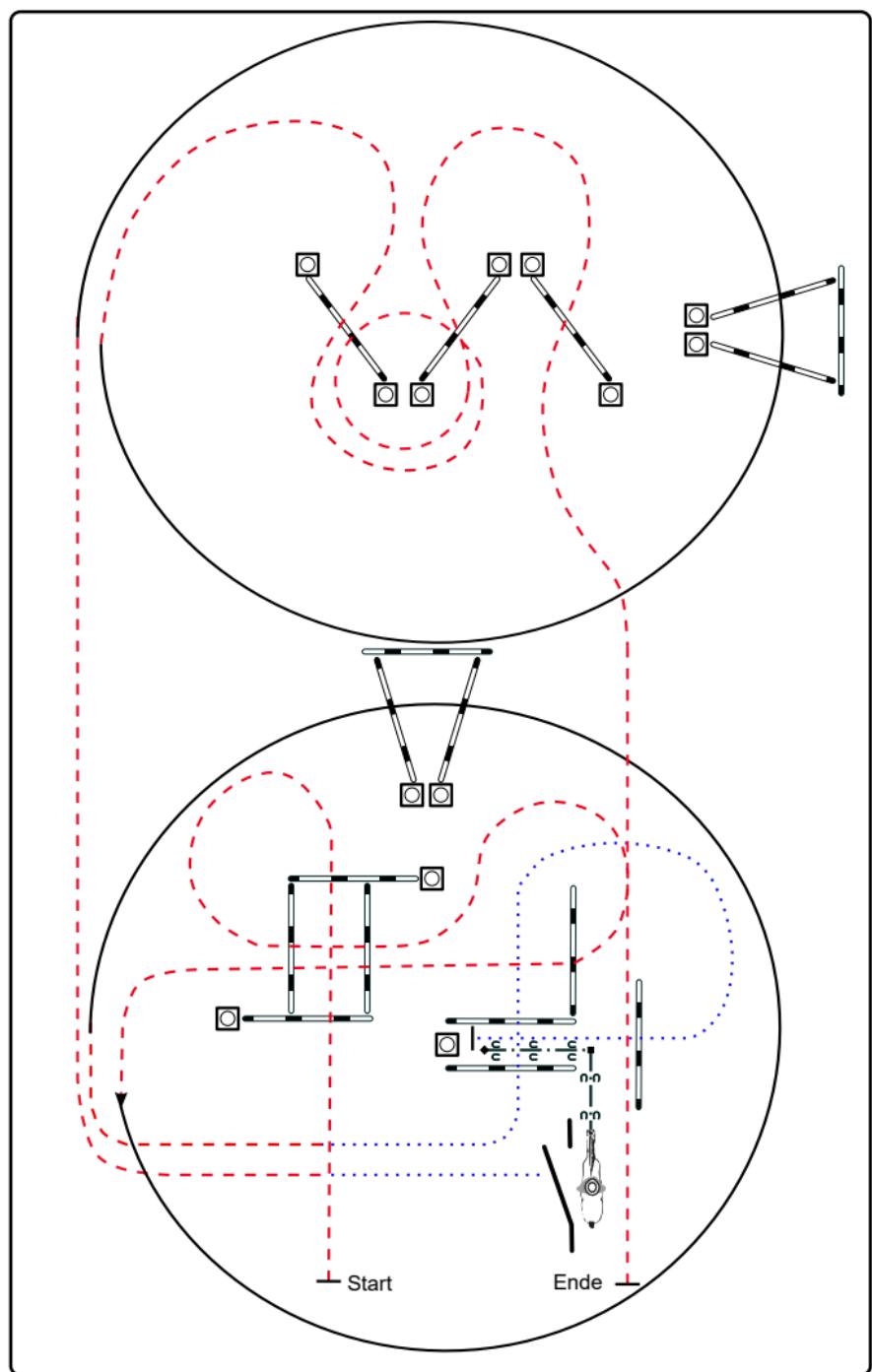
Legende:
Walk
Trot
Extended Trot
Lope
Extended Lope
Back-up

**Jungpferde Trail Pattern 6 (4j./5j.)**


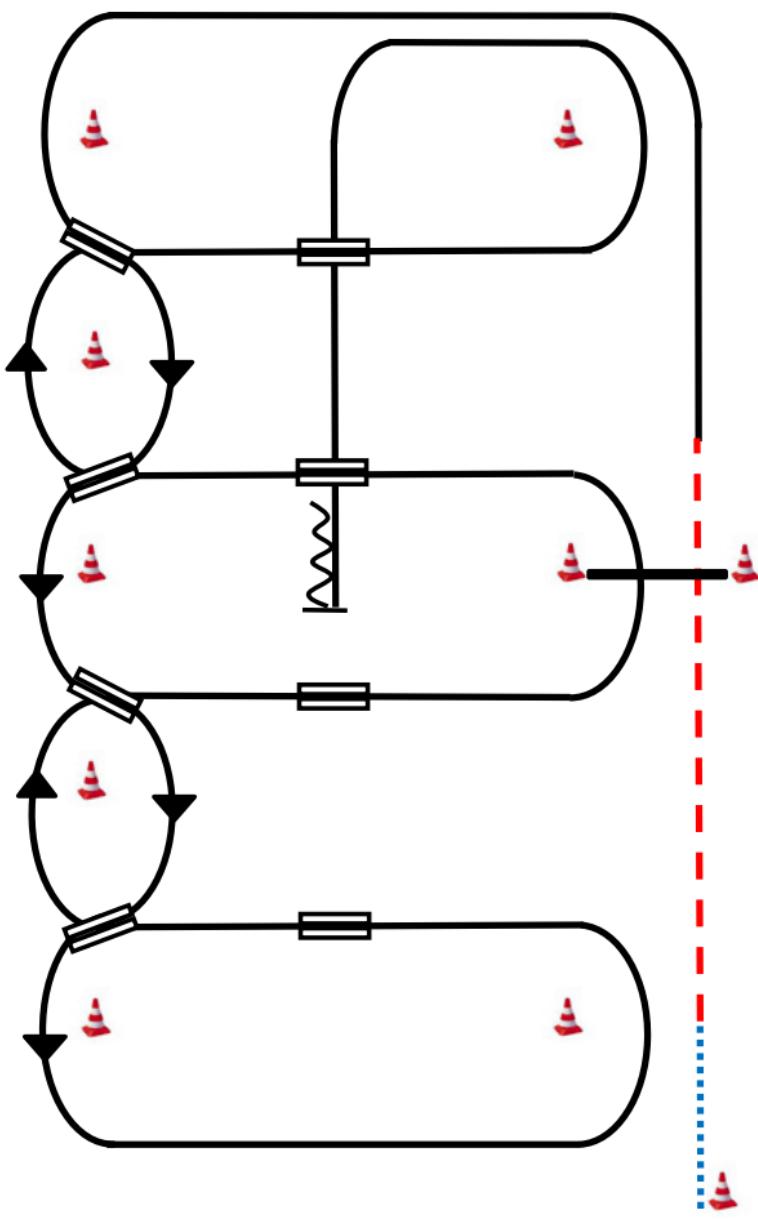
- 1) Trabstangen (2,00 m)
- 2) Linksgalopp, Trab
- 3) Schrittstangen (1,20 m), Schritt in Gasse
- 4) Rückwärts L, Schritt zum Tor, Seiltor (rechte Hand)
- 5) Schritt, Trab, Rechtsgalopp
- 6) Trabstangen

..... Schritt  
---- Trab  
---- Galopp  
← · ½ · ½ · ½ → Rückwärts

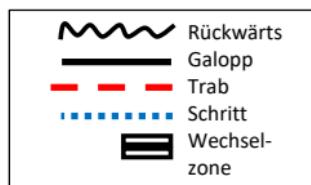
## Jungpferde Trail Pattern 7 (6.)



- 1) Trabstangen (4,00 m, 2,00 m)
  - 2) Linksgalopp Galoppstangen (Abstand mittig 2,00 m), Trab
  - 3) Schrittstangen (Abstand 1,20 m), Schritt in Gasse
  - 4) Rückwärts L zum Tor, Seiltor (linke Hand)
  - 5) Schritt, Trab, Rechtsgalopp Galoppstangen (Abstand mittig 2,00 m)
  - 6) Trabstangen
- |                 |           |
|-----------------|-----------|
| .....           | Schritt   |
| - - -           | Trab      |
| - - -           | Galopp    |
| ← · ½ · ½ · ½ → | Rückwärts |

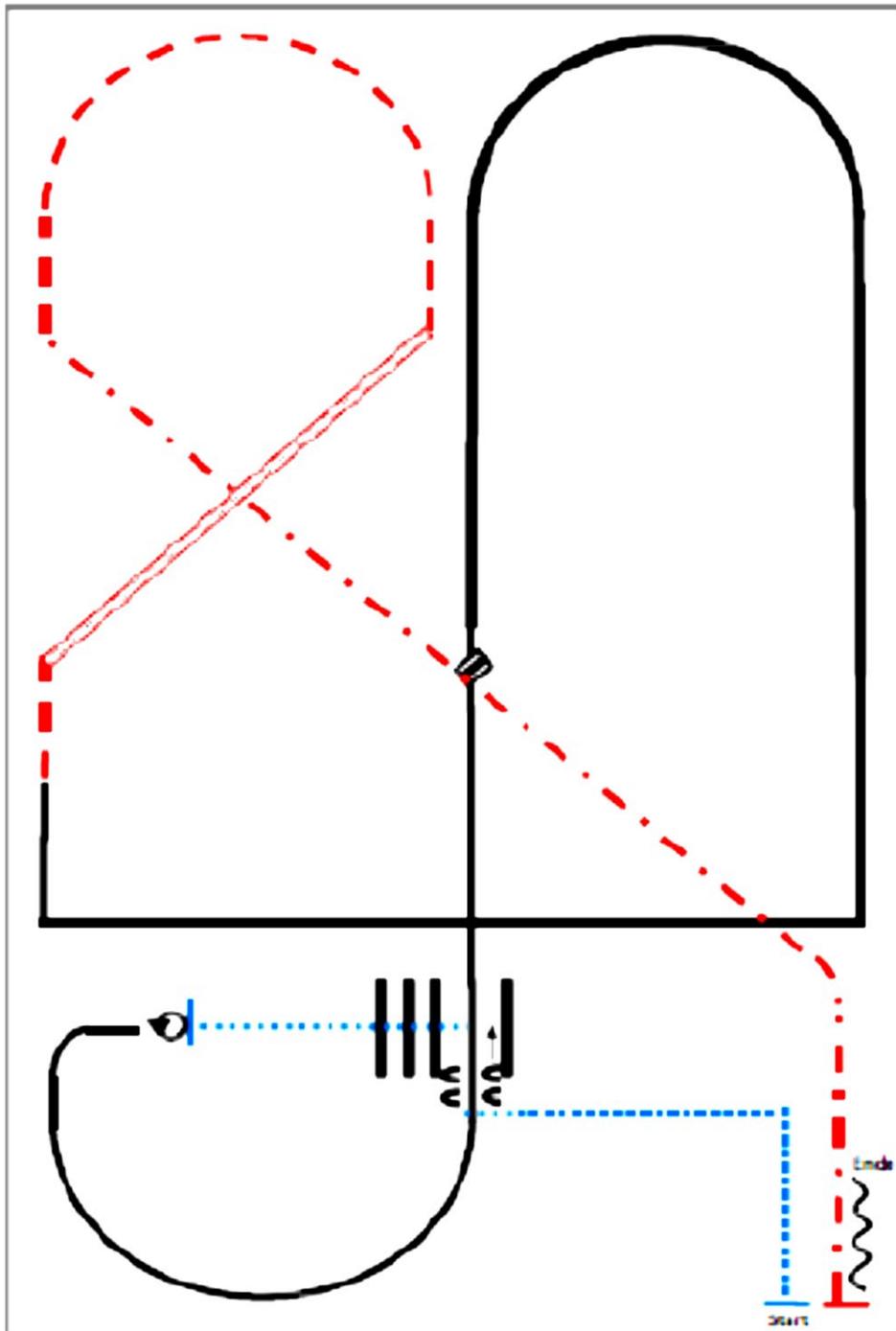


- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker,  
Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp ,  
Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Galopp über die Stange
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden,  
Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

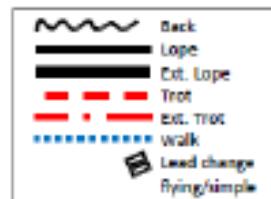


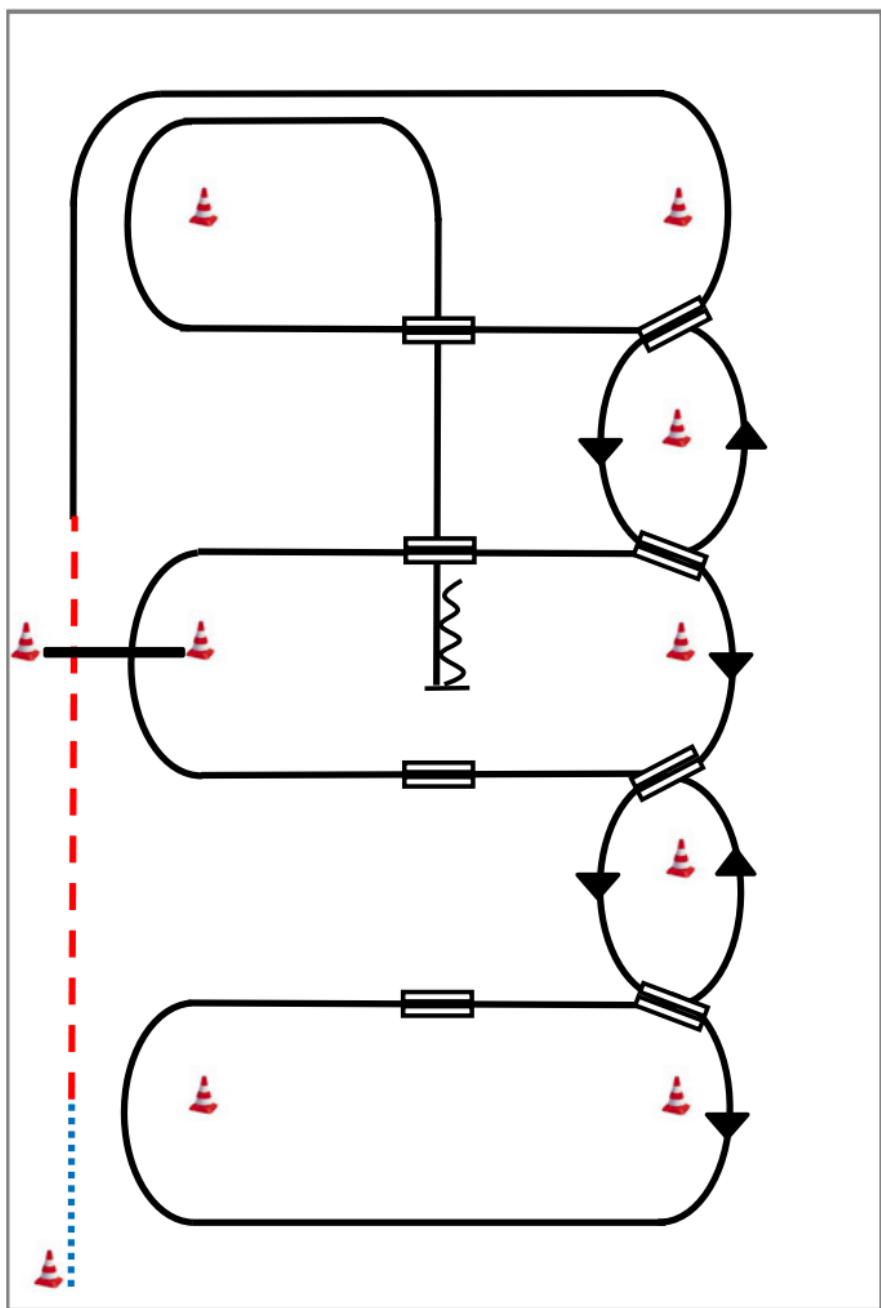
# Pattern Ranch Riding #1 - Q sen. LK 1/2

Arenagröße: mind. 25 x 50 m

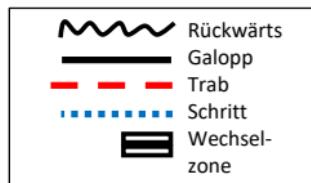


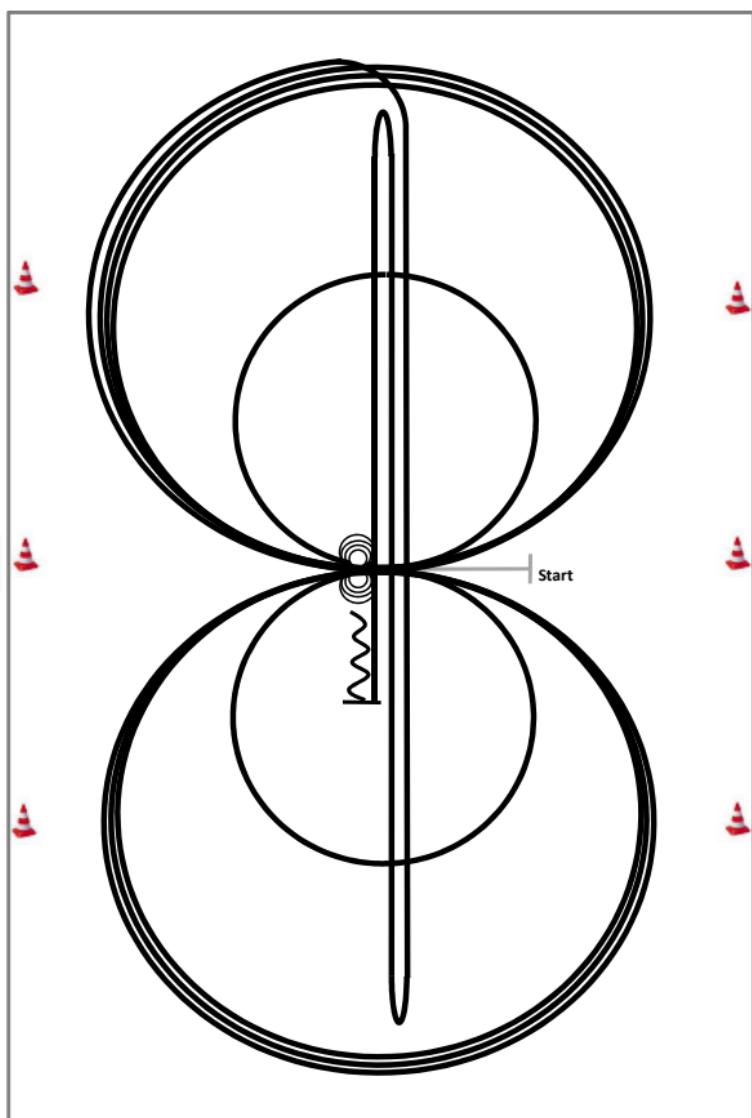
- (1) Walk corners
- (2) Sidepass rechts, Walk over
- (3) Stop, Turns 360° (beide Richtungen)
- (4) Linksgalopp
- (5) Galoppwechsel in der Mitte der Arena (fliegend oder einfach), Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope rechts
- (7) Lope corners Extended Lope
- (8) Trot, Trot two track
- (9) Trot
- (10) Extended Trot
- (11) Stop, Back up





- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker,  
Übergang zum Trab, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp ,  
Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Galopp über die Stange
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden,  
Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten



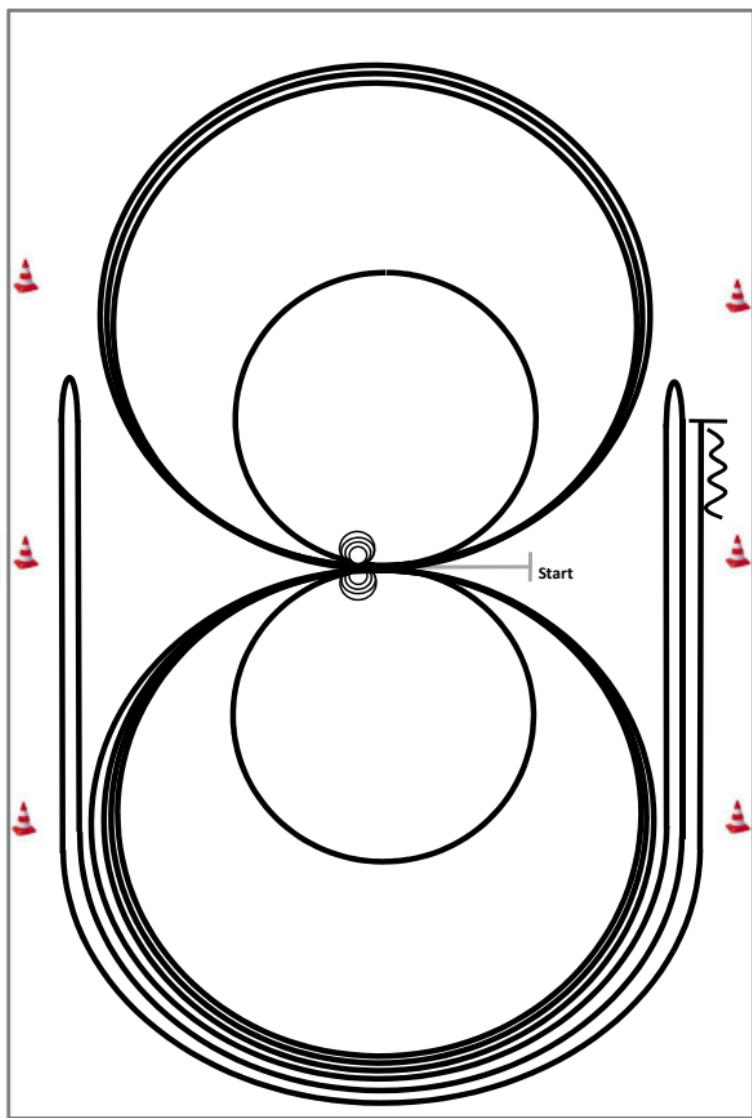
**Im Trab zur Mitte der Bahn.**

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **links**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Endmarker, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



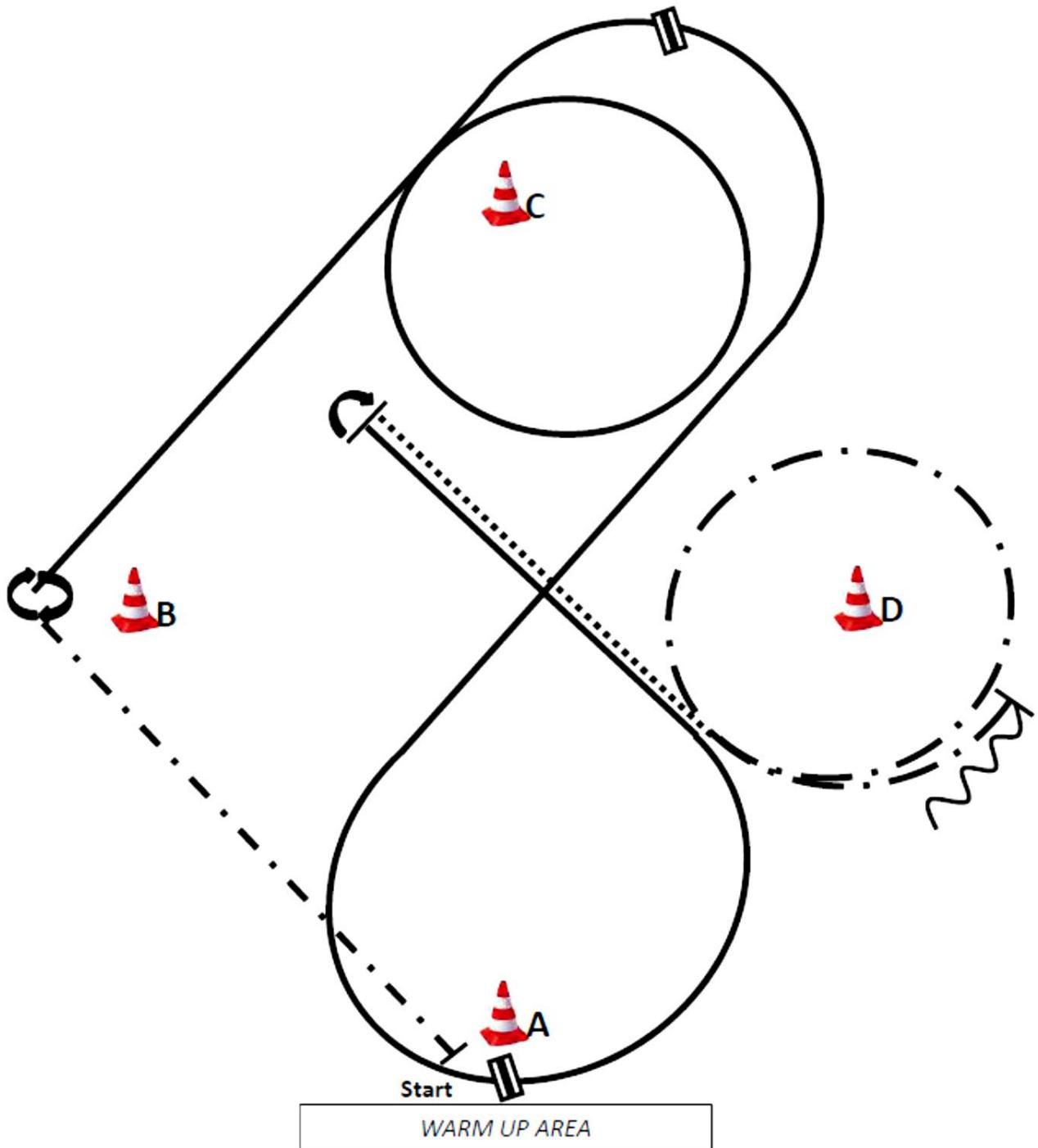
**Im Trab zur Mitte der Bahn.**

In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.  
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

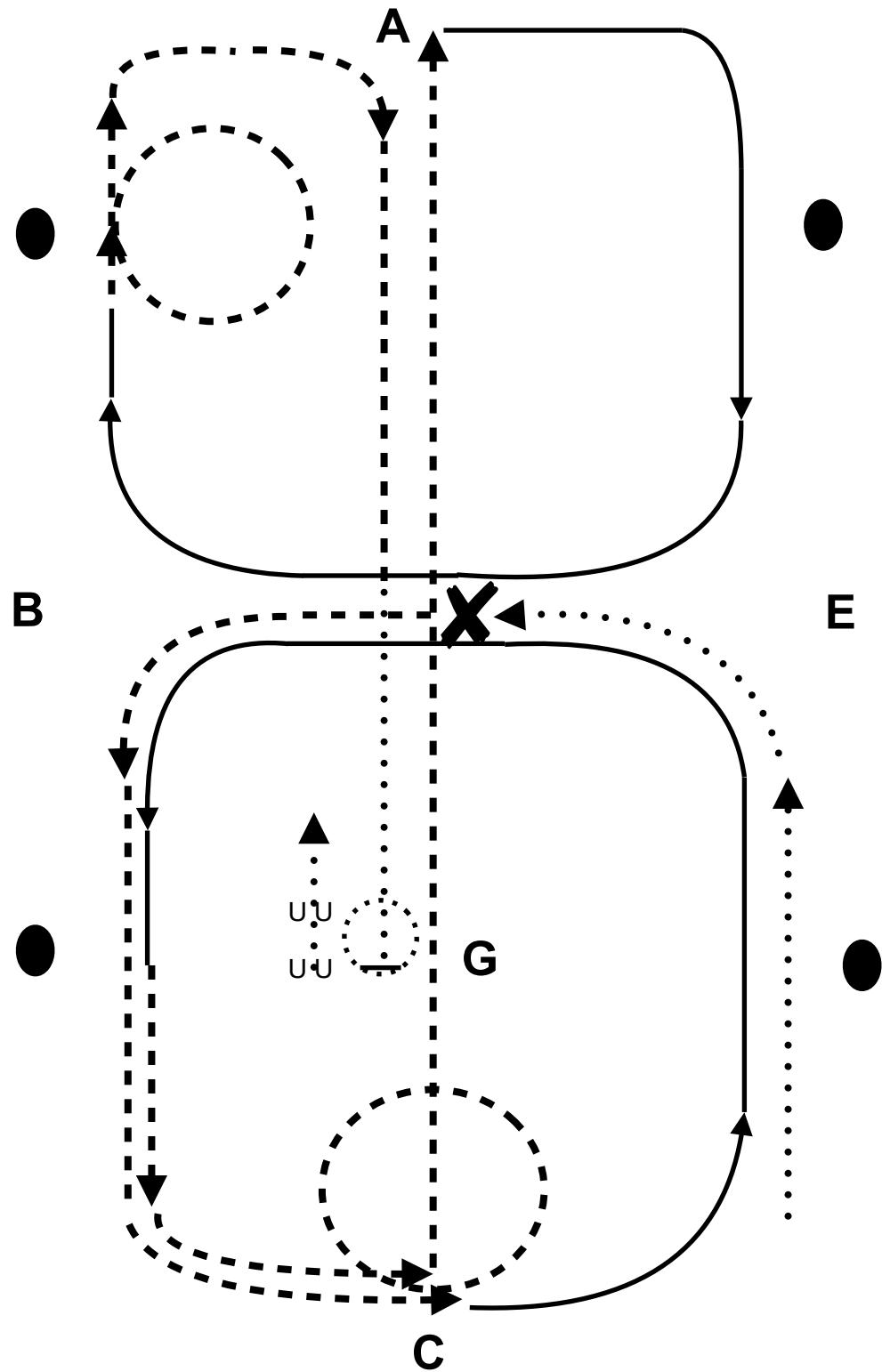
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Banne entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Banne entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Banne entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



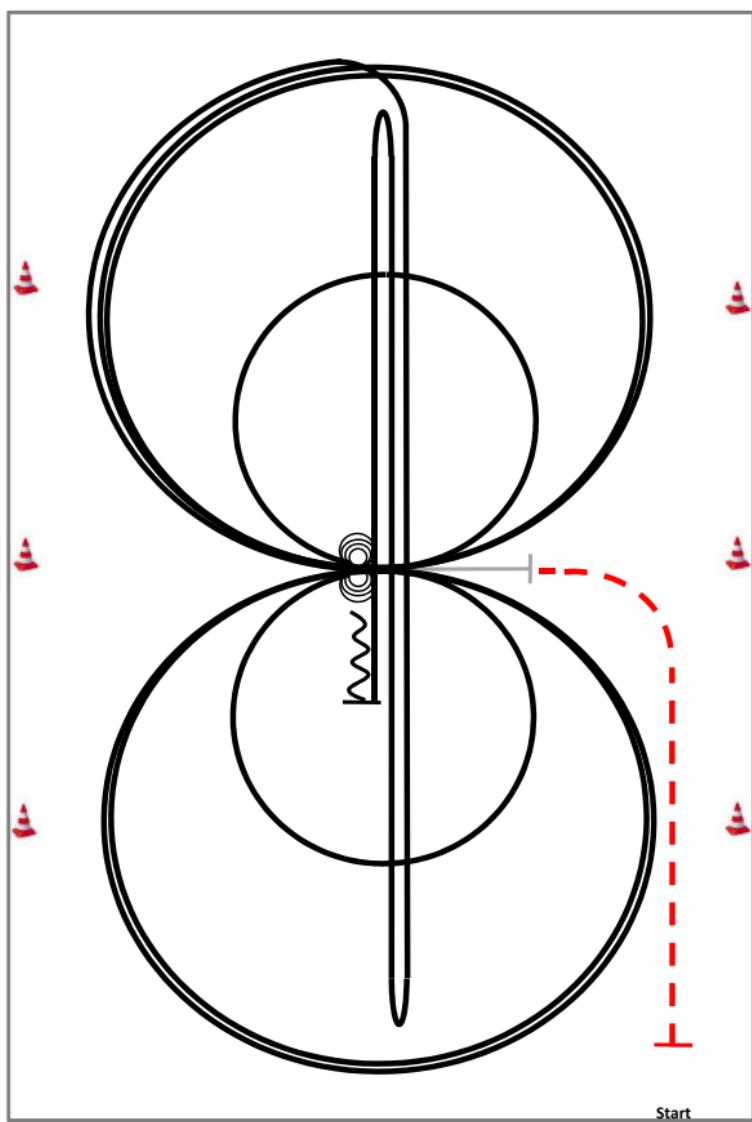
- (1) Start bei A, Extended Jog bis hinter B
- (2) Stop, 450° Turn rechts
- (3) Rechtsgalopp um C
- (4) Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
- (5) Linksgalopp um A
- (6) Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
- (7) Rechtsgalopp
- (8) Stop, 180° Turn links, Walk
- (9) Extended Jog um D
- (10) Stop, Back up eine Pferdelänge, Stop  
Im Walk in den Warm-up-Bereich

## Ranch Equitation



1. Schritt zu X
2. Jog linke Hand
3. Mitte der kurzen Seite (C) Jog Volte
4. Bei C angaloppieren linke Hand, 3/4 Zirkel
5. Am Zirkelpunkt Jog und auf die Mittellinie abwenden
6. Auf Höhe von A im rechts Galopp angaloppieren, 3/4 Zirkel
7. Am Zirkelpunkt, Jog und Volte nach rechts, dann weiter auf die Mittellinie
8. Bei X Schritt und Schritt weiter bis G
9. Bei G halten und 360° Hinterhandwendung nach rechts oder links
10. Eine Pferdelänge rückwärts richten
11. Im Schritt zum Ausgang

## Reining Pattern 11



Im Trab zur Mitte der Bahn.

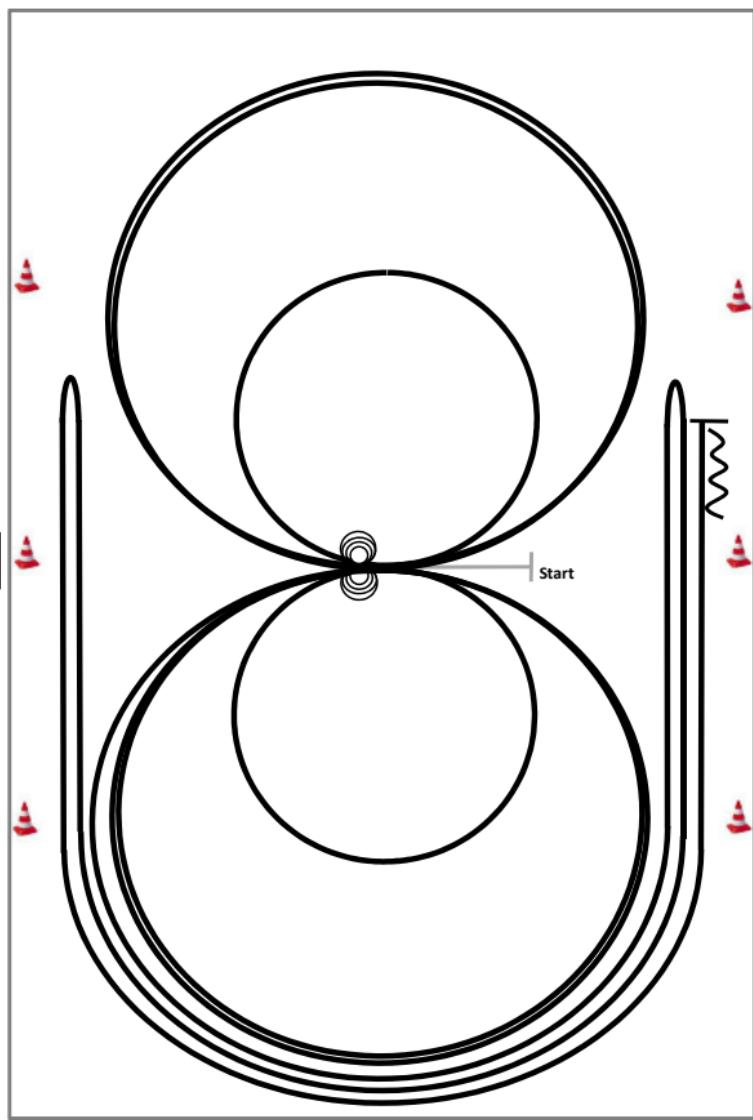
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 13

**Im Trab zur Mitte der Bahn.**

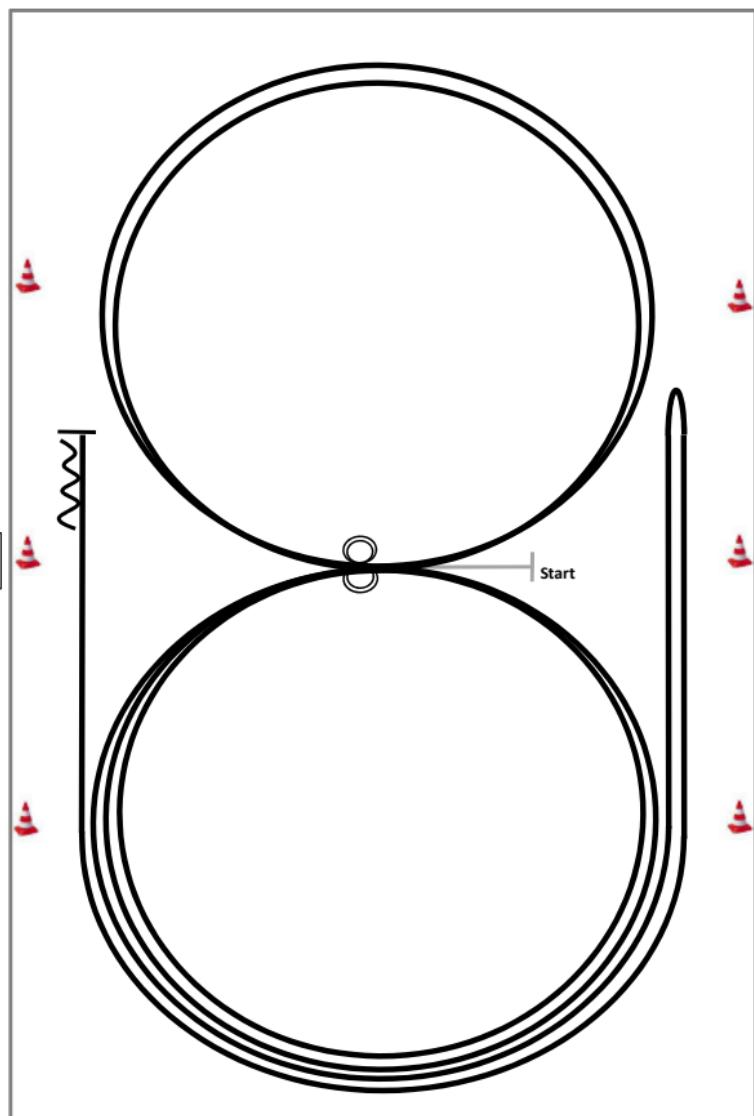
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



**Im Trab zur Mitte der Bahn.** Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

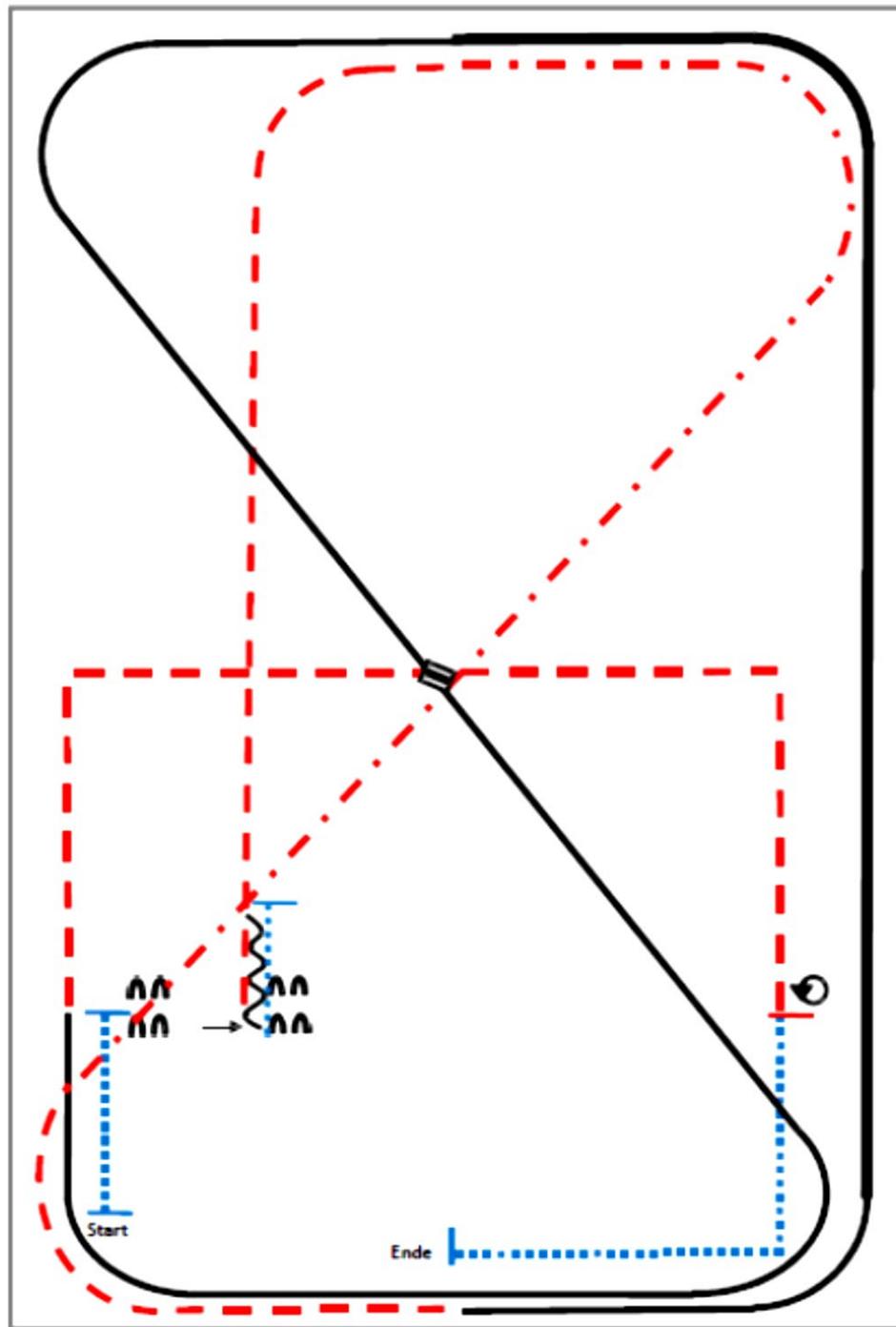
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Pattern Ranch Riding #17 – Q jun. LK 1/2  
LK 1-3B - Q LK 1-2B

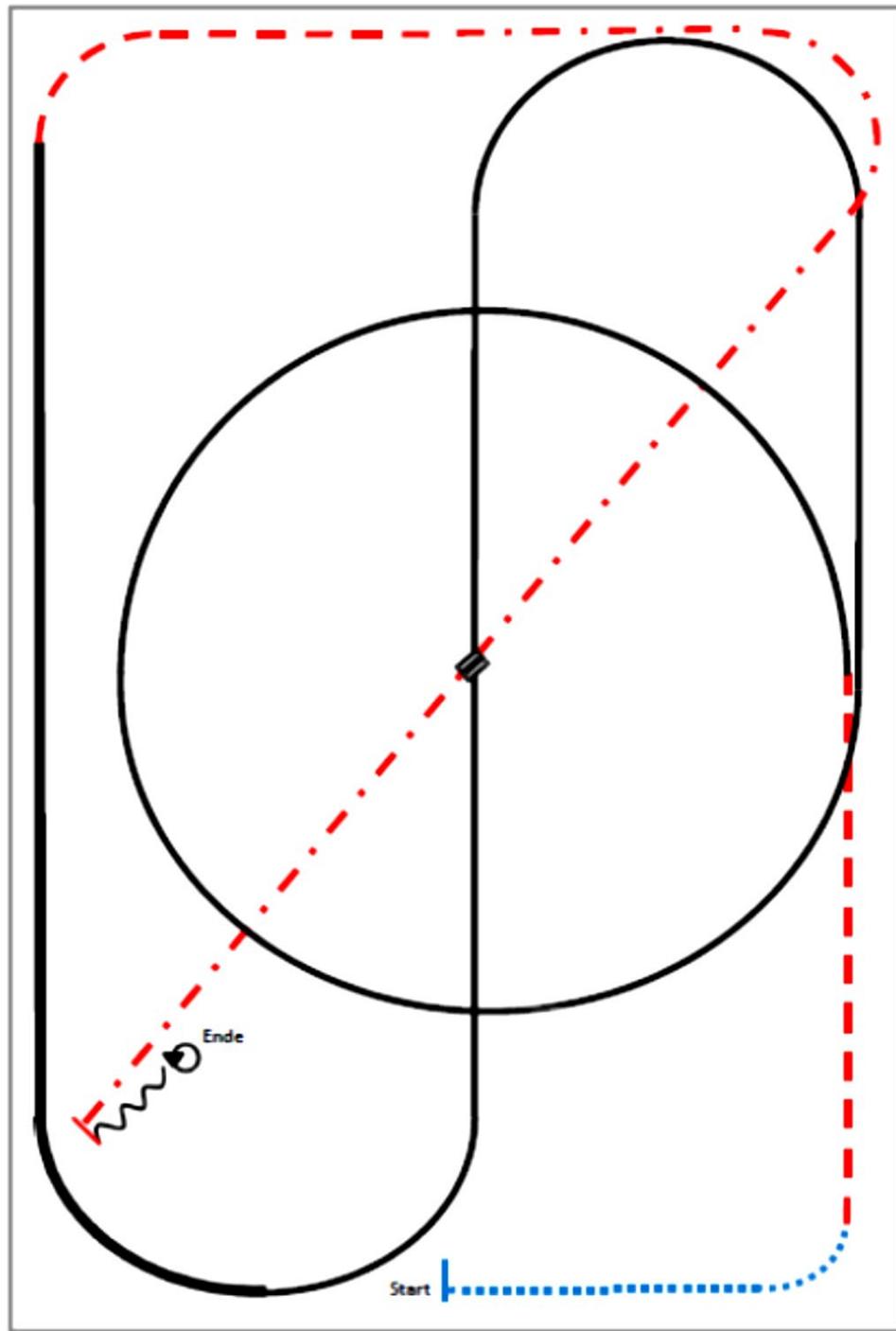
**ewu®**  
Erste Westernreiter Union  
Deutschland e.V.

Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m



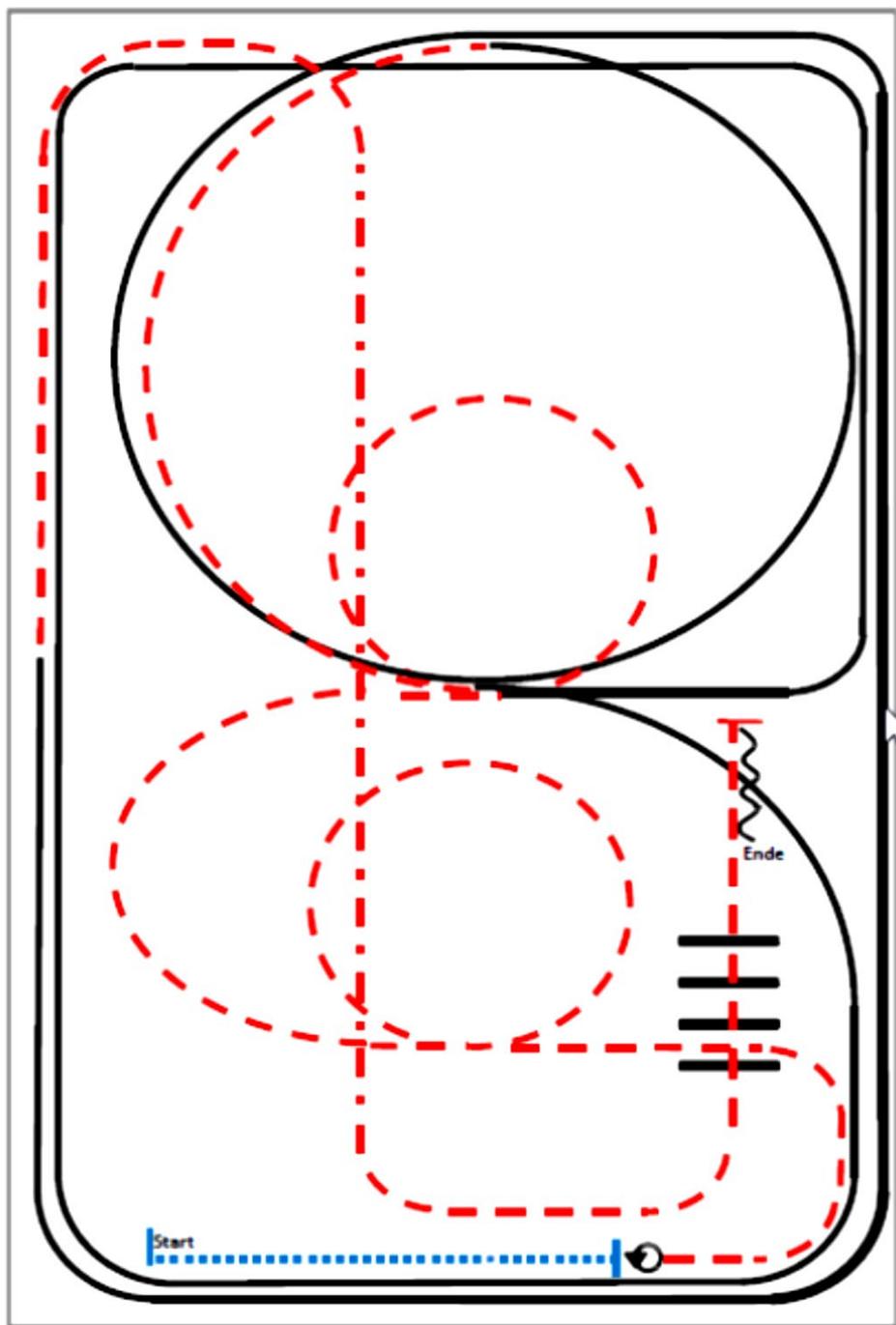
- (1) Walk, Stop
- (2) Sidepass rechts
- (3) Walk, Stop, Back up
- (4) Trot
- (5) Extended Trot, Trot
- (6) Linksgalopp
- (7) Extended Lope, Lope
- (8) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (9) Rechtsgalopp
- (10) Trot corners
- (11) Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (12) Walk, Stop

Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m

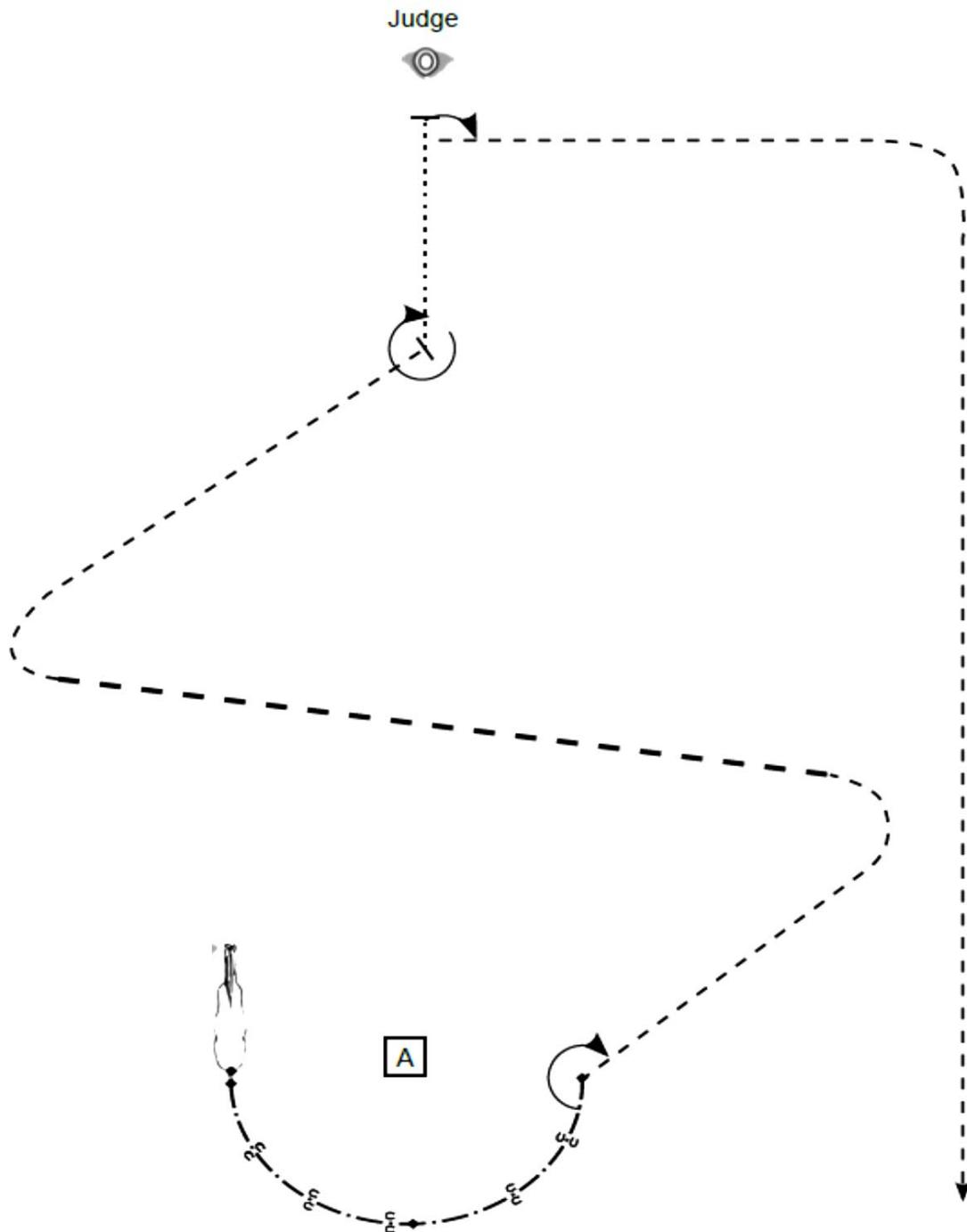


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Zirkel Linksgalopp, Lope
- (4) Galoppwechsel in der Mitte der Arena  
(fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot
- (8) Extended Trot
- (9) Stop, Back up
- (10) 360° Turns (beide Richtungen)

Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Stop, Turn 180° (beide Richtungen)
- (3) Trot kleiner Zirkel rechts, Trot kleiner Zirkel links
- (4) Linksgalopp
- (5) Trot 1/2 Zirkel rechts
- (6) Galoppzirkel rechts
- (7) Lope, Extended Lope, Lope
- (8) Trot
- (9) Extended Trot
- (10) Trot, Trot over, Trot
- (11) Stop, Back up

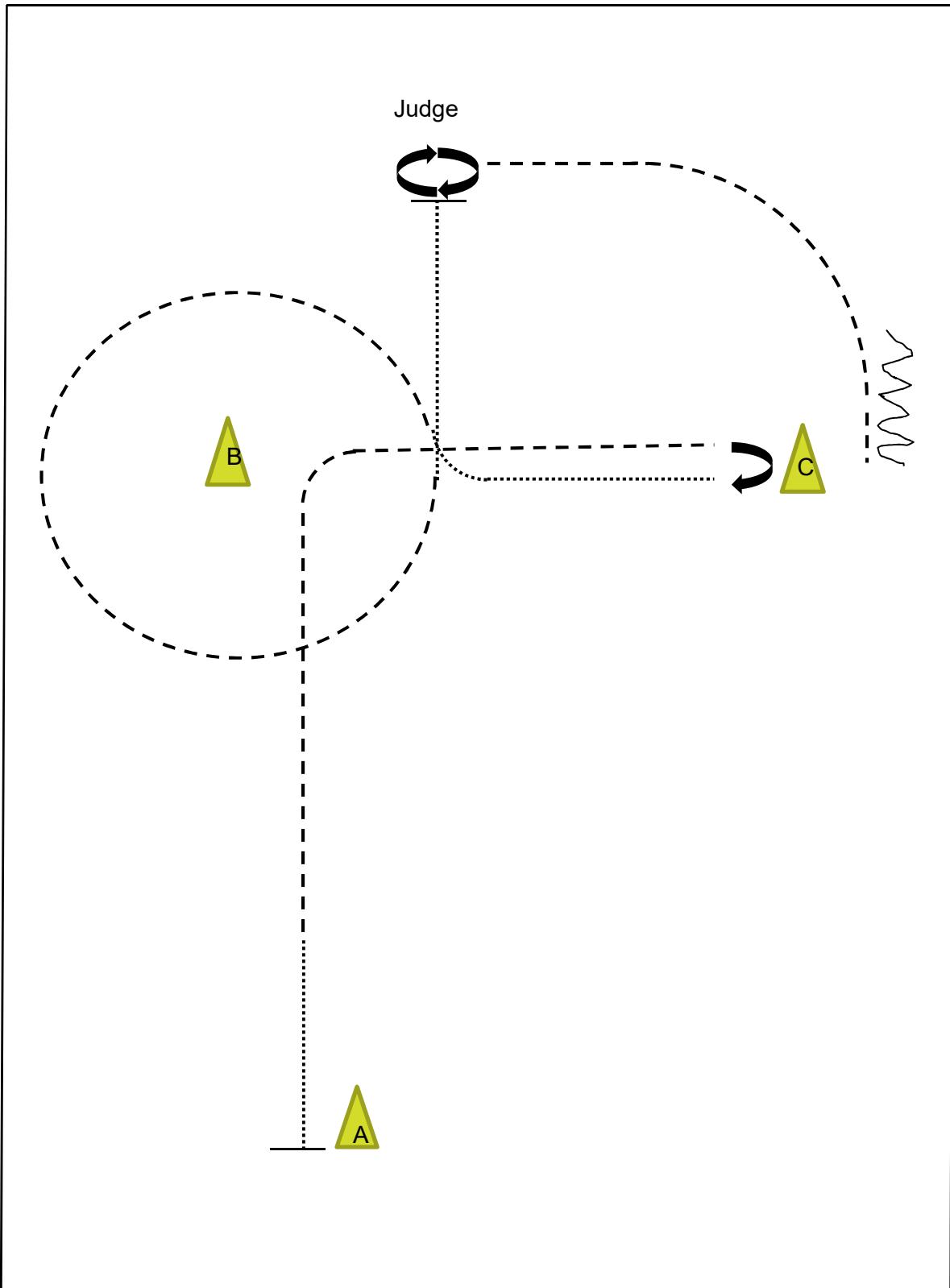


Aufstellung/Start – Hinterhand auf Höhe des Markers

- (1) Back up
  - (2) Turn 225°
  - (3) Trot
  - (4) Extended Trot, Trot, Stop
  - (5) Turn 315°
  - (6) Walk, Stop
  - (7) Set Up
  - (8) Inspection
  - (9) Turn 90°, Trot
- Im Trot die Arena verlassen

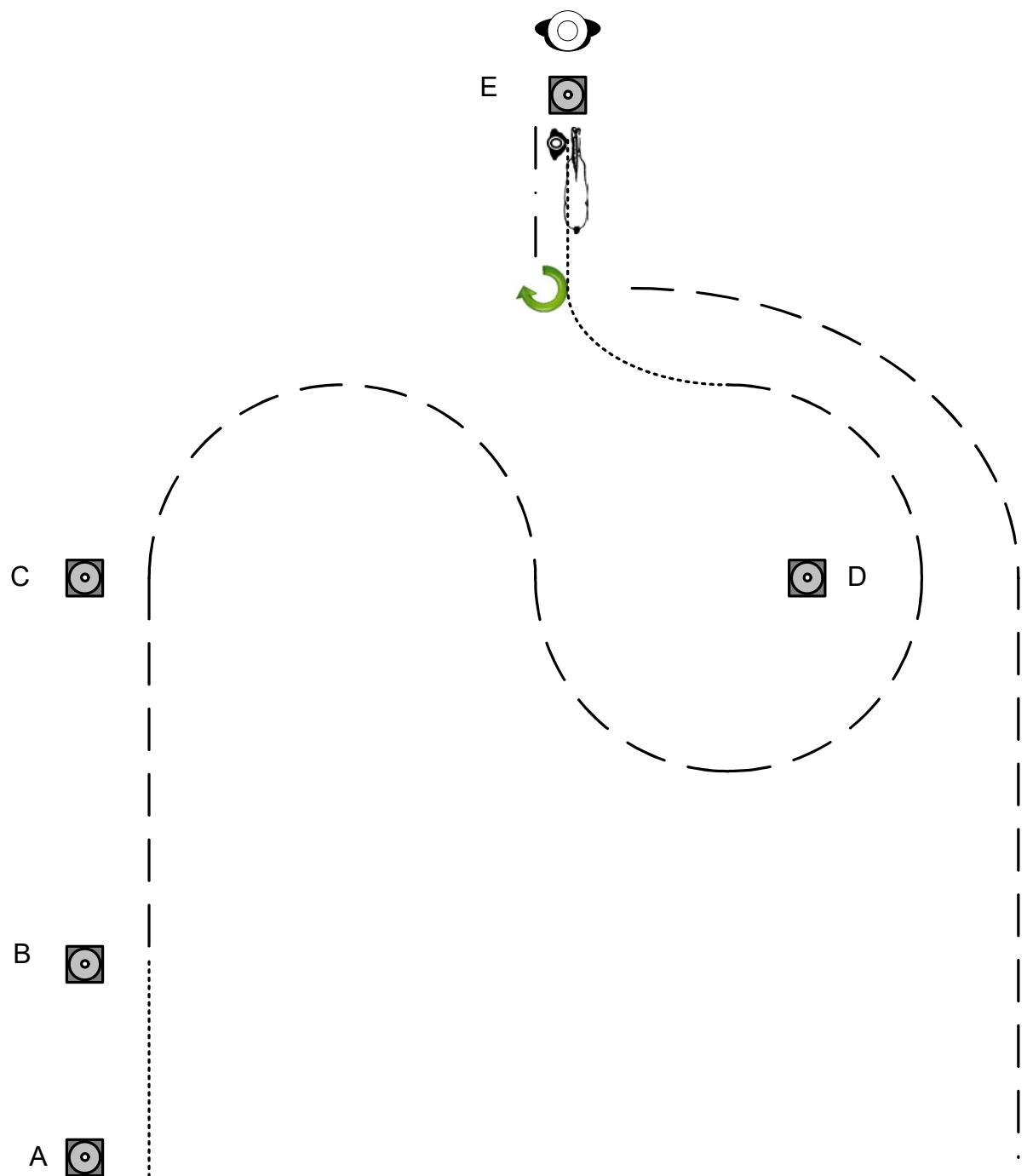
<b>A</b>	Marker
.....	Walk
- - - - -	Trot
- - - - -	ext. Trot
↔ ↔ ↔ ↔ ↔	Back up

## SSH LK 3A + LK 1-B



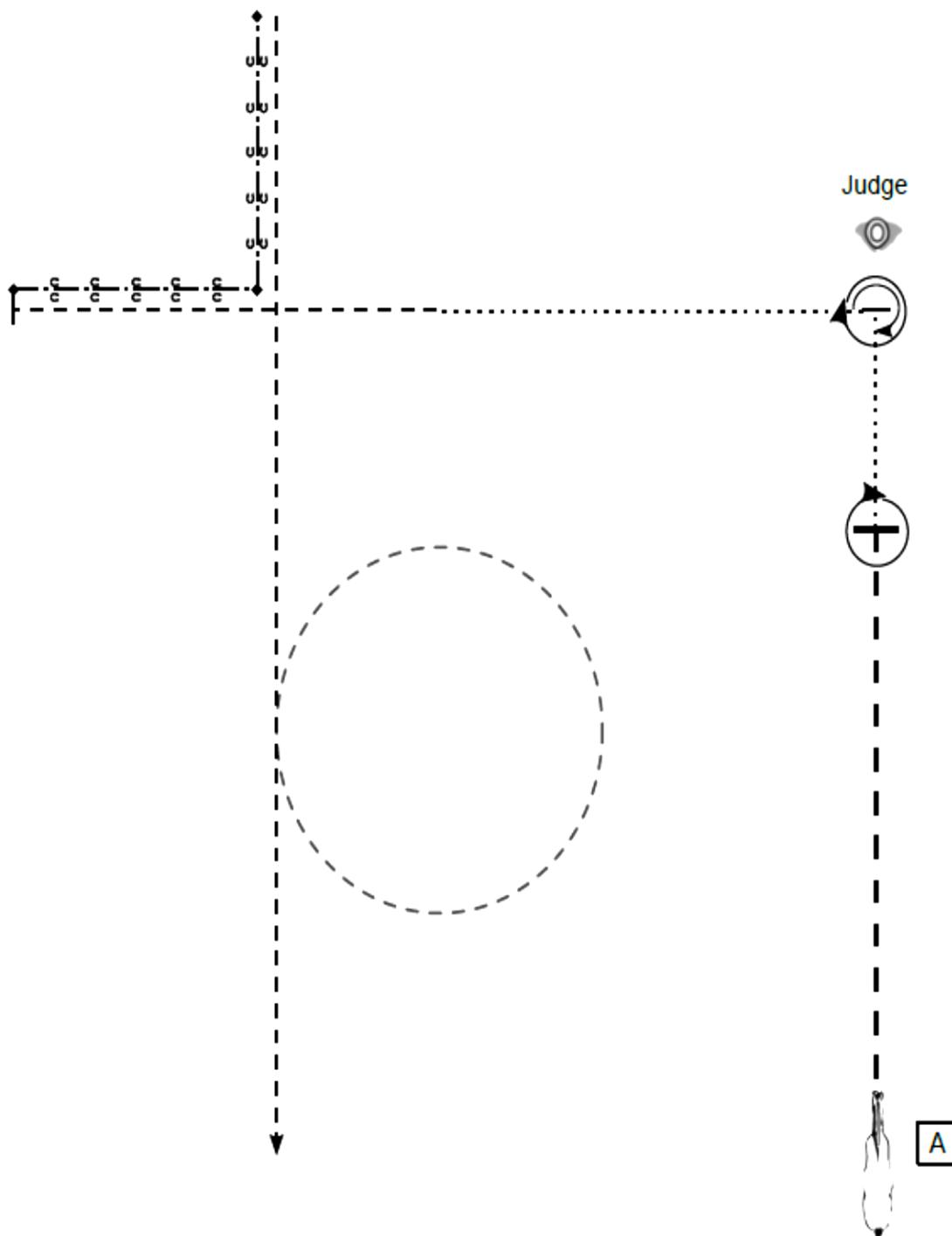
1. Ready bei A, Walk, Jog bis C, Stop
2. HHW rechts 180°, Walk
3. Jog um B, Walk auf Höhe B/C, Walk bis zum Richter
4. Set Up
5. HHW rechts 450°
6. Jog, Stop bei C, Back

# Showmanship at Halter LK 4/5 A+B



Von A nach B im Walk  
Bei B Jog und weiter zu C  
Bei C Jog Slalom zu D  
Bei D bis E Walk  
Bei E Set Up vor dem Richter  
Rückwärtsrichten, 450° HHW rechts.  
Im Jog zurück ins Line Up

..... Walk  
— — Jog  
— — Lope  
- - - - Backup  
↗ ↑ ↗ Sidepass  
↗ ↓ ↗



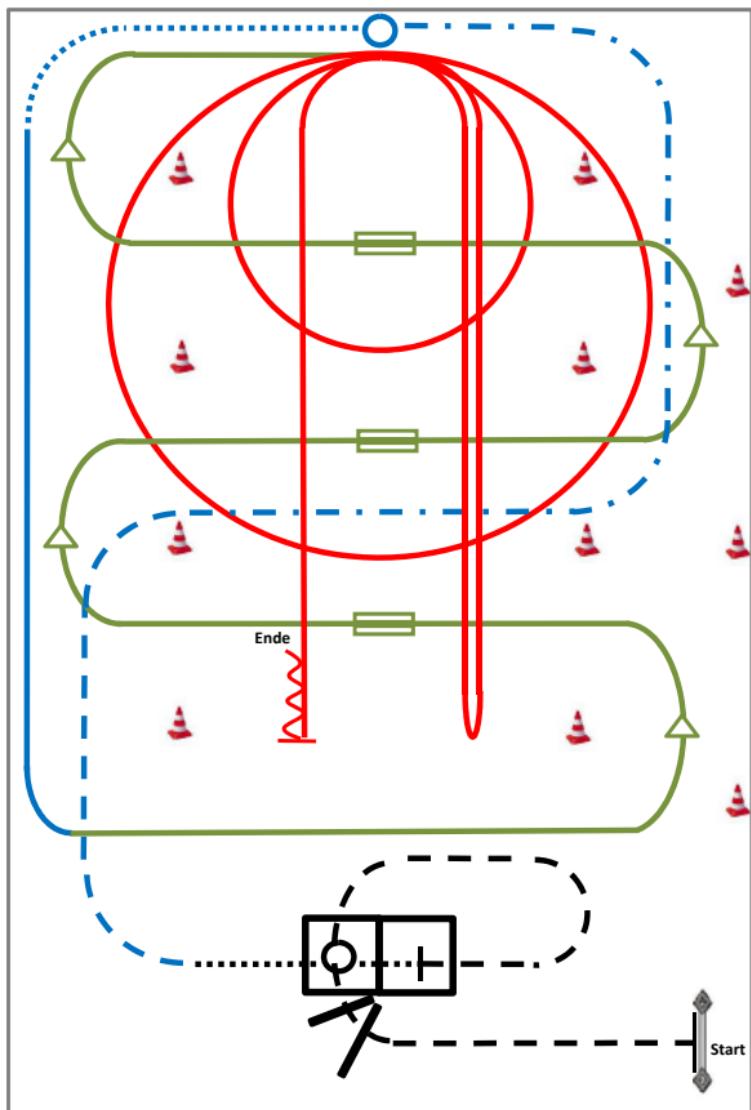
- Start bei A/Aufstellung  
 (1) Extended Trot, Stop  
 (2) Turn 360°  
 (3) Walk zum Richter, Stop  
 (4) Set Up  
 (5) Inspection  
 (6) Turn 630°  
 (7) Walk, Trot, Stop  
 (8) Back up  
 (9) Trot  
 Im Trot die Arena verlassen

<b>A</b>	Marker
.....	Walk
- - - - -	Trot
- - - - -	ext. Trot
↔ ↔ ↔ ↔ ↔	Back up

**Superhorse Pattern 7**

(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)

LK 1-2

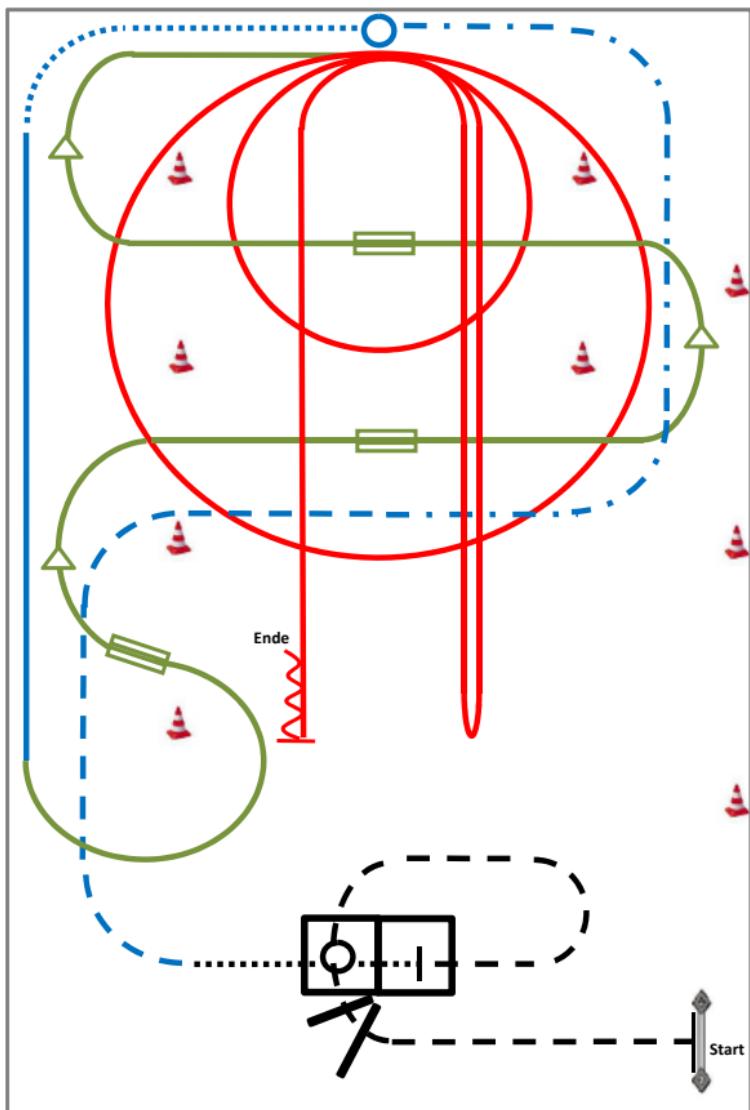


- 1) Seiltor über Stange (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

**Superhorse Pattern 3**

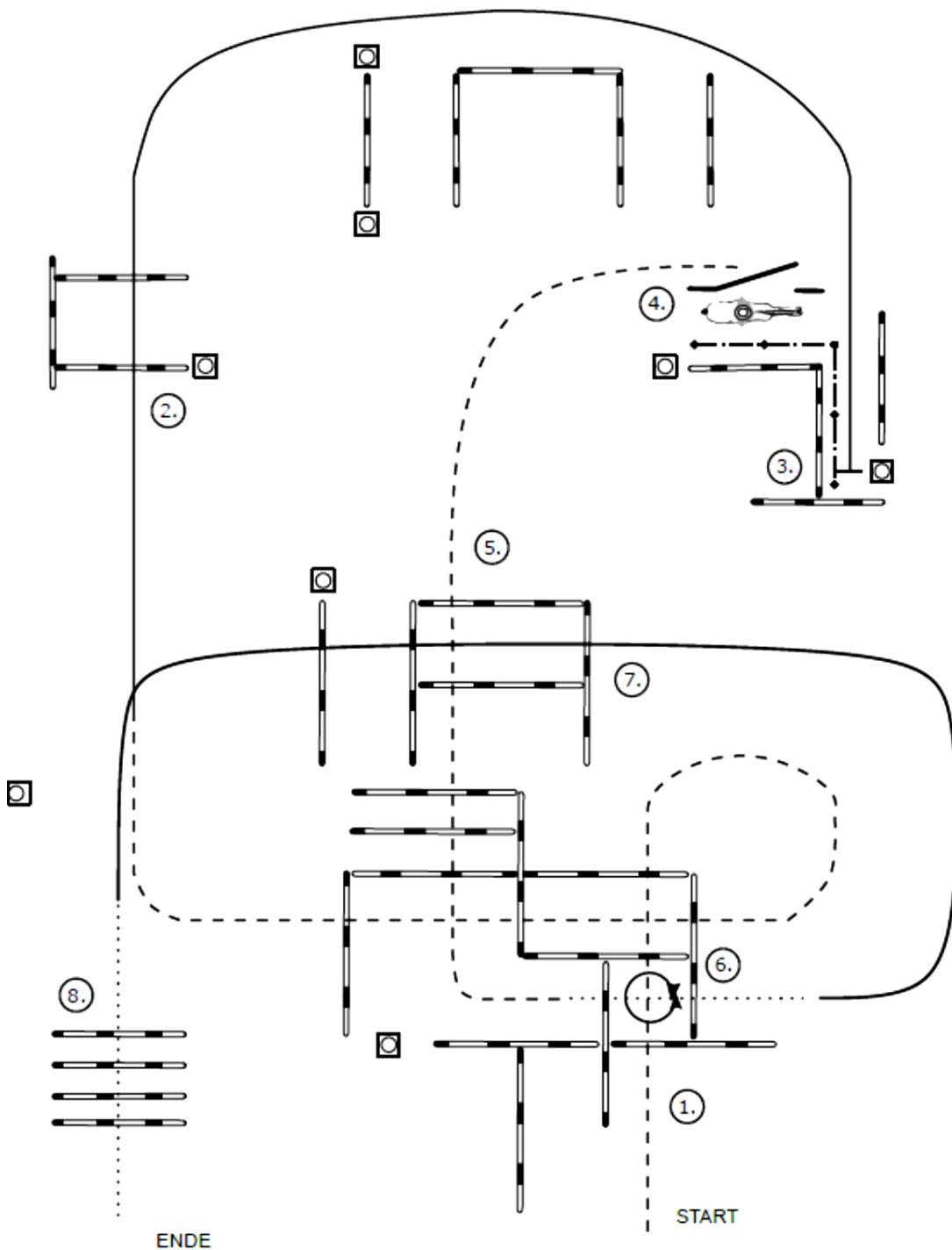
(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

Q LK 1-2

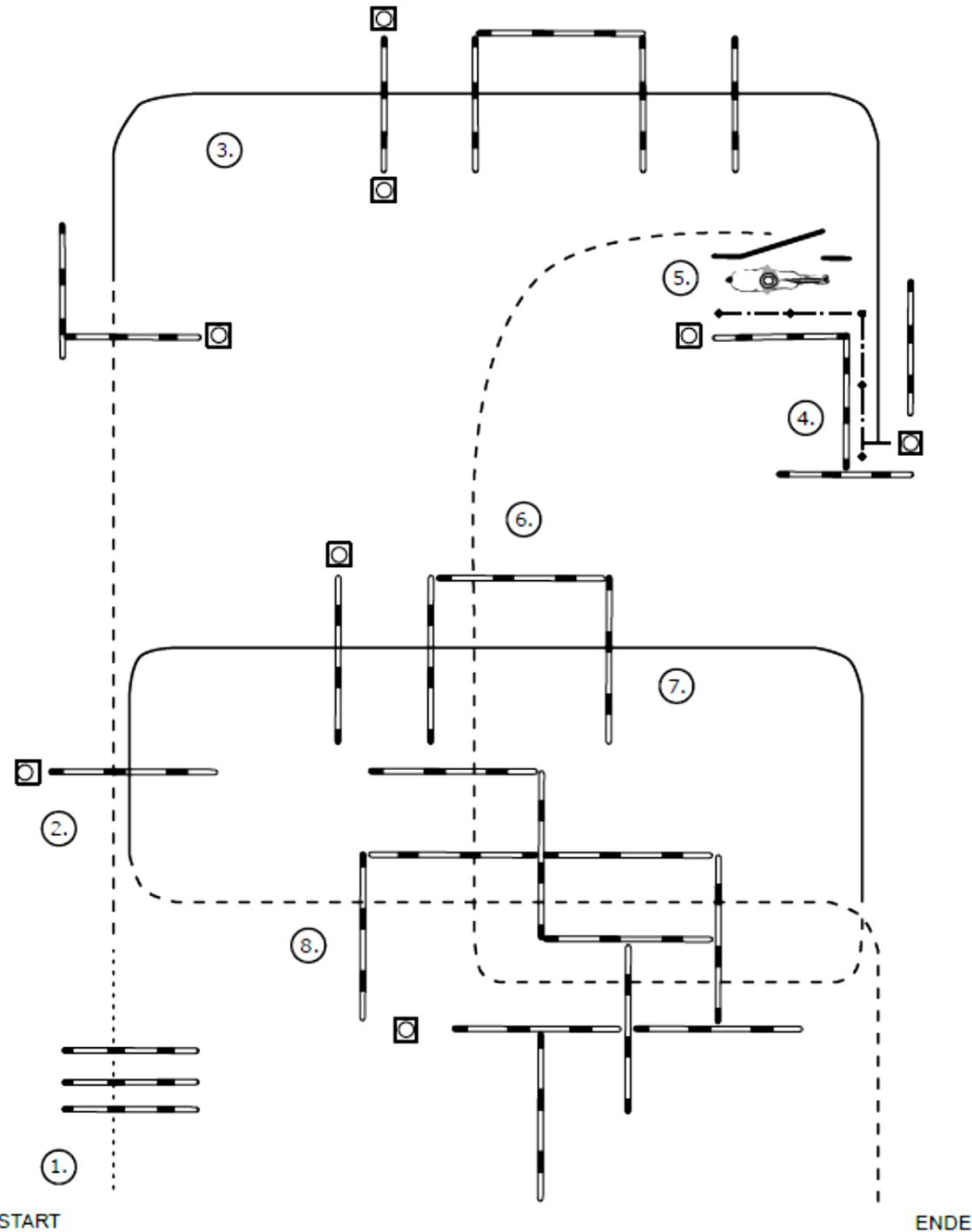


- 1) Seiltor über Stange (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Linksgalopp (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

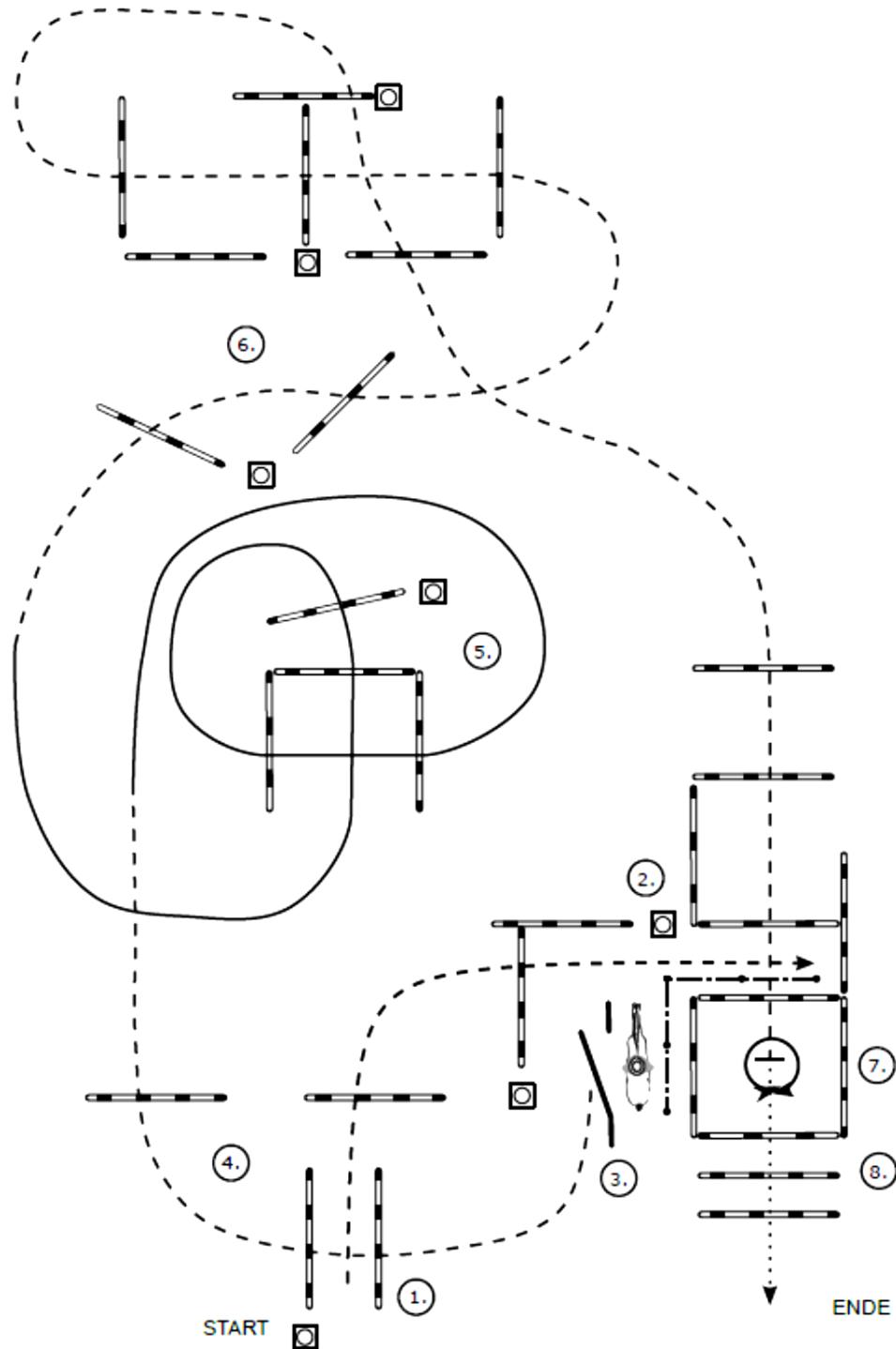
	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change



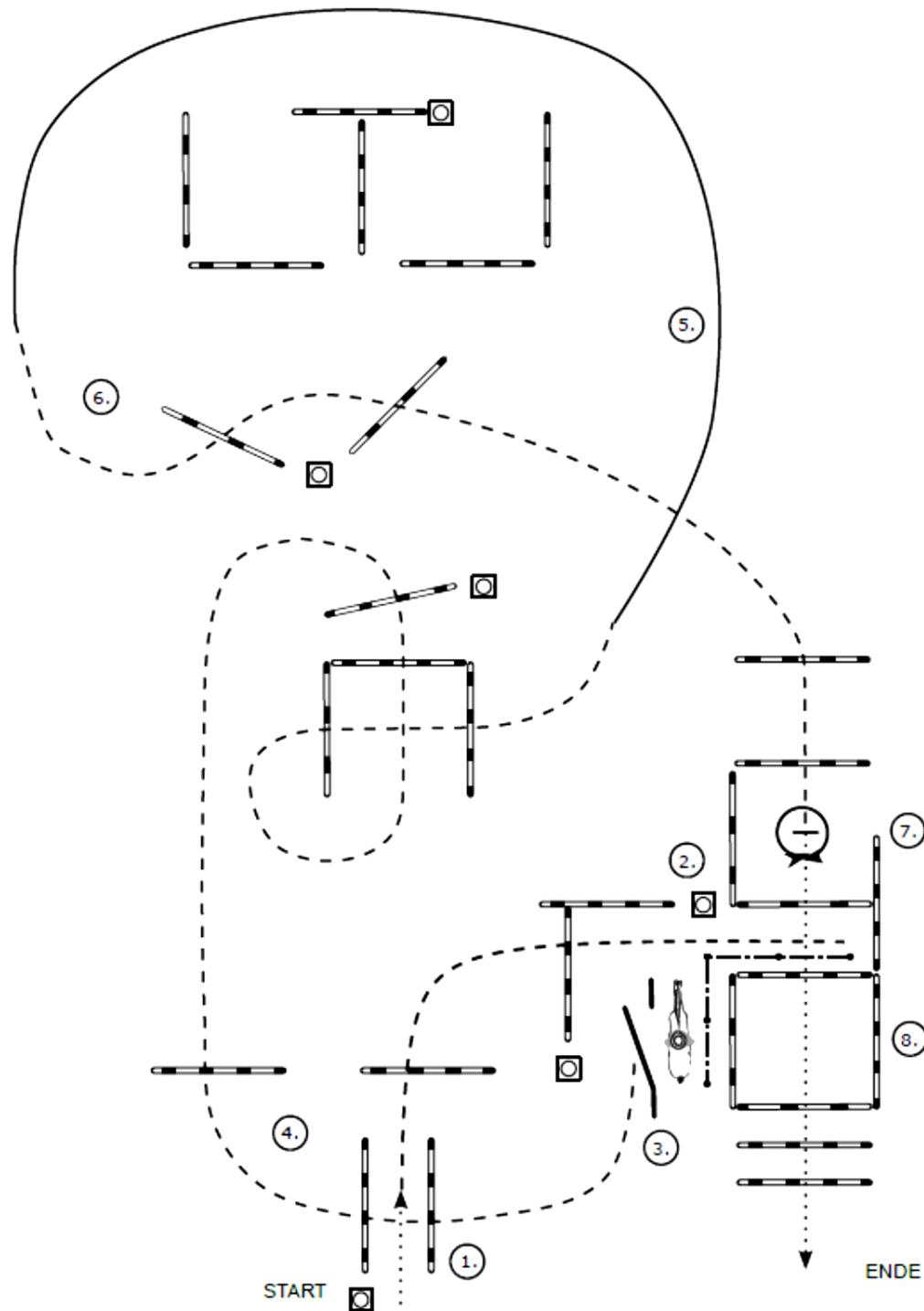
- (1) Jog over
- (2) Lope over (Rechtsgalopp), Lope in, Stop
- (3) Back up
- (4) Tor
- (5) Jog over
- (6) Stop oder Übergang zum Walk, Walk in, 360° Turn  
(rechts o links), Walk out
- (7) Lope over (Linksgalopp)
- (8) Walk over



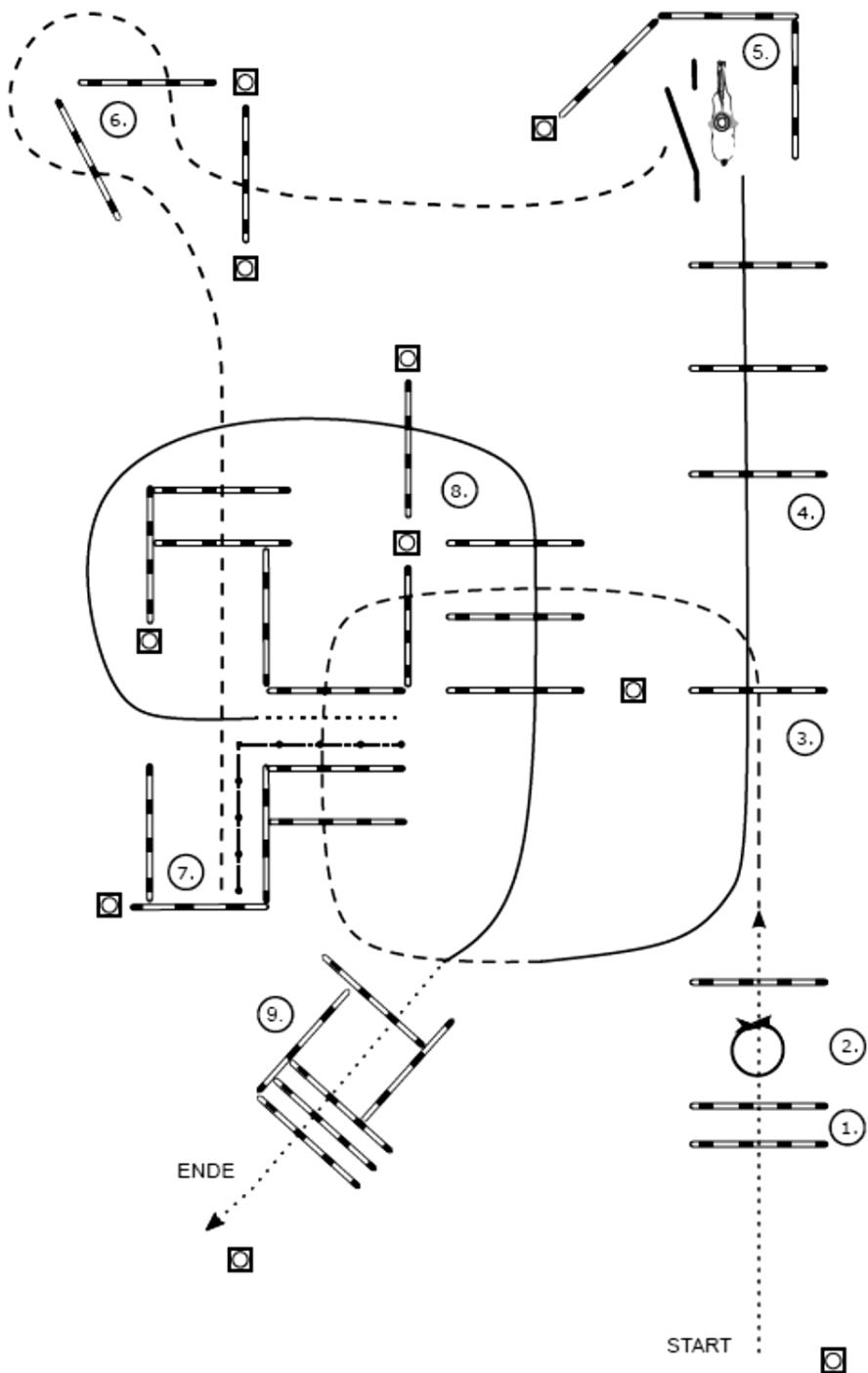
- (1) Walk over
- (2) Jog over
- (3) Lope over (Rechtsgalopp), Lop in, Stop
- (4) Back up
- (5) Tor
- (6) Jog over
- (7) Loge over (Linksgalopp)
- (8) Jog over



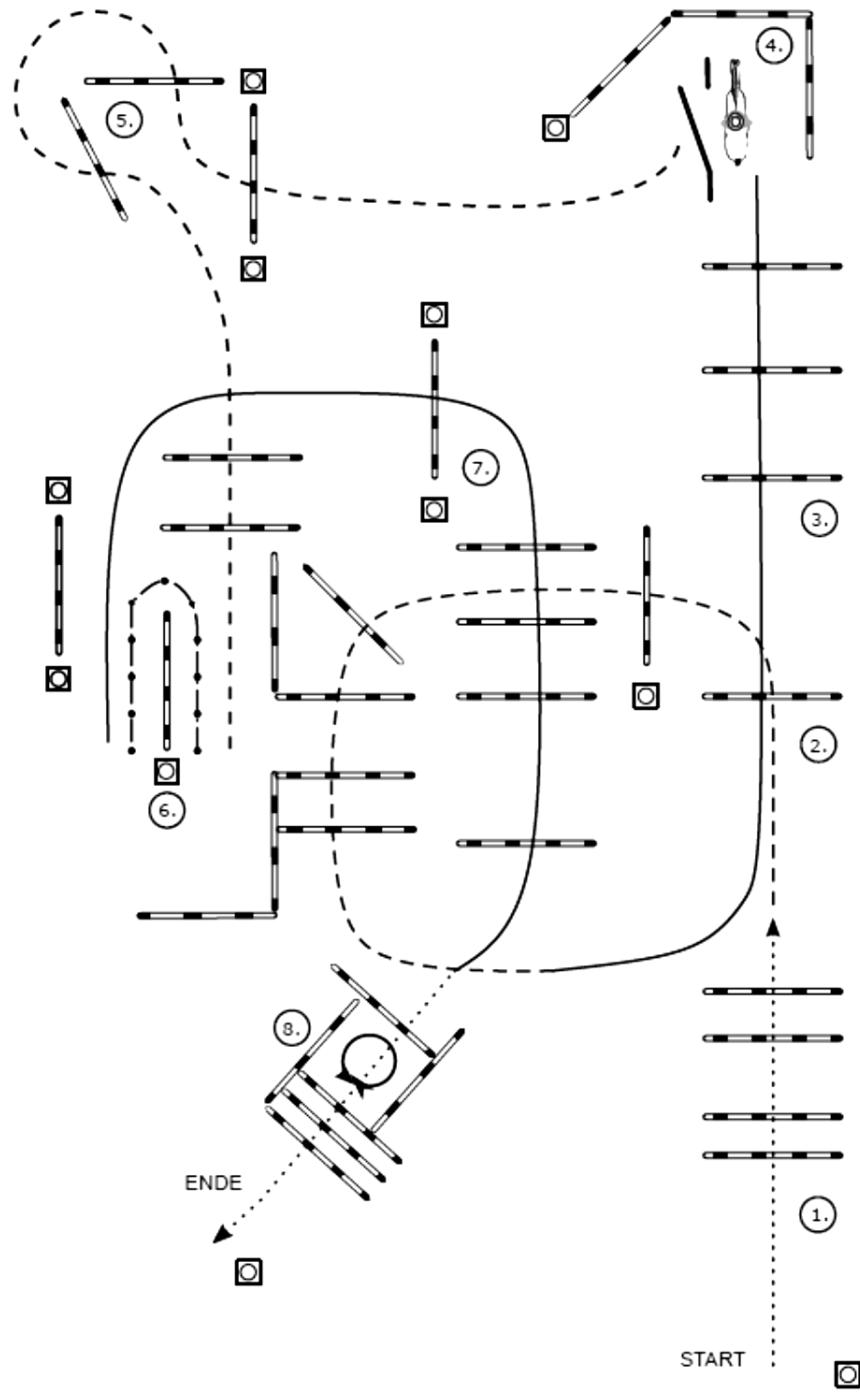
- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope over (Rechtsgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Jog in, 360° Turn (rechts oder links)
- (8) Walk over



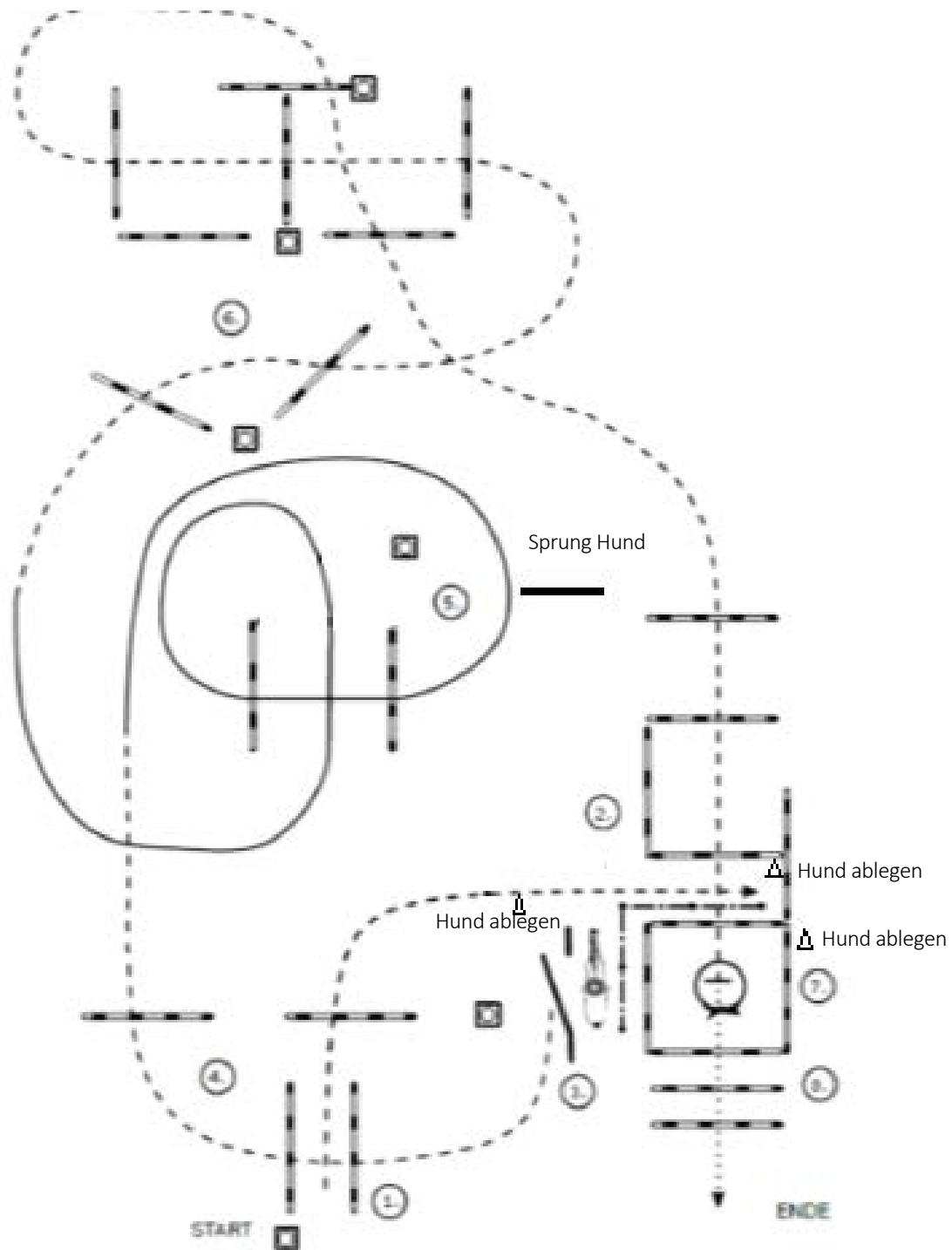
- (1) Walk, Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope (Linksgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Jog in, Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (8) Walk over



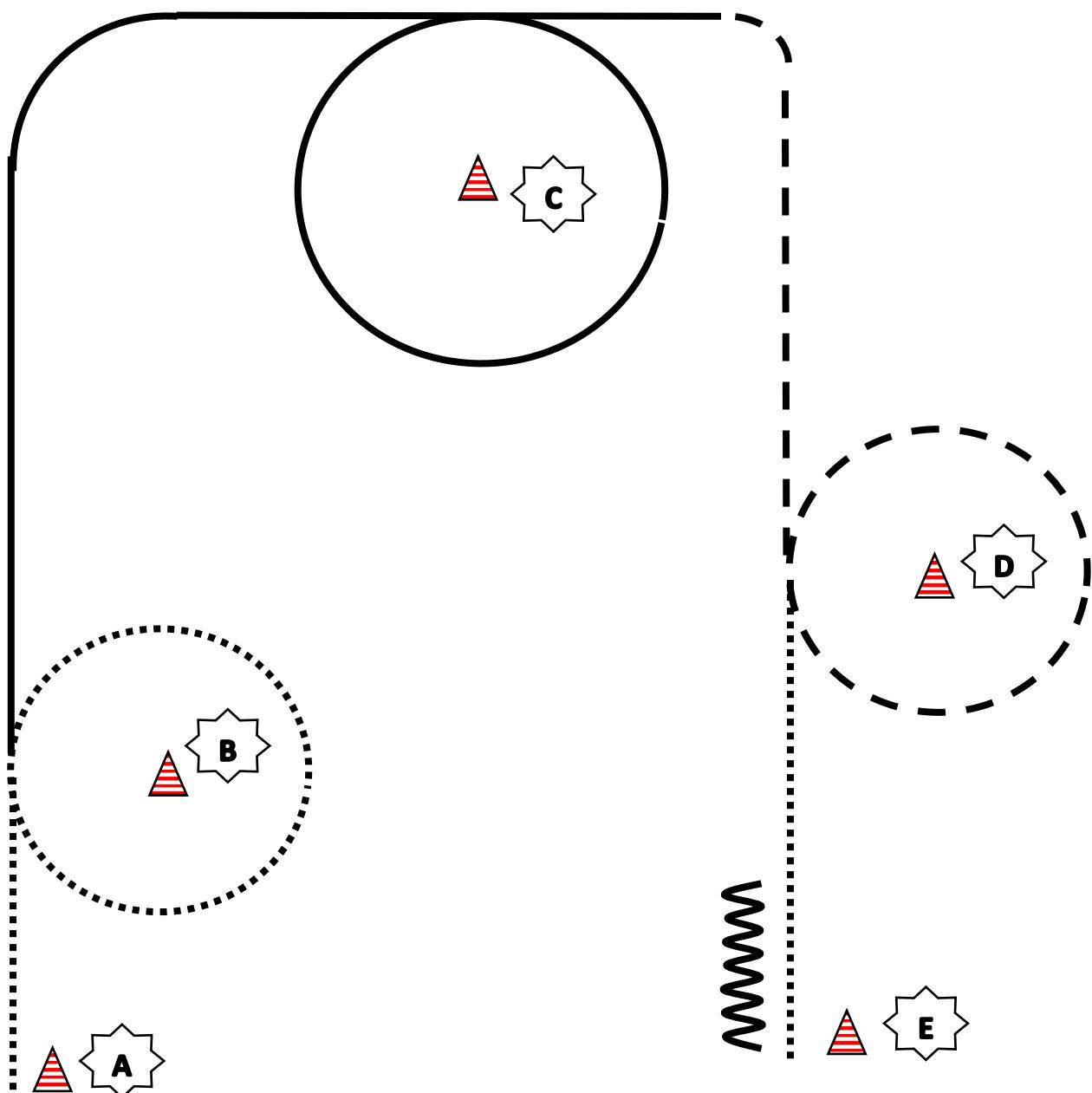
- (1) Walk over
- (2) 360° Turn (rechts oder links), Walk over
- (3) Jog over
- (4) Lope over (Linksgalopp)
- (5) Tor
- (6) Jog over
- (7) Back up
- (8) Walk, Lope over (Rechtsgalopp)
- (9) Stop oder Übergang zum Walk, Walk over



- (1) Walk over
- (2) Jog over
- (3) Lope over (Linksgalopp)
- (4) Tor
- (5) Jog over
- (6) Back up
- (7) Lope over (Rechtsgalopp)
- (8) Stop oder Übergang zum Walk, 360° Turn (rechts oder links), Walk over



- (1) Hund ableinen, Jog over - Hund bei Fuß, Stop - Hund an Pylone ablegen
- (2) Back up - Hund wartet an Pylone - Hund zu zweiter Pylone schicken
- (3) Tor (linke Hand) - Hund abrufen, Jog out - Hund bei Fuß
- (4) Jog over - Hund bei Fuß
- (5) Lope over (Rechtsgalopp) - Hund bei Fuß/Hund über Sprung
- (6) Jog over - Hund bei Fuß
- (7) Jog in - Hund bei Fuß, 360° Turn (rechts oder links) - Hund an Pylone ablegen
- (8) Walk over - Hund bei Fuß - anleinen

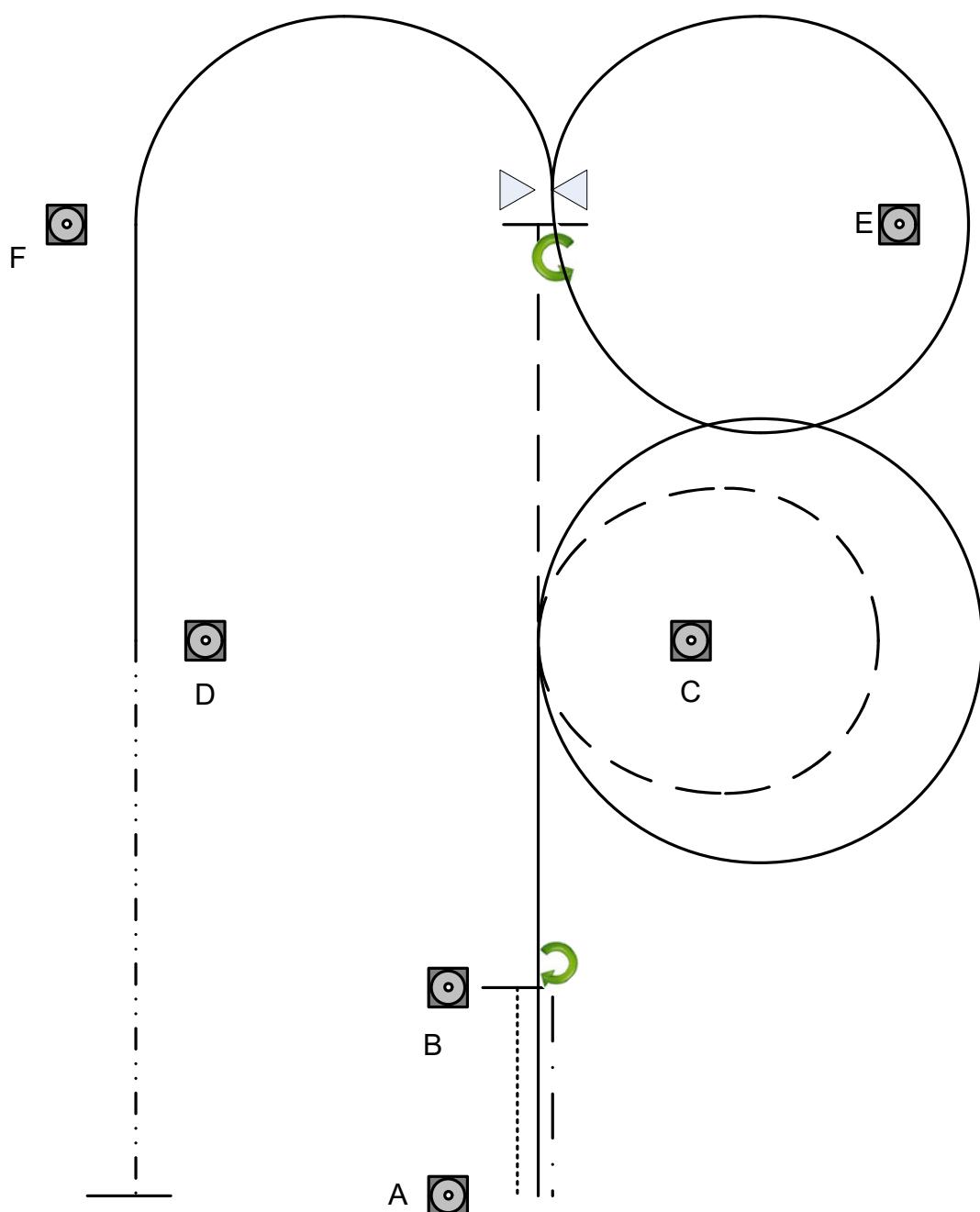


1. Schritt ab A
2. Schritt um B
3. angaloppieren
4. Galopp um C
5. Übergang in Trab
6. Trab um D
7. Schritt bis E
8. Stopp
9. Back up mindestens 1 Pferdelänge

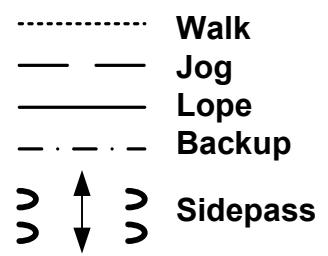
.....	Walk / Schritt
- - -	Jog / Trab
- - - - -	extended Jog / Lope / Galopp
~~~~~	Backup / rückwärts Pylone

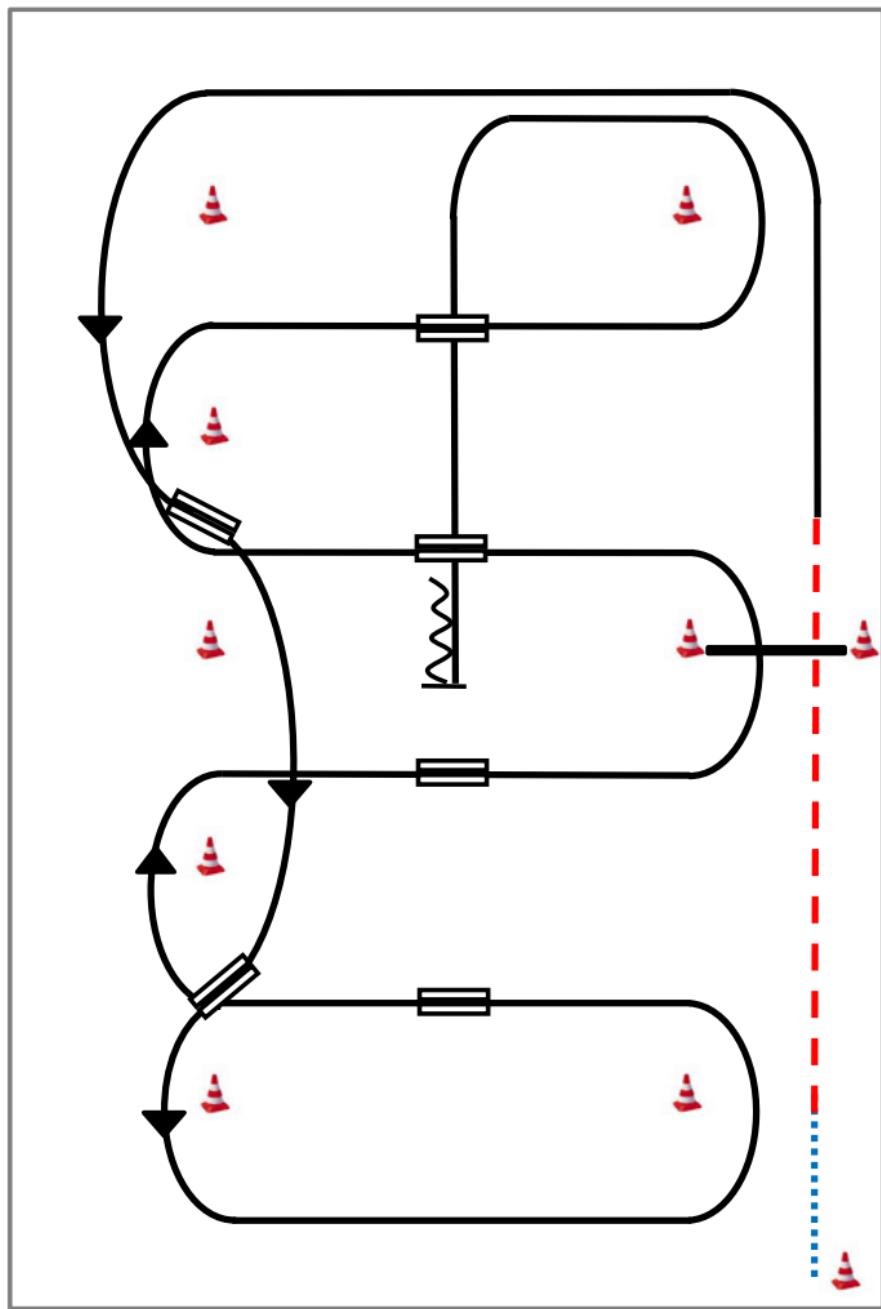
# Western Horsemanship

## LK 1 + 2 und LK 3

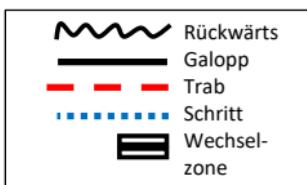


1. Beginnend bei A aus dem Stand im Walk  
Walk zu B, Stop, 360° HHW rechts  
Rückwärts richten bis A
2. Lope rechts, Volte um C  
Jogvolte um C und weiter bis zwischen  
F und E, Stop  
360° HHW links
3. Lope rechts und Volte um E, einfacher  
oder fliegende Wechsel  
Lope links bis D  
Extended Jog bis A, Stop  
Im Walk zurück ins Warm Up Area

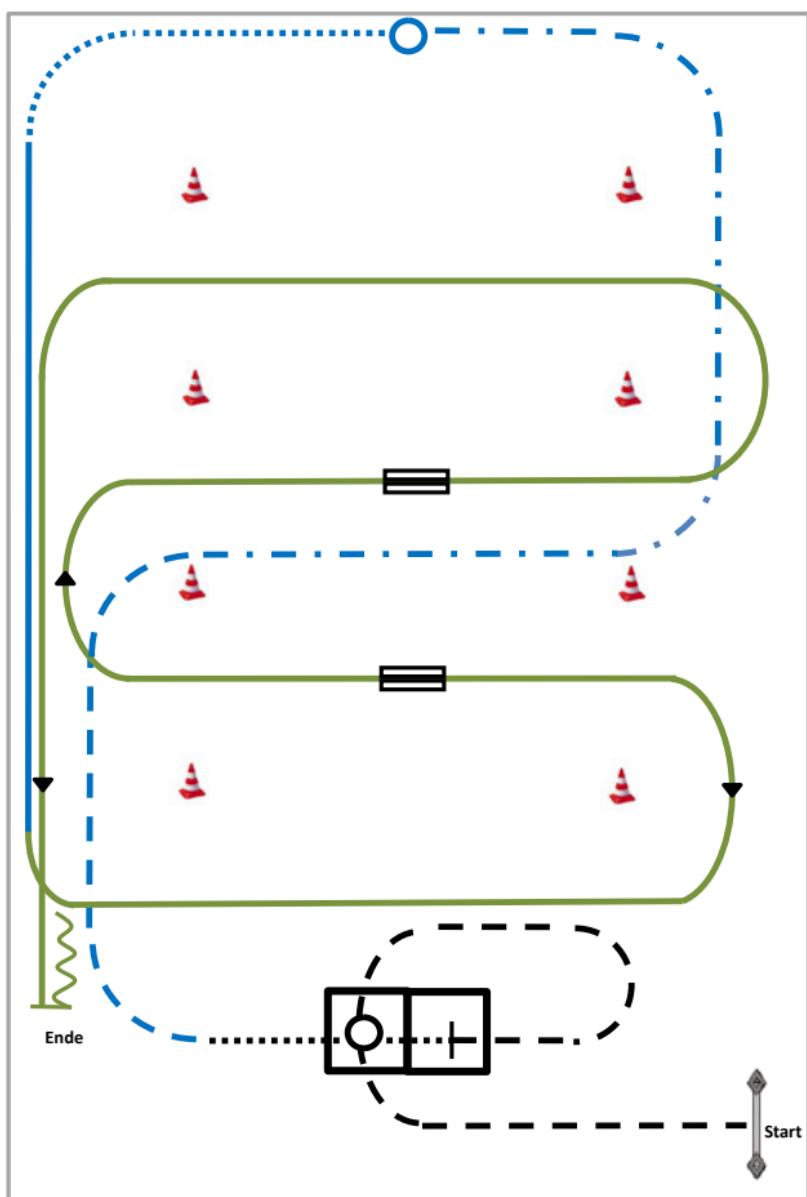




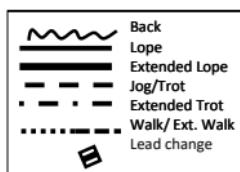
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker,  
Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp,  
Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden,  
Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten



**Youngstars Challenge Pattern 6 (6j./7j.)**  
 (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)

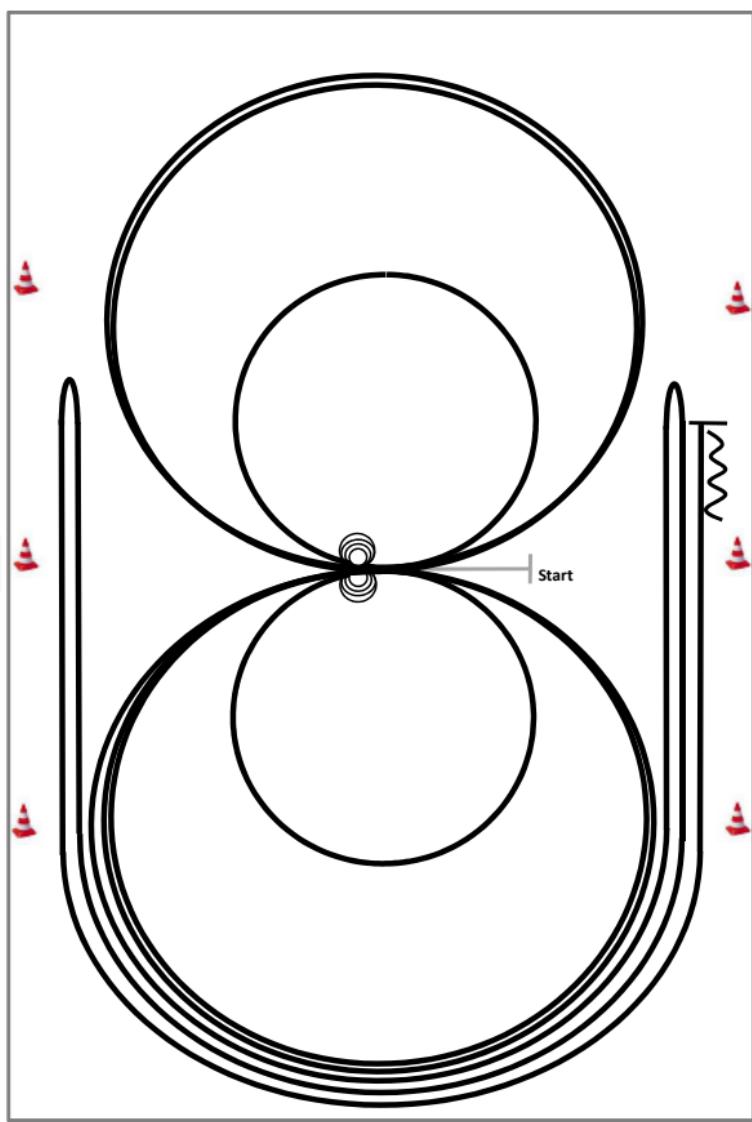


- 1) Tor (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Linksgalopp, Stop, Rückwärtsrichten (WR)



## Reining Pattern 6

YS Reining



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.